

Ступив на 20-й этаж, где находится последний босс этой зоны, я первым делом осматриваю окрестности. Арена представляет собой рощу, окруженную лесом, гораздо более густым, чем на предыдущих этажах, что не позволяет мне пройти через него. Вокруг множество древних каменных сооружений и столбов, напоминающих Стоунхендж.

А в самом центре стоит то, что, как я предполагаю, и есть настоящий босс - дерево, более высокое и толстое, чем все, что я видел ранее. Несмотря на это, оно не выглядит здоровым, поскольку почти каждый дюйм его серой и безжизненной коры заражен крошечными грибами, растущими на ней. Листья также коричневые и отмирающие, многие из них быстро падают на землю.

[Зараженное мировое дерево]

[Уровень 30]

[HP - 40,000 / 40,000]

Судя по количеству HP у этой штуки, это действительно должен быть босс, но почему он обычного ранга, а не элитного или какого-то более высокого? Может, мне просто не повезло, что мой первый босс оказался элитным?

Я стою на страже, ожидая, что он нападет на меня в любой момент, но даже спустя несколько минут он так и не нападает. Он просто продолжает стоять на месте, увядая.

Решив, что для начала боя мне нужно быть ближе к нему, я делаю шаг вперед... и еще один... и еще один. В конце концов, я оказываюсь совсем рядом с деревом, хожу вокруг него кругами и даже прикладываю ладонь к его гниющим корням, торчащим из земли, но абсолютно ничего не происходит.

Я стучу по дереву. "Эй, мы можем начать сейчас? У меня нет целого дня, понимаешь?".

Неожиданно дерево реагирует на это: на короткую секунду оно как будто восстанавливает все свои жизненные силы: листья снова становятся зелеными, а кора - коричневой. От неожиданности я делаю шаг назад, но не проходит и секунды, как дерево возвращается к своему безжизненному виду и продолжает ничего не делать.

"Вот черт!" Я выстреливаю в дерево мана-болтом, чтобы разозлить его. Взрыв срывает часть коры с дерева и отправляет её в полет. Грибы на дереве начинают жутко двигаться в ответ на мою атаку, и не прошло и мгновения, как срабатывает мое паучье чутье, предупреждая меня о готовящейся атаке из-под земли.

Прыгнув в сторону, я уклоняюсь от острого корня, торчащего из земли в том месте, где я только что стоял. Господи, хотя бы угости меня ужином, прежде чем пытаться так проткнуть мне задницу...

Ну, по крайней мере, битва, похоже, началась: дерево теперь выглядит настолько сердитым, насколько вообще может выглядеть дерево. Полдюжины корней торчат из земли вокруг него и покачиваются, как те надувные шары, которые можно увидеть на заправках.

[HP - 39,827 / 40,000]

Заклинание нанесло некоторый урон, но если бы я использовал только Мана болт для нанесения урона, то на убийство босса ушла бы целая вечность. Хотелось бы, чтобы он не был нервным, и я смог бы убить его за несколько коротких минут, но, увы, мне не повезло.

Корни и ветви продолжают атаковать меня размашистыми движениями, но в целом они достаточно медлительны, чтобы не представлять угрозы. Лишь несколько неожиданных атак из-под земли даже близко не задевают меня. Я наношу удары мечом по этим корням, и это наносит приличный урон. Думаю, я мог бы убить его довольно быстро таким образом, но вскоре у меня появляется идея еще лучше.

Корень выскакивает из земли в некотором отдалении от меня и подхватывает один из случайных каменных столбов, валяющихся вокруг, и бросается прямо на меня. Я успеваю уклониться, но это наводит меня на мысль. Неужели босс настолько глуп, чтобы бросать эти столбы в себя?

Уже через минуту у меня появляется шанс проверить свою теорию, и ответ на этот вопрос - однозначное "да". Пока корень поднимает очередной каменный столб, я подбегаю к дереву, уклоняясь от атак других корней по пути, и когда столб бросают, я отпрыгиваю в сторону, позволяя ему удариться о ствол дерева.

