

Новые члены племени вызвали противоречивые чувства. Они были настолько необычные, что мысленно я решил каждому дать прозвище. Гоблин условно прозванный мною "Груша" - с впалой грудью и огромной костлявой задницей и непомерно раздутым пузом вызывал лишь отвращение. Желтовато-зеленые волдыри на его теле лишь дополняли мерзкую картину. Второго я прозвал "Палочник" - длинный и тощий, с длинными тонкими конечностями, впалой грудью и животом подтянутым под самые ребра, он напоминал истощенную жертву концлагеря. Несмотря на заметную дистрофию он выглядел относительно неплохо, так волдырей у него не было. "Яга" была единственной женщиной, и внешне была даже хуже чем те гоблинши вождя, её внешность заставляла подсознательно ёжиться, пробуждая во мне старые неприятные воспоминания о первых днях в этом мире, её левая рука казалось была обожжена чем-то уродливый шрам тянулся до плеча. К счастью, меня грела мысль, есть и довольно симпатичные гоблинши, но у большинства с внешкой беда полная. "Пупырышек" - был практически обычным Гоблином, если не считать полностью лысую голову с кучей бородавок. Ещё двое бросались в глаза. Один дико волосатый, напоминал собой кавказца. Так я его и прозвал, второй дико сгорбленный с деформированными конечностями просто был горбуном. Ему имя тоже нашлось, так что я стал про себя звать его "Квазимодо". Последний был достаточно высоким и тощим для гоблина, сперва я не обратил на него особого внимания, сочтя очередной жердью, но стоило присмотреться его грязному лицу, как я понял, что передо мной самый колоритный персонаж из семёрки. Это был старый человек с желтыми гоблинскими глазами, и ртом полным настоящих гоблинских зубов. С ним я и решил поговорить первым.

- Я поговорю со всеми, но сперва, ответь мне, жердь белобрысая, кто ты такой?

- Меня зовут Гряв, Старший я лишь отмеченный духами, Старший. - То, что старик по своему виду древнее, чем обе мои жизни вместе взятые зовёт меня старшим дико напрягало. Я чувствовал себя дико неуютно, и слова старика о себе заставляли лишь гадать о его происхождении. Хотя один вариант так и напрашивался.

- Как много ты прожил, Гряв? - Хоть внешне я и мог примерно прикинуть возраст, все Гоблины рьяно считали свой возраст и гордились им. И хотя старик явно полноценным Гоблином не был, вряд ли от этого он стал считать свой возраст.

- Три сотни двадцать сборов. - Я присвистнул. Восемьдесят пять лет. Возраст значительный, даже на Земле далеко не каждый проживает столько. И если верить словам Ырука, то проживи он ещё лет пятнадцать, его Кровь очистится от примесей человеческой, и он станет настоящим гоблином.

- Скажи мне, Гряв, кто главный в вашей семёрке? - Старик по любому был самый старший. Его жизненная сила, хоть и казалась более жидкой, чем у других Гоблинов, по своим объемам превосходила каждого из семёрки. Казалось если смотреть на него, то жизненных сил у него было примерно столько же, сколько и у гоблина лет пятнадцати, в то время как у остальных её было лет на двенадцать.

- Я Старший... Как самый... Опытный. - В каждой паузе этого человека слышалась боль и разочарование этого старого человека.

- А чем ты занимался по жизни Гряв?

- Я многое знаю Старший. Пока был детёнышем я собирал мох и личинок. После чистил выгребные ямы. Когда подрос меня стали брать в походы, и это было по-настоящему хорошее время, пока в одном бою мне не повредили колено. Так что моя жизнь в малом интересна, а во многом скучна.

- Тогда, зачем ты пришёл ко мне, со своей гоблой, Гряв? Есть куда более успешные племена.

- Я, Старший, пришёл к тебе потому, что увидел надежду. Ни я ни мои гоблы в других местах не нужны, а тебе, может и пригодимся.

- Всё может быть, ты мне вот что скажи, главарь, волдыри на твоих гоблах не заразны?

- Не беспокойтесь, Старший, это проклятие Гнили, за пределами владений твари оно медленно сойдёт на нет.

