

После любого сражения добыча самое приятное дело. Нашей добычей стало шесть топоров, восемь ножей, одиннадцать потрепанных комплектов одежды не по размеру, три охотничьих лука, небольшой запас стрел с железными наконечниками, немного соли и восемь медных монет. На шеях разбойников висели деревянные кулоны судя по всему отражающие принадлежность к какой-то религии, на небольших деревянных дощечках, что были на их шеях бросалось в глаза схематично изображённое дерево. Больше ничего ценного, за исключением горсти орешков на их телах не было. Сами же тела - настоящее сокровище несколько сотен килограмм мяса, если удастся не дать ему пропасть, с таким запасом человечины мы сможем пережить зиму.

В самом лагере было ещё добро. Три ослика - буквально мясо на ножках. Мы сможем довести из до пещер и ещё какое-то время кормить оставшееся травой и листьями, после просто забьем на мясо и можно будет не бояться. Голода ещё какое-то время, а там племя сможет развернуться. Медный котёл на с остатками похлёбки, пол мешка соли, десять мешков муки, два огнива. Разбойники не были богаты, зато в их лагере нашлось много полезных мелочей. Коробка костяных пуговиц, моток грубых нитей и пара бронзовых игл стали для меня настоящим сокровищем. Хотя, это и не сильно отличалось от моих швейных принадлежностей, Я чувствовал прикосновение цивилизации, от чего на душе становилось чуточку теплее. Так что забрав себе что-то вроде полушубка, пояс, нож и швейный набор, я стал думать, что делать дальше со всем имеющимся добром.

Мясо требовалось сохранить, поэтому несмотря на мою паранойю в ход пошли ножи. Мы ещё всю ночь и весь последующий день мы свеживали трупы. Резали кожу на ремни, скоблили жир, и нарежали человеческое мясо длинными тонкими кусочками. На воде уже начал образовываться лёд, так что мы без проблем можно было носить в руках. Мы оборвали нижнюю кору на множестве деревьев, что заставляло меня чувствовать себя настоящим врагом природы. Растопили лёд, высыпали в котёл большую часть соли, после чего начали окунать связки мяса кипящую воду поочередно. Да мы теряли время, но я надеялся хоть как-то сохранить полученное. С каждым днём становилось всё холоднее, что сейчас было нам лишь на руку. Гоблины оделись закатывая рукава. Да, одежда людей смотрелась на моих братьях нелепо, зато она теплая.

В ход пошли и пояса. Каждый гoblin навесил на себя столько мяса сколько смог, остальным нагрузили ослов. Не забыли мы и про кости, особенно те, в которых по моей памяти хранился костный мозг. Их так же связали чем было и забрали с собой.

Путь назад занял куда меньше десяти дней, но из-за груза и ослов он был настоящей пыткой. Приходилось искать воду и еду для ослов, благо трава ещё встречалась, а так же на нужно было как-то переводить этих зверей через буреломы. Так что назад мы добрались примерно за семь дней. Но главное, что сейчас наши шансы пережить зиму были куда выше. Племя встречало нас как героев. Стоило ли говорить, после этого авторитет всех входивших в поход, безмерно возрос? Мой так особенно. Да, я то и дело слышал слухи, как "Великий Шаман" призывал жутких хохочущих духов, что обратили людишек в бегство. И честно говоря их заблуждения были мне только на руку. Мой ореол таинственности рос, полностью скрывая реальные возможности, и с некоторой подготовкой он позволял бы смертельно удивить моих будущих противников, если кто из гоблинов решит на меня полезть. Сейчас, когда часть Гоблинов превратилась в настоящую элиту мне предстояло обустроить своё жилище шамана, подготовить реквизит, и спрятать среди него вещи имеющие реальную силу. Когда угроза голода отступила, я понял что настало время экспериментов и поиска новых камней способных накапливать ману. Даже если их вместимость будет ничтожна, качество можно будет

компенсировать количеством. Но за неделю поисков, смог найти лишь два камня, которые вроде бы вмещали ману, но её количество чем в разы меньше, моего единственного накопителя. Это удручало.