[HP - 34,077 / 40,000]

Удар оставил заметную вмятину на стволе дерева, не говоря уже о том, что он нанес почти три тысячи урона. Кажется, я нашел свой новый любимый способ убийства врагов - просто дать им убить себя.

Босс выглядел заметно взволнованным моей... собственной атакой против себя, взволнованным настолько, что тут же поднял еще один столб и бросил его в меня, только чтобы снова ударить себя. Почему ты бьешь себя?

К сожалению, после этой атаки я вынужден немного отступить, так как корни и ветви начинают сходить на мне, перекрывая пути к отступлению. Каждый раз, когда он поднимает камень, я стараюсь подобраться к нему поближе, чтобы он нацелился на себя. Иногда я недостаточно быстр, и он промахивается, но не более чем через 15 минут у босса остается 10% здоровья, причем большую часть урона он наносит сам.

Однако возникла новая проблема. Столбов больше не осталось. Все уже брошено и разбито. Пока я бегаю вокруг босса и пытаюсь придумать другой быстрый способ нанести ему урон, вместо того чтобы использовать меч и магию для медленного уменьшения запаса здоровья, грибы, растущие на нем, начинают смещаться активнее, чем раньше.

У меня возникает плохое предчувствие, и мое паучье чутье подтверждает это, поскольку оно начинает срабатывать, предупреждая меня, чтобы я отошел подальше от дерева. Мгновением позже грибы начинают испускать желтую туманоподобную субстанцию, которая быстро заполняет всю арену.

Я как можно быстрее добегаю до самого края арены, но этого недостаточно, чтобы выйти из зоны действия атаки, так как она охватывает все вокруг. Я задерживаю дыхание, надеясь не вдохнуть ничего из того, что это такое. Моя маска должна защитить меня от попадания в глаза. Тем не менее, я мысленно готовлюсь к тому, что эта штука сделает со мной.

Атака наконец достигает меня и...

[Эта функция еще не внедрена в систему]

А?

Это существо только что пыталось наложить дебафф или что-то в этом роде и потерпело неудачу? Впервые функция, которая еще не реализована, пригодилась.

Я перестаю задерживать дыхание и смотрю на босса. Кроме легкого желтого тумана, висящего вокруг, ничего не изменилось.

"Не бойся, мы здесь, чтобы спасти тебя!".

"Вы помогли нам, теперь мы поможем вам!".

"Спасите лес!".

"Убейте захватчиков!".

"За Хранителя!".

Я слышу, как куча голосов внезапно кричит мне из леса за окном. Что, черт возьми, сейчас происходит?

Поскольку дерево все еще занято тем, что вырабатывает больше неэффективного токсина и не атакует, я поворачиваюсь, чтобы посмотреть в ту сторону, откуда доносились голоса, и тут же поражаюсь тому, что из него выбегают саженцы с кучей самодельного оружия. Здесь не только те девять, которых я спас, но и сотни других.

Все они игнорируют меня, продолжая бежать к дереву, а когда оказываются там, начинают взбираться на него, вырывать и срезать растущие на нем грибы. Что это за?

[HP - 3,978 / 40,000]

[HP - 2,588 / 40,000]

[HP - 1,692 / 40,000]

[HP - 321 / 40,000]

Здоровье босса быстро падает, достигая 0 менее чем за 30 секунд. Вы что, не могли появиться раньше?

[Уровень повышен!]

[Получено 5,000,000 долларов!]

[Получена книга навыков: Ускорение роста растений!]

[Получено деревянное кольцо!]

Пока босс умирает, я повышаю уровень, а дроп достаточно удобно попадает прямо в мой инвентарь.

Когда заражающие грибы вырваны из дерева и брошены на землю саженцами, дерево начинает быстро заживать. В мгновение ока оно снова выглядит здоровым и более сильным, чем все остальные в лесу.

Все саженцы слезают с дерева и собираются вокруг него, ожидая чего-то. Поскольку задание еще не выполнено, я решаю просто стоять и ждать вместе с ними. Хранительница природы должна быть спасена теперь, когда босс мертв, верно?