- Хорошо Гряв, я дам тебе шанс. Но за свою гоблу отвечаешь головой. Что-нибудь учудят, я всё с тебя спрошу.

- Я не подведу вас, Старший. - Я чувствовал себя как-то неудобно. Старик, что звал меня Старшим словно что-то недоговаривал, но в его словах прослеживался смысл. Если же Гряв - Шпион, то сработано слишком глупо. Гоблины не дураки. К Мелочи до двенадцати это мало относиться, но чем взрослее гоблин тем он опытнее и матерее. Он может и не быть умником, зато жизненный опыт подскажет как сделать правильно, и что-то мне говорило, что если бы кто решил ко мне направить шпионов, он сделал бы это куда менее заметно. Так что не буду грузить себя лишними размышлениями, и просто останусь настороже, это ещё никому не вредило. И если взглянуть на ситуацию с позитивной точки зрения, то пока я в выгоде. Гоблинокровый проживший столько лет, это десятилетия опыта, а главное так как он ещё не чистокровный гоблин, он не будет лезть во власть на место вождя. Что весьма неплохо. С другой стороны, это уже третья сила в моём крохотном племени, конечно его гоблины выглядят отбросами, но их лидер прожил восемьдесят лет, что само по себе важный показатель, особенно для гоблина лишь номинально. Он может быть опасен.

Расспросы остальных ничего не дали. Все как один пришли сюда за лучшей жизнью, про Гниль знают, но лично никто из них монстра не видел.

- Мои Когти, Узг и Энг. Просмотрите за новенькими, чтобы ничего не учудили, если что докладывайте.

- Да, Старший! - Хором ответили Гоблины, что ни говори, а власть, даже маленькая, это

приятно.

Племя предстояло заметно реорганизовать, всё же семь человек может и не так много, но для группы из двадцати разумных это почти треть. Власть это приятно, власть это невиданные доселе возможности, но кто б сказал мне что к ней прилагается такой геморрой, а не просто временные трудности. По сути я совмещал разом и Шамана и Вождя, поддерживая племя в том виде, котором нужно было мне для комфортного проживания. Если бы при этом это не отнимало моё время на развитие Магии, было бы вообще шикарно. Я понимаю многих сказочных придворных волшебников, которые располагая силой способной обращать в прах целые армии подчинялись смертным монархам. Это просто выгодно. Нет серьезно, если ты по-настоящему могущественный волшебник, ты можешь жить не хуже короля, иметь всё что тебе нужно, изредка выполняя необременительные поручения. И по сути ты имеешь всё что нужно, и даже власть пускай номинально она считается меньше, чем у монарха, зато у тебя нет множества проблем со всем государственными делами. Не сказать, этот выбор идеален, но он и не плох, если магия для тебя важнее власти. Лучший вариант как по мне, это Чародей, правящий из тени и монарх выполняющий функции управляющего и имеющий столько власти, сколько ты ему позволяешь. Идеальная форма правления, а если что-то пойдет не так, монарха всегда можно заменить на другого, главное иметь под рукой достаточно запасных вариантов.

До королевства мне явно далеко, но уже сейчас нужно формировать управленческий аппарат, и мигранты лишь дополнительная тому причина. Нужно дать Гряву власть и должность, чтобы снять с себя лишнюю нагрузку, и в тоже время по возможности отдалить его от возможности стать вождём. Не то что бы Жмых идеальный вариант на эту роль, но несмотря на отсутствие опыта и недостаточную компетентность, он фигура известная устоявшаяся и несмотря на все, даже с некоторой долей авторитета. Менять его на кого-то ещё, явно не пойдет на пользу племени. Тем более подходящих вариантов просто нет.

- Вождь, есть дело. - Я осторожно отозвал Жмыха в сторону. Самому, даже с использованием Когтей, управлять племенем довольно сложно, но вождь был именно недостающим рычагом управления.

- Чего желаете, Старший?

- Новенькие. Им нужно устроить проверки чтобы определить место куда пристроить. Если они хороши в добыче еды, я надеюсь сделать по крайней мере часть из них сборщиками. Присмотрись к ним.