Я мог привлечь к поискам пару-тройку Гоблинов, весьма недурно учитывая ничтожные размеры моего племени, но с таким же успехом я мог бы просто начать рыться в куче камней. Даже учитель, не имел при себе камней с приличным запасом маны, как по мне он вовсе не имел таких камней, что и говорить о чутье других Гоблинов у которых даже нет маны? Конечно возможно среди членов моей расы найдутся те кто ощущает магию без магических способностей - так сказать экстрасенсы из гоблинов, но пока я никого такого не видел, так что создание супернакопителя пришлось отложить.

Как маг я упёрся в потолок. Мой резерв прекратил рост и в ближайшее время вряд-ли станет хоть на искру больше. Но это ещё пол беды. За все время обучения у Ырука я так и не освоил основ. Не потому дурак. А просто потому что сам мой учитель их не знал. По сути он был как дедушка, которого научили пользоваться смартфоном, но из-за своей дырявой памяти, старческого слабоумия и маразма половину функций он забыл, а оставшиеся работают через раз.

Ырук знал два десятка заклинаний, но даже из этого скромного арсенала далеко не все применялись им без осечек, и главное старый Гоблин не знал почему так происходит. Проведя какое-то время вдаль от учителя, я начал чувствовать разочарование, но это вовсе не делало этого Колдуна слабым. Несмотря на невежество, и далеко не идеальные заклинания, а так же прочие недостатки, Ырук силен и может становиться сильнее с помощью Магии Крови. Этот неказистый Гоблин мог бы натворить дел даже на Земле больше, чем банда террористов и самое главное он имел все шансы долго скрываться незамеченным, а уж если он бессмертен... Попади он на землю, мог стать минимум местной жуткой легендой.

И вот мне приходилось учиться магии у пользователя, а не её творца. Всё равно что учиться программированию у Деда, что ходил на курсы, на его старом компе с девяносто восьмой виндой единственным доступным языком на которой является китайский. Но даже так я двигался вперёд, пока старый маразматик не заменил меня Азри. Особенно обидно, что он не дал нам получиться вместе хотя бы полгода... Тогда я мог бы вывести хотя бы какие-то новые принципы Магии, а так я застрял. Вернее не совсем. Изредка я мог производить эксперименты методом Тыка, но с моим резервом дело шло очень медленно, а нащупать верное направление было и того сложнее. Хотя если подкинуть пару идей Азри я мог с её помощью проверить некоторые свои гипотезы. Но это всё после. Сейчас мне нужно разобраться с тем что есть раз я не могу решить что делать дальше, опираясь на имеющиеся знания, то позаимствую идеи из мифов, сказок, фэнтези, фантастики и игр. Кто-то может говорить, что такая магия не будет работать, согласен. Но всё творчество людей это миллионы идей, часть из которых может натолкнуть меня на верный путь. К тому же, почему бы и не попробовать если зашёл в тупик?

Попробовать создать палочку из Гарри Поттера? Бесполезно. Известен лишь примерный состав, но методы обработки материалов и рецепт лака тайна за семью печатями.

Создать куклу Вуду? Возможно что-то подобное и сработает, вот только точно ли? Одно можно было сказать точно. Кровь несла в себе силу и возможно, старые суеверия помогут мне открыть свой путь. Вряд ли конечно, но других вариантов в этом направлении пока не вижу.

На самом деле за своё обучение у Ырука я всё же смог вывести основной принцип творения Магии. Ты представляешь нужный тебе образ, наполняешь его энергией, которую можно условно назвать маной, Ки, чакрой... Да чем угодно и воплощается в нужный эффект. На

словах всё просто, на деле же это так же просто как изваять скульптуру или же нарисовать картину. Ты можешь иметь у себя в голове идеальный образ, но что толку если не имеешь возможности воплотить его в реальность, так как руки не те? Магия же требует определенной достоверности образа для проявления, и все заклинания и техники это именно именно способы воплотить нужный эффект в реальность. Можно обойтись без слов, жестов одним волевым посылом направить энергию на сотворение магии, это возможно, круто, но дико сложно и требует значительных трат энергии, по сравнению с другими способами. Возможно я в чём-то не прав, но думаю что тибетские монахи, и йоги десятилетия медитируют ради чего-то подобного. Круто менять мир силой мысли, но затратно. Так что по своей природе магическая система Гоблинов это попытка экономии маны за счёт вспомогательных инструментов, не сказать чтобы безуспешная. Но по факту каждое заклинание состояло из текста, жестов, образов и Маны. Дополнительные элементы не обязательны, но они позволяют экономить Ману и делать Магию сильнее.

