

"ЕСЛИ КАКОЙ-НИБУДЬ САЖЕНЕЦ СЛЫШИТ МЕНЯ ПРЯМО СЕЙЧАС, ПОЗОВИТЕ МЕНЯ, ЧТОБЫ Я МОГ ПРИЙТИ И СПАСТИ ВАС..... В ПРОТИВНОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ЭТО УБЬЕТ ВАС, ПОЖАЛУЙСТА, ОСТАВАЙТЕСЬ, ЧЕРТ ВОЗЬМИ, НЕПОДВИЖНЫМИ И НЕ ИЗДАВАЙТЕ НИ ЗВУКА!".

Я кричу как можно громче и сосредотачиваюсь на окружающей обстановке, пытаюсь услышать, не зовет ли меня кто-нибудь. Никто, конечно, не зовет.

Сейчас я на 19-м этаже, последнем перед боссом, и даже уже нашел выходную дверь, но еще не прошел через нее. На это есть две причины. Первая заключается в том, что я еще не выполнил задание на прохождение - убить двух титанов Шрума. Из-за названия они кажутся гораздо страшнее, чем есть на самом деле: это грибы высотой 5 метров, которые не могут двигаться и только бьются головой о землю вокруг себя.

Вторая причина, по которой мы еще не прошли, заключается в том, что где-то на этом этаже все еще прячется саженец. До сих пор я находил саженец на всех предыдущих этажах, доведя свой прогресс в квесте до (8/9), но, черт возьми, если бы все они не были занозой в заднице.

Непременно каждый из них оказывался в ситуации, когда если я не буду действовать быстро и не подвергну себя опасности, чтобы броситься им на помощь, они погибнут в считанные секунды. Обычно это означает оказаться посреди толпы врагов, которые набрасываются на них с оружием, или попасть в ловушку и сгореть заживо, или быть пронзенным шипами в яме-ловушке.

Желание выполнить эту бонусную цель и получить награду толкает меня на то, чтобы в основном пробегать эти этажи на скорость, практически не заботясь о собственном здоровье, если только оно не становится критически низким. Вместо того чтобы методично уничтожать группы врагов, используя скрытность, я прыгаю в их гущу и рублю мечом, пока все не умрут.

Недостатком всего этого является то, что за ночь я получил много урона и был вынужден израсходовать все свои очень слабые зелья здоровья, восстанавливающие 10 НР. К счастью, враги здесь дропают зелья получше, которые восстанавливают 50 НР, так что они помогают мне продержаться довольно долго.

Кроме того, они также бросают тонну семян самых разных растений, которые я просто сбрасываю в инвентарь. На 16 этаже я встретил случайного элитного врага, который подарил мне вот эту штуку.

[Терновый венок] (Необычный)

[Прочность - 196 / 200]

[Защита - 60]

5% нанесенного вам урона отражается от врагов.

Это выглядит немного странно, когда надето на голову, когда я уже ношу маску человека-паука, но эй, я из тех людей, которые отдают предпочтение статистике, а не внешнему виду в видеоиграх, и я не думаю, что костюм из спандекса когда-либо был пиком моды в любом

случае.

После примерно 15 минут беготни и зарабатывания хр на всех врагах, которым не повезло оказаться на моем пути, я наконец нашел то, что, вероятно, искал, - небольшой лагерь.

Я забрался на высокое дерево, чтобы посмотреть на происходящее там с высоты птичьего полета, и это, несомненно, одно из самых причудливых зрелищ, которые я когда-либо видел в подземелье.

Здесь более 100 врагов всех типов, с которыми мне до сих пор приходилось сталкиваться на этих этажах, стоящих в круговом порядке. Дозорные, копьеносцы, мечники, лучники и даже несколько титанов у ворот - все они радостно собираются вместе и прыгают вокруг... гильотины в центре. Саженец, который я искал, как и ожидалось, привязан к этой гильотине. Они что, пытаются воспроизвести здесь французскую революцию?

После нескольких секунд наблюдения за ситуацией, я вижу, как одинокий мечник гриб проходит сквозь толпу рядом с гильотиной и перерезает веревку, чтобы лезвие упало и обезглавило (обезглавило?) саженец, привязанный к смертельной ловушке, но... не делает этого.

Почему? Потому что я уже выстрелил паутиной, чтобы прикрепить лезвие к деревянной раме, остановив его падение. Честно говоря, это была самая простая ловушка, которую можно было остановить, по крайней мере, для человека с моим особым набором навыков.

Пока толпа недоумевает, почему их жертва не обезглавлена, я подлетаю и быстро хватаю саженец, а затем по паутине добираюсь до высокого дерева на противоположной стороне базы.

Я положил саженец на ветку. "Ладно, сиди здесь и делай все возможное, чтобы не умереть, а я пойду разберусь с делами, хорошо?"

Он коротко кивает мне, когда я отворачиваюсь и прыгаю вниз, к разъяренной толпе, уставившейся на меня.

Большинство врагов на этом этаже уже довольно высокого уровня, примерно 37-39. Теперь вы можете подумать, что убить более 100 врагов такого высокого уровня для меня будет сложно, но вы ошибаетесь. Это очень легко, почти не доставляет неудобств.

Геноцид всей их расы за одну ночь оказался весьма плодотворным для меня в плане хр, подняв меня до 43 уровня. Кроме того, стало очевидным, что уникальный класс, такой как Человек-паук, которым я сейчас владею, намного превосходит обычные классы, чем я думал.

Даже равный по уровню противник может завалить меня из-за огромной разницы в стагах. Впрочем, может быть, это просто потому, что это обычные mobs подземелья, и они должны быть опасны только в значительном количестве.

Уход за этой толпой не представляет особой сложности благодаря деревьям вокруг лагеря. Все, что я делаю, - это прыгаю с ветки на ветку, двигаясь вокруг них по кругу, уворачиваясь от стрел лучников грибов, и каждые 30 секунд выпускаю болт маны, наносящий АУЕ-урон скоплению мобов, которые слишком тупы, чтобы отделиться друг от друга.

Чтобы убить их всех, требуется некоторое время, но мне удастся сделать это, не получив ни одного очка урона.

[Бонусная цель 1 "Не употребляйте грибы" выполнена]

[Бонусная цель - Спасти все сажены, которые были посланы в качестве разведчиков (9/9)]

Я смотрю на то место, куда я положил саженец, а он исчез... Даже не сказал "спасибо", какой неблагодарный.

Ну да ладно, теперь осталось только убить босса. Смотрю на время, до начала первого урока осталось 30 минут, а я пробыл в подземелье всю ночь. Что ж, первый урок сегодня - литература, которая мне не нравится, так что я могу пропустить его с легким сердцем.

<http://tl.rulate.ru/book/65711/2507244>