- Не волнуйтесь, Старший, я найду куда их пристроить.

- Вот и славно.

Свалив часть забот на Вождя, я ненадолго расслабился. Возможно Жмых и наломает дров, а возможно и нет. Важно то, что у меня освободилось время чтобы заняться изучением магии.

Многое, даже слишком многое хотелось сделать, но пока мне просто не хватало возможностей.

Чтобы проводить эксперименты чаще мне нужно больше маны, но с этим проблемы. С помощью многочисленных убийств зверья проблема решалась, но как и мана, жизненная сила быстро рассеивалась, оставляя меня ни с чем стоило лишь немного замешкаться, частично эту проблему решала техника "Пиявка и Тернии", если не перегибать, с её помощью можно накопить жизненных сил чуть меньше, чем может вместить мой резерв, а после опустошить его и восстановить за счёт энергии техники. Не знаю как по факту, но во многих книгах опустошение и наполнение резерва было лучшим способом его развития и раз уж ни медитации ни Гоблиский горох больше не помогали, оставалось прибегнуть к новому подходу, благо стоило у нас появиться еда, вокруг нашей стоянки начали сновать Выхли, их отлов можно поручить мигрантам, увеличив тем самым разом и продовольствие и как минимум время для практики. Не уходил от меня и ещё один способ стать сильнее. Пускай сейчас мне нет и семи, это не повод отказываться от физического развития. Тем более, вспоминая мои первые опыты, то терял сознание я скорее из-за того, что мой резерв был чуть меньше необходимого для создания магии, а значит помимо маны заклинания захватывали немного праны. Как итог подобные манипуляции куда лучше перенесёт здоровый физически развитый организм, нежели ребенок. Конечно, я где-то слышал, что на востоке считают дескать Ки, Прана или как её там, ребёнка намного сильнее и активнее чем у взрослого. Возможно это так, скорее у ребенка даже её регенерация в процентах больше, но в абсолютных количествах ребёнок проигрывает взрослому, так как логично, что тело большего размера способно держать в себе больше крови и жизненной энергии. Да у взрослого не настолько активно кроветворение и стволовые клетки, логично предположить что на килограмм тела приходится меньше жизненной силы. Но даже если у взрослого раз в пять меньше жизненной силы на килограмм тела, чем у младенца, то самих килограмм у них то больше. Что может быть не совсем актуально для гоблинов. Рабыни, взрослые измученные женщины с точки зрения жизненных сил были беднее чем новорожденные Гоблины, но даже истощённые Гоблины имели сильную жизненную силу не уступающую по насыщенности. Если Гоблины бессмертны, это может означать, лишь одно. Организм взрослого не должен сильно отличаться от организма ребенка, и ко всему прочему у них должна быть постоянно активная теломераза, и какие-то надёжные методы устранения генетических ошибок, превосходящие таковые у человека. Всё это у меня нет возможности проверить, но если скажем вскрыть детёныша и Гоблина лет пятидесяти, должна стать понятна разница в костном мозге. Не знаю как у моих собратьев, но у людей лет до трёх - четырех кости буквально переполненные красным костном мозгом, кроветворение очень активное, но чем старше человек, тем больше его костного мозга замещается жиром. Это один из признаков по которому можно доказать наличие или отсутствие старения у Гоблинов, только для достоверности нужно будет вскрыть десятки, а то и сотни тел и осмотреть содержимое их костей. Работа масштабная, но провести её стоит, где бы ещё мне взять столько материала?

В своем племени просто так я бы вскрывать никого не стал, но вот если мне попадутся враги их вполне можно пустить на изучение внутренней анатомии Гоблинов, ведь несмотря на внешнее сходство с людьми, внутреннее строение Гоблина просто обязано отличаться! Мне давно интересно, как выглядит желудок гоблина, а так же его мозг, печень и селезёнка. Найду ли я с сохранившимися у меня знаниями анатомии какие-то отличия между человеком и гоблином? Сложно сказать, ведь людей за свою жизнь я ни разу не вскрывал... Хотя никто не помешает мне изучать человеческую анатомию тут, так что у меня есть хорошие шансы восполнить пробелы в своих знаниях. По-настоящему жаль, что у меня не было возможности провести полноценное вскрытие тел разбойников, да тогда я даже не задумывался об телах, как о материале для изучения. Я думал о трупах не лишь как о мясе.