Иначе говоря я маленький серый Гарри Поттер. Магия на Эмоциях это выбросы и беспалочковая магия. Остальное колдовство это тоже самое что и нелепицы с палочкой. Вроде бы просто, но что-то в мире Роулинг не каждый второй великий волшебник.

Так что подводя итог, колдовать без нормального обучения так же просто как рисовать на своей спине скелет лошади пяткой левой ноги.

Каюсь, это дошло до меня не сразу, но зачем изучать десятки заклинаний, когда можно изучить парочку десятками способов? Я не собирался идти путем Ырука, но раз не получается создать новую магию, почему бы не начать с чего-то попроще и модифицировать старую? У меня было несколько идей, как улучшить свои заклинания, множество перспективных направлений, но выбор пал на заклинание, что получилось у меня первым. Раньше это не столь заметно, но эта боевая магия проявлялась передо мной в виде кратковременной вспышки с заданным эффектом. Слишком это было, по-игровому что ли. И я начал думать, в чём причина. Хотя и так понятно, что причина во мне. Ведь что для большинства людей магия? Способность класса из Вовки, Доты или множества других, похожих игр - эффект, что вызывается кликом левой клавиши мыши, и носит стандартный кулдаун. Вспоминая школу, я неожиданно вспомнил Готику. Игру в которую так и не сыграл, но чтобы составить некоторые впечатления мне хватило её жестко урезанной мобильной версии, в которую играл на кнопочном телефоне за неимением компьютера, и самым важным для меня оказался тот факт, что количество маны в заклинании можно менять, и если можно увеличить её количество, чтобы увеличить мощь магии, то можно и снизить его, чтобы уменьшить мощь заклинания для своих собственных нужд. Магия это не жёсткий набор готовых заклинаний, нет Магия невероятно гибкий конструктор.

Как бы занятия магией не были мне приятны, свалившаяся мне на голову власть не позволяла забить на всё остальное и заниматься только магией. Соблазн был велик, ведь спустя лет десять исследований, я мог бы чего-то достичь и даже возможно увеличить свой резерв маны, но не говоря уже о специфических ингредиентах, сейчас я не могу себя даже едой на этот срок обеспечить.

По поводу успешного похода всё племя закатило торжество. Часть человеческого мяса я церемониально сжёг, отдавая часть добычи в дар предкам. Я не чувствовал Магии или чего-то сверхъестественного в этом действии, но по каждый член племени ощутил манящий мясной аромат. Даже в глазах отверженных, казалось мелькнула надежда и я ни секунды не жалел о сожжённой порции. Следом церемониально каждый член племени получил по небольшому кусочку мяса, не обделили мы и низ иерархии. Таким образом я стремился подчеркнуть нашей единство, и то, что мы одно племя, один народ. После чего началась настоящая делёжка

провизии. В приоритете были те, кто сходил в поход. Самую крупную долю мяса я забрал для себя и Когтей, доля поменьше досталась вождю и его воинам. Самые достойные порции из оставшихся оставили трём Гоблинам, что пошли с нами в поход. Тем кто ждал нас в пещерах так же выдали еды, пускай чуть скромнее, самые плохие куски и обрезки кожи достались неприкасаемым. Но даже так, то что ни получили было мясом, и гораздо большим чем они могли бы ожидать. Часть пищи вполне может испортиться, кто-то может съесть свою долю слишком рано, но сейчас разламывая человеческие кости и и поедая мозг я чувствовал себя хорошо и мог с уверенностью сказать, что оно похоже на холодец. Чувствовал ли я вину от того, что по сути занимался людоедством? Давно уже нет. Если родиться Гоблином расти среди них, ко многому привыкаешь.

Из раздумий меня вырвали шаркающие шаги, я пригляделся. Ко мне шёл Курлых, один из гоблинов, что пошёл с нами в поход по воле случая. Он не так уж сильно пострадал в стычке, но до сих пор заметно прихрамывал, а из-за тесного знакомства его лица с дубинкой сородича, у него во рту порядком недоставало зубов. Смешно, но, все свои травмы, он получил неудачно подставившись под атаки других гоблинов.