После нескольких минут тишины, когда мы все наблюдали за тем, как дерево отращивает свои ветви и листья, событие наконец подходит к концу: в основании дерева открывается отверстие, и из него выходит женщина. У нее ярко-зеленые волосы, украшенные мелкими цветами, желтые глаза и два небольших оленьих рога на макушке. В руке у нее золотое яблоко, возможно, то самое, о котором упоминается в награде за квест?

[Имя - Церера Фауна (Хранительница природы)]

[Уровень - ???] [Мифический (все статьи x10)]

[HP - ???]

[Описание - ???]

Черт, я даже не вижу ее уровень... как она вообще умудрилась так попасть в плен.

Когда она вышла из дерева, все саженцы радостно зашумели, и Хранителю понадобилось немало времени, чтобы успокоить их и сказать, чтобы они разбежались и занялись своими обязанностями, какими бы они ни были в лесу.

"Вы, должно быть, тот, кто, как мне сказали, боролся с инфекцией и даже спас несколько жизней в процессе", - говорит она мягким голосом, изображая на лице улыбку.

"Если только здесь не было кого-то еще, кто делал то же самое, то, скорее всего, это была я, да".

Она кивает. "Я слышала, как вы стучали по дереву, этого было достаточно, чтобы пробудить меня от дремоты, но инфекция каким-то образом смогла ослабить меня настолько, что я не смогла вырваться сама. За то, что ты помог мне, я бы хотела, чтобы ты получил это". Она протягивает мне золотое яблоко, которое держала в руках.

[Золотое яблоко]

Полностью восстанавливает HP, SP и MP. Снимает любые вредные заболевания.

Это как полное восстановление. Это может быть очень полезно во время тяжелого боя, но, зная себя, я никогда им не воспользуюсь. А вдруг в будущем он понадобится мне в еще более опасной ситуации? Вы просто не можете позволить себе использовать такие предметы

одноразового использования.

Пока я наблюдаю за яблоком, Хранитель природы продолжает говорить: "Даже мне требуется много времени, чтобы изготовить такое яблоко, поэтому оно очень ценное".

Я убираю его в инвентарь и поднимаю глаза, чтобы увидеть женщину, опирающуюся подбородком на кулак, с закрытыми глазами и в глубокой задумчивости. "Хм... но я должна дать тебе что-то еще за помощь в спасении моих саженцев... О, я знаю!"

Не раздумывая, она протягивает руку к своему рогу и... отщелкивает его, ой.

"Вот, пожалуйста, возьми это. Возможно, он не пригодится сразу, но однажды он может значительно облегчить вам жизнь."

[Пант хранителя природы] [Легендарный]

Может быть использован как материал для ремесла или для проявления божества, связанного с природой, при восхождении к божественности.

"Я бы объяснила, что это такое, но, похоже, вы уже знаете". Она кланяется: "Еще раз спасибо за помощь мне и моему лесу. Пожалуйста, сообщите мне, если я смогу чем-то помочь в будущем".

С этими словами она повернулась и пошла обратно к своему дереву. Мгновение спустя на том месте, где она стояла, появляется синяя дверь, ведущая на следующий этаж.

[Квест завершён - Не ешь грибы]

[Награда - 3 уровня, Золотое яблоко]

[Бонусная награда - рог хранителя природы, перк союзника природы]

[Повышение уровня!]

[Союзник природы]

Когда вокруг изобилие природы, все показатели увеличиваются на 25%.

Выполнив квест, я достигаю 47-го уровня и получаю неплохой перк в придачу. Я ненадолго касаюсь синей двери и вижу, что следующая область в подземелье называется [Катакомбы]. Но вместо того, чтобы пройти через нее, я закрываю системное окно и выхожу из подземелья. Я уже пропустил одно занятие сегодня, не хочу пропускать больше, чтобы не попасть в

неприятности.

<http://tl.rulate.ru/book/65711/2510368>