

Прошло две недели с тех пор, как я забрал Опасность из особняка Ксавьера, и сказать, что я был занят, было бы преуменьшением.

В последнее время в Нью-Йорке происходило не так много событий, о которых я должен был беспокоиться, но это не значит, что я бездельничал. Напротив, большую часть своего свободного времени я посвятил углублению в подземелье и неуклонному продвижению к следующему классу.

Подземелья становятся все сложнее, но за последние две недели мне удалось пройти в общей сложности 20 уровней. На самом деле, я мог бы сделать и больше, но вместо этого я решил приостановить свой прогресс, чтобы завалить несколько легко убиваемых врагов ради хп.

Уровни с 21 по 30 были [Катакомбами], которые, как и следовало ожидать из названия, были полны скелетов, с которыми было легко справиться. Боссом этой зоны был очень знакомый мне монстр - Стальфос, размахивающий двумя огромными саблями.

Уровни с 31-го по 40-й представляли собой темный лес с постоянной полной луной на небе. На первых уровнях мне приходилось сталкиваться только с волками, хотя и в больших стаях, которые также были довольно высокого уровня, но по мере продвижения вперед я начал сталкиваться с оборотнями, которые были намного сильнее и проворнее.

К последнему этажу перед боссом местность была заполнена одними оборотнями, достигшими 70-го уровня. Они представляли бы значительную угрозу, если бы у меня не было Меча Серебряной Крови, который наносил гораздо более значительный урон оборотням и вампирам, а также поддерживал меня за счет кражи жизни.

Босс локации не представлял собой ничего особенного - просто более крупный и мощный оборотень, с которым я расправился без особого труда.

К сожалению, я не смог получить никаких квестов в этих двух подземельях, как это было в [Грибковом лесу]. Жаль, ведь награды за квесты, выдаваемые Хранительницей природы, были весьма экстравагантными.

По крайней мере, мне удалось найти несколько полезных предметов и книгу навыков, которые я сразу же выучил.

[Обучение - активное] (Уровень 1 - 1%)

[Стоимость - нет]

Позволяет пользователю обучить другого человека одному из своих навыков. Уровень навыка ученика не может превышать уровень, достигнутый пользователем в этом навыке. Обучение навыку не лишает навыка пользователя.

Навык "Обучение", который я нашел в случайном сундуке, оказался невероятно хорош, несмотря на то, что у меня пока нет никого, на ком бы я мог его применить. Я подумывал передать Гвен одно из своих умений, например, лазание по стенам, чтобы посмотреть, что из этого получится, и выдать это за одну из своих способностей человека-паука, но в итоге решил отказаться, так как не знал, смогу ли я отменить умения, о которых думал, или заменить их

позже.

[Туника из меха оборотня] (редкая)

[Прочность - 863 / 1000]

[Защита - 1600]

Увеличивает максимальное здоровье на 1000.

[Сапоги из быстрой шкуры] (Необычный)

[Прочность - 267 / 300]

[Защита - 450]

Увеличивает максимальную ловкость на 40.

[Бронзовый щит] (Необычно)

[Прочность - 533 / 1000]

[Защита - 2x Выносливость]

Найденное снаряжение также оказалось довольно полезным, несмотря на то, что я никогда раньше не пользовался щитом. Пока что я решил использовать их в основном в подземелье, так как будет немного глупо выглядеть, если я надену все эти несочетаемые предметы во время патрулирования города. Я думал, что будет возможность скрыть все надетые предметы, но, как и ожидалось, система просто сказала мне, что эта функция еще не реализована, так что, надеюсь, в ближайшем будущем я смогу использовать их с большей пользой.

И, конечно, самое главное, мой уровень достиг довольно высокого значения, и сейчас я нахожусь на финишной прямой, почти достигнув 100-го уровня. С моей нынешней скоростью достижения уровня должно пройти не больше недели, прежде чем я достигну своей цели.

Имя - Питер Паркер

Раса - человек

Уровень - 95

Класс - Человек-паук (95 / 100)

XP - 77%

HP - 7,100 / 7,100 (1,220 в час)

SP - 6,975 / 6,975 (697.5 в минуту)

MP - 10,750 / 10,750 (1,167.5 в минуту)

STR - 348

VIT - 244

END - 279

DEX - 361

INT - 430

WIS - 442(+25)

LCK - 10 4

CHA - 10

Свободные очки статусов - 0

Класс "Человек-паук" дал мне два новых умения при достижении 50 и 75 уровней соответственно. Второе из них гораздо полезнее первого.

[Выдвижные когти - активный] (Уровень 2 - 67%)

[Стоимость - 10 Выносливости в секунду]

Выдвигайте и втягивайте когти из своих рук по желанию. Урон, наносимый этими жалами, зависит от показателя силы пользователя. Жала также отравляют цель.

[Взрыв энергии- активный] (Уровень 4 - 6%)

[Стоимость - 5400 маны] [Время действия - 1 минута]

Накапливает биоэлектрическую энергию и выпускает ее по желанию.

Когти похожи на когти Росوماхи, только вместо трех когтей с обеих рук, я получаю по одному с каждой.

Урон, наносимый ими, не представляет собой ничего особенного, ниже, чем тот, что я могу нанести мечом, но яд, который они наносят, возможно, заслуживает внимания. Просто пока что у меня не было возможности оценить его потенциал.

Итак, в чем проблема с этим навыком?

Когти чертовски больно вытягивать из рук. Когда я впервые попробовал их, я закричал как маленькая девочка, поскольку не ожидал такой боли.

Второй навык, который я получил, [Взрыв энергии], гораздо полезнее.

Если я правильно помню, эта способность принадлежит скорее человеку-пауку Майлзу Моралесу, и она позволяет мне накапливать биоэлектрическую энергию внутри моего тела, а затем выпускать ее во врагов. Немного поэкспериментировав, я обнаружил, что могу либо направить всю энергию на одного врага, чтобы нанести большой урон и оглушить его на короткое время, либо просто выпустить ее в радиусе вокруг себя, чтобы нанести урон АУЕ.

Скорость его активации немного медленная, но учитывая его силу, я могу понять, почему. Просто видя, насколько мощным было умение, которое я получил за достижение 75-го уровня, мои ожидания в отношении 100-го уровня растут.

<http://tl.rulate.ru/book/65711/2616352>