- Штарший, к нам плишли гоплины, просятя пот наше клыло. - Слушая речь гоблина меня то и дело корбило, он и до своих травм не казался мастером словесности, а уж после и подавно уши вянут.

- Откуда они?

- Ис гнилых пищель. Они плослушали пло фаше могущестфо, и шеляют плисоетиниться к племени, пот лукофотством могучего Шамана. - Последнее, Курлых сказал с нескрываемым уважением, даже изобразив что-то похожее на поклон.

- И сколько их? - Я нервно потер виски, чувствуя как заболели мои уши. Я не выдержу его речь долго.

- ... - Гоблин показал семь пальцев.

- Блять. - Мат вырвался у меня совершенно произвольно.

- Што такое, Шталший? - Преданное беззубое лицо смотрело на меня с нескрываемым любопытством и и чем-то вохожим на удивление.

- Да ничего, просто думаю чем и всех кормить, если окажутся полезными. - А вовсе не страдаю от ушного кровотечения, и не собираюсь никого убивать.

- Найдётся Штарший, у нас много еты!

- Найдётся... - Конечно найдётся, да только все расчеты в трубу. И этой зимой придется кормить лишние рты. Я мог бы и не принимать их, но к сожалению новые Гоблины были так же нужны, как и репутация. Только он сдерживали начавшееся подниматься племя от нападков шаек Гоблинов. Если дать слабину, нас сметут и не заметят, благо для шаманов моё племя слишком мелкое. Мне захотелось поговорить с кем-то, кто мог делать это нормально.

Мигранты... Сейчас они пожалуй были нужны, чтобы расширить племя, но их ценность вызвала вопросы. Наше племя слегка выправило свой статус, но до сих пор мы далеки до преуспевающего. Ещё по крайней мере год или два мы будем выходить только на самообеспечение и получить в такой период мигрантов, когда только выстроилась иерархия не выгодно. Нужно как можно скорее вписать прибывших в иерархию, но главное я не могу разом

забросить их в неприкасаемых, политика чтоб её, а значит нужны испытания. Что позволят определить их положение в нашем обществе.

- Жмых, что ты знаешь о мигрантах? Расскажи всё. - Забавно, но вождь оказался первым кого я встретил.

- Я не уверен, будет ли вам интересно Старший. - Коренастый гоблин задумчиво потёр подбородок.

- Всё равно! Главное чтобы было полезно. - В моём голосе проскакивали нотки нетерпения, всё же общение с Курлыхом не прошло для моих нервов бесследно.

- Они пришли из гнилых пещер, неприятное место, но там есть еда на всех. - Вождь неприязненно поёжился, слегка скривившись.

- Тогда почему они пришли к нам? Еда у нас появилась недавно? - Мне откровенно интересно, как они узнали, что у нас есть еда.

- Всё из-за Ужаса Глубин.

- Что это такое? - К своему глубокому разочарованию этот термин слышал впервые.

- Старший не знает про Ужас Глубин? - В голосе вождя слышалось неподдельное удивление.

- Даже предки знают не все. Так что это такое?

- Никто не знает как то зовут или что оно такое... Но мы зовём его Гниль.

- Гниль? Это мор? - Меня распирало любопытство. что гонит живучих неприхотливых гоблинов, из мест где есть еда сюда?

- Никто не знает. Но ходят слухи, что это тварь, один вид которой способен повернуть любого в ужас. - На это наш разговор заглох. И я решил продолжить сбор информации из других источников.

- Мои Когти, вы когда-нибудь слышали о Ужасе Глубин или Гнили? Говори Узг. - Заметив нетерпение своих подчинённых, я поощрил старшего.

- На самом деле мы знаем не так уж много, разве то, что это монстр обитающий где-то глубже в пещерах. Изредка это чудовище, охотиться на живность или собратьев. Оно не уходит далеко от своей территории, но настолько опасно, что даже Старший Ырук опасался с ним связываться. - Это заставляло задуматься. Ырук - монстр способный в одиночку уничтожить деревню людей. Учитывая его мощь и наличие защитных способностей, то что он боялся пещерного монстра говорило о том, что Гниль по-настоящему опасная тварь. Будь я героем какой-нибудь лёгкой книжке про приключения, полез бы за сокровищами, которые без сомнения сторожит это чудовище, но к счастью я разумный человек. Давно пора было составить карту, так что я мысленно набросал её грубую схему, пометив проход из которого пришли мигранты, как охотничьи угодья Гнили. Место куда я не буду соваться.

