

Глава 3: Город

<Поздравляю, вы прорвались в 'Закалка кожи: 1-я область'>

[Имя игрока: Ю Минг

Культивирование: Закалка кожи 1-я область (500 Ци: 100%)

Тело: Божественное Ян-тело Бога Солнца

Талант: Бог

Духовные корни: 5 элементов Инь-Ян корней

Метод культивирования: Метод поглощения Ци Звездного Неба

Ци: 9]

"Ха, мне теперь нужно 500 Ци? Это ..." Алекс быстро произвел некоторые расчеты в своей голове: "25 минут. Это много."

"Я должен использовать эту технику в течение 25 минут только для того, чтобы подняться на один уровень? Разве это не очень плохая система? А что будет потом? Время снова увеличится?" - задался он вопросом.

"Хм... Я должен найти какие-нибудь пилюли, которые дадут мне больше Ци. Однако при таком раскладе мне понадобится 50 таких пилюль, чтобы повысить уровень всего один раз. Это должно быть сложнее, чем просто использовать способность в течение 25 минут".

"Неважно, я пока просто осмотрюсь. Это выглядит так чертовски реалистично. Может быть, мне стоит избавиться от шкалы здоровья, чтобы больше видеть".

Алекс прошелся по джунглям, рассматривая зелень. Он быстро нашел небольшую тропинку и пошел по ней. По совпадению, через 5 минут он вышел из джунглей и посмотрел на большую стену, отгораживающую целый город перед ним.

Он посмотрел в сторону стены и увидел ворота, возле которых выстроились люди и кареты. Возле ворот стояли стражники, которые что-то брали у новоприбывших, прежде чем пропустить их внутрь.

"Нужны ли мне деньги?" - задался он вопросом. В этот момент из леса вышел еще кто-то. Это был человек в желтой мантии с зеленой подкладкой.

Он увидел Алекса, который безучастно смотрел по сторонам, и особенно обратил внимание на его простую одежду. Тогда он спросил: "Привет, брат, ты здесь недавно?".

Алекс огляделся вокруг с растерянным лицом. 'NPC или игрок?' - задался он вопросом.

"Да, я только сегодня прибыл сюда и не знаю, что делать, чтобы попасть внутрь", - ответил Алекс.

Мужчина услышал это и мягко спросил: "Ты игрок?".

"Да", - взволнованно ответил Алекс. "Значит, он все это время был игроком?"

"Ну, просто культивируй в течение часа или двух. После этого, как только ты прорвешься, ты можешь пойти поохотиться на слабых монстров в джунглях и продать их тела одному из торговцев, которые всегда пробегают здесь".

"Это даст тебе около 5 или около того серебряных монет, которых хватит, чтобы войти в город".
сказал мужчина.

"Культивировать? Что это такое?" спросил Алекс.

Мужчина странно посмотрел на него. "Ты изучил свой метод культивации, верно?" Алекс кивнул.

"Тогда просто сиди и медитируй. Твой метод культивирования начнет работать сам по себе", - сказал мужчина. После этого он попрощался и покинул это место.

"Хм... раз я уже прорвался, надо пойти и убить какое-нибудь животное". Он пошел обратно в лес, из которого только что вышел. Однако ему не потребовалось много времени, чтобы найти животное.

У существа, которое он встретил, было имя, парящее над ним.

<Рассветная лисица: Закалка кожи 2>

"Ух ты, оно на уровень выше меня. Смогу ли я вообще с ним сразиться?" Лиса была определенно сильнее его. Алекс забеспокоился и подумал, не стоит ли ему сменить цель.

"Я только первого уровня, так что в игре должна быть защита, которая не даст мне умереть, верно?". Алекс решил сразиться с лисой.

Он быстро открыл панель оружия и экипировал меч. Меч был около 2 метров в длину и выглядел очень дорого.

Он попытался пройти вперед, незамеченным лисой, но все это было лишь мечтой. В джунглях было слишком много вещей, которые издавали звуки при ходьбе.

Как только лиса увидела его, она тут же бросилась на него. Алекс попытался отмахнуться от лисы мечом и попал ей прямо в морду.

Лиса заскулила и отступила. На ее морде появилось сердитое выражение, и она зарычала. Она снова бросилась на него.

На этот раз вместо того, чтобы использовать меч как меч, Алекс сильно замахнулся им, как будто он был дома и рубил лес топором.

<Вы победили Лису Рассвета>.

<Получено ядро Лисы Рассвета>.

"Ядро? Что это такое?" - удивился он. Он достал его из инвентаря и посмотрел на него. Это была маленькая красновато-коричневая сфера, немного грубоватая на ощупь.

"Это как та таблетка, которую я съел раньше?" - задался он вопросом. Выглядела она похоже, поэтому он решил, что так оно и есть. Поэтому, не раздумывая, он положил ядро в рот и проглотил его.

<Божественное Ян-тело Бога Солнца распадается на части>.

<Ядро монстра соответствует одному из элементов 5 стихий Инь-Ян>.

<Вы получили 2000 Ци>

"Ух ты, так это была таблетка. Может, мне стоит поискать еще этих лисиц?".

Он был уже недалеко от города, поэтому решил этого не делать. Вместо этого он решил сделать прорыв.

Он открыл свой статус, и, как и ожидалось, в его строке культивации появилась кнопка [Прорыв].

Он нажал на кнопку.

<Вы прорвались к 'Закалке кожи: 2-я область'>.

Теперь он был на уровень выше. Он снова посмотрел на свой статус и понял, что кнопка [Прорыв] все еще там. Поэтому он нажал ее еще раз.

<Вы прорвались к 'Закалке кожи: 3-я область'>.

Он снова открыл страницу своего статуса.

[Имя игрока: Ю Минг

Культивирование: Закалка кожи 3-я область (1500 Ци: 100%)

Тело: Божественное Ян-тело Бога Солнца

Талант: Бог

Духовные корни: 5 элементов Инь-Ян корней

Метод культивирования: Метод поглощения Ци Звездного Неба

Ци: 509]

Алекс подобрал труп лисы и вышел из леса. По пути он понял, что может поместить труп в свой инвентарь. Так он и сделал.

Он подошел к одному из торговцев, стоящих в очереди. Он прочитал название: "Торговая группа "Победоносный снег"".

Торговец обменял его труп на 10 серебра. Алекс взял его и пошел к воротам. Привратник попросил у него удостоверение личности или 2 серебра, чтобы войти в город.

У Алекса не было ничего, что могло бы его идентифицировать, поэтому он просто заплатил и вошел.

После входа в город он попытался выйти из игры, но игра сообщила ему, что он находится в не очень безопасном месте.

Только после того, как он снял комнату в таверне, игра сообщила ему, что выход безопасен.

<http://tl.rulate.ru/book/65760/2783884>