Подумав, я поручил паре знакомых Гоблинов раздобыть длинную ровную палку удобной толщины, а лучше и вовсе ствол небольшого дерева или свежую ветку. Может с развитием магии как таковой, а также с адаптацией знаний прошлой жизни в нынешних условиях меня ждут большие проблемы, есть то, что без сомнения уже можно сделать сейчас, и сегодня я планировал сделать турник каменного века. Отжимания, зарядка, приседания - всё это хорошо, но мало. Мне нужно было собрать полноценный спорткомплекс и качалку, чтобы встретить свои двадцать пять лет в пиковой форме, что будет особенно актуально, если развитие Гоблина застывает в этом состоянии. Слишком много вопросов и так мало ответов! Чёртов Ёрук, вместо просвещения меня в ключевых моментах, учил варить Эль! Навык конечно не бесполезный, но почему столько всего приходится выяснять на собственном опыте?!

В боевых искусствах я ноль. Нет меня учили драться, я знаю, где находится солнышко, знаю как держать кулак, чтобы не сломать при ударе свой палец и не вывернуть сустав. Я знал основы, знал что если ударить человека в висок или кадык, он может умереть, но если не считать практики отработки ударов на груше и пару раз несерьёзных применений в прошлой жизни были всем моим практическим опытом.

Моя жизнь гоблином была куда менее спокойной. И нет, гоблины не были мастерами боевых искусств, они просто люто дрались, дико избивали друг друга стремясь установить иерархию, и я вел себя точно так же, так как хотел выжить. Драки гоблинов это смесь потасовки отбитых школьников и бои без правил. Назвать это боевыми искусствами язык не поворачивается. Драка Гоблинов - воплощение подлости: песок в глаза, коленом по яйцам, пальцами в глаза, кусайся, нет никаких её ограничений! Одним словом, драться я умел без какого-либо стиля, как отбитый на всю голову отморозок. Проблема была лишь в том, что мне давно этого не приходилось делать, и честно говоря было страшно, как бы мои навыки не заржавели. Я тренировался. Наблюдал как порой дерутся между собой другие гоблины, вспоминал уязвимые места собратьев, и честно говоря меня радовало, что даже дерясь с ними я уже не был человеком. Слабых мест у моих собратьев заменено меньше чем у людей. Камень в висок с гарантией убивающий человека далеко не всегда делает подобное с гоблином, наши черепа несмотря на схожие размеры гораздо прочнее человеческих, глаза и шея по-прежнему были уязвимыми местами, но после ран в живот, от которых люди в эру до антибиотиков умирали, гоблины вполне себе поправляются. Ещё больше поражали собратья с заметными вмятинами на черепах. Они выживали, поправлялись и продолжали жить как ни в чём ни бывало, от чего меня не покидало чувство, что я член свержасы. Серьёзно, заметных недостатка у Гоблинов в сравнении с людьми всего два: рост и слабость к свету. В остальном, биологически как вид они оставляют людей далеко позади. Конечно можно придраться к интеллекту большинства моих собратьев, но это дело воспитания. К тому же все дебилы в обществе гоблинов умирают довольно рано, оставляя пространство для самых сильных, умных и хитрых. В таком ключе, старейшие гоблины будут как бы не опаснее матриархов Дроу из книг.

К чему все эти мысли? Всё просто, чтобы выжить и добраться до людей я должен стать гораздо сильнее. Ёрук удвоил мою силу, но две червивые силы это по-прежнему жалко. Мне нужно время, каждую свободную минуту я буду тратить на лишнюю тренировку, жизнь каждой убитой крысы я потрачу на то, чтобы лишний раз практиковать магию. В любое свободное мгновение буду думать и делать всё, чтобы стать сильнее, и пусть мне сопутствует удача.