- Хорошо Узг, это важная информация. Энг, у тебя есть что добавить. - Заметив нетерпение у своего второго стража, я решил дать ему слово. И мысленно понизил качество образования Ырука ещё на пару пунктов.

- Да, Ужас Глубин прозвали Гнилью за то, что после его охоты остаются лишь сгнившие останки его трапезы, и за то, что каждое появление сопровождается тошнотворным гниlostным запахом, иногда в местах его охоты он может держаться больше четверти. - Энг нервно чесал когтем свой клык.

- Весьма мерзкое существо. Как в гнилых пещерах вообще кто-то живёт? - Конечно гоблины очень живучие, но всему же есть границы.

- Старший, возможно вам неизвестно, но там обитают те, кому больше некуда идти. Да там опасно и мерзко, но для изгоев и неудачников это одно из лучших мест, там мало гоблов и много еды, хотя жить по слухам там очень опасно и местные вожди или главные в шайках часто, приносят в жертву Гнили провинившихся членов своих шаяк.

- Откуда ты так много знаешь про гнилые пещеры, Энг? - Гоблин ненадолго замер, после чего нехотя ответил.

- Мой учитель родился там, он часто рассказывал про то место.

- Спасибо за рассказ. - Я отпустил своих воинов по их личным делам, твёрдо решив, что при возможности, я буду держаться от пещерной мерзости подальше. Опасно, и не до этого, текущие проблемы решить бы.

Нужно выяснить у мигрантов, что они знают про гниль для полноты картины, определить их возможный статус, дать работу и выделить первые пайки. Боже как же я не хочу этим заниматься! Я бы с удовольствием скинул это всё на вождя... Но доверять Жмыху руководство племенем не самая умная идея. Сейчас даже с мигрантами наших запасов еды должно было хватить до конца зимы, но ситуация может круто поменяться, если придут ещё поселенцы. Не страшно, только прибавило мне работы, но на разработку новых заклинаний времени всё меньше. Не страшно, если людей станет больше, наконец смогу поработать наладить некоторые технологические процессы и даже переложить часть своих обязанностей на подчинённых... Хотя кого я обманываю? Это же Гоблины.

Грязный полушубок пах псиной и потом мертвеца, но мне как-то плевать - главное тепло. Шесть лет пошло, а чувство будто бы минула вечность. Я огляделся на таких же нелепых гоблинов в человеческих полушубках. Смешно, но все одетые теперь Элита племени или женщины вождя. У огня уютилась кучка полуголых Гоблинов что жались друг к другу, спасаясь от сквозняков. Я не стал смотреть дальше, очевидно же когда они отогреются, снова начнется содомия. Выглянув из пещеры я увидел снег. Так красиво... Впервые в этом мире я вижу снег. Словно природа сама решила спрятать все огрехи мира под белоснежной скатертью. Мягкие снежинки залетали в пещеру, изредка попадая мне на лицо. Я подставил руку под снегопад с удовольствием наблюдая как снежинки падают на мои почерневшие ногти. Если верить сну, чёрные ногти - признак чистой Родословной, вот только я даже не знаю была ли моя мать Гоблиншей или человеком. Я снова посмотрел на снег, и как-то стало грустно. Хотелось поиграть в снежки, слепить снеговика, но с кем? Когда-нибудь ещё сделаю это. Возможно когда племя окрепнет или вовсе не с гоблинами. А пока, я с тоской смотрел в пещеру, где где-то в углу жались мигранты. Интересно среди них есть Гоблинши? Племени было бы очень кстати, а то Узг и Энг начали на Гоблинш вождя поглядывать, что может создать неприятный прецедент.

Я встал и размялся медленно возвращаясь в пещеру.

Великий Вумный Шамана идёт решать дела.

<http://tl.rulate.ru/book/65744/1735847>