После долгого дня, когда я изо всех сил старался не заснуть в школе и повышал свои навыки кодирования с помощью чтения, я, наконец, добрался до дома и рухнул прямо в постель. Когда я проснулся полностью отдохнувшим, на улице уже стемнело, а луна была высоко в небе.

Я проверил оба своих телефона, чтобы узнать, не пропустил ли я какие-нибудь звонки во время сна, но их не было.

Зато был шквал сообщений от Гвен.

Гвен: Поскольку ты сегодня почти не спал, я пришлю тебе фотографии всех домашних заданий, так как знаю, что у тебя, скорее всего, нет на них времени. (˘•˘)

Гвен: Отправила картинку

Гвен: Отправила картинку

Гвен: Отправила картинку

Гвен: Отправила картинку

...

Гвен: Кстати, будь осторожен, если собираешься сегодня на улицу по своим делам. Папа сказал, что последние несколько дней опаснее, чем обычно! ☹️

Здесь несколько десятков фотографий выполненных домашних заданий не только на завтра, но и на всю оставшуюся неделю. Как заботливо с ее стороны.

Я быстро посылаю ей благодарность и спрашиваю о последнем сообщении, которое она прислала по поводу того, что улицы стали более опасными. Прошло уже несколько дней с момента моего настоящего патрулирования, поэтому у меня не было возможности заметить, что что-то изменилось.

Питер: Спасибо за домашнее задание! Что ты имеете в виду под "более опасным"?

Гвен: Я не уверена в деталях.

γ(□ □)γ Папа просто мимоходом пожаловался, что в последнее время у него стало больше работы, потому что преступников стало больше, чем раньше, и они стали более агрессивными.

Гвен: Уже за полночь, а он все еще на работе. Думаю, полиция сейчас перегружена. ☹️

Гвен: В любом случае, я собираюсь спать, так что спокойной ночи и удачи во всем, что ты задумал сегодня. ☹️

Питер: Спокойной ночи.

Черт, эта девушка набирает тексты быстрее, чем я успеваю читать... каждый раз, когда я собираюсь ответить, приходит еще одно сообщение, заставляя меня переписывать все сообщение. В итоге я смог только пожелать спокойной ночи.

Хотя повышенная криминальная активность - это интересно, выход на улицу не входил в список моих возможных планов на сегодня. Мой разум был зажат между походом в подzemелье для повышения уровня или началом работы над моим ИИ, и, честно говоря, сидеть и кодировать сейчас не кажется таким уж заманчивым, так что я иду в подzemелье!

Вызвав меню навыков Исследователь подземелий, я нажимаю на [Этаж 11- Грибной лес] и закрываю глаза, когда мир вокруг меня меняется.

Когда я открываю глаза, чтобы осмотреться, то обнаруживаю, что нахожусь в месте, гораздо менее унылом, чем Кладбище на предыдущих этажах. Вокруг меня росли пышные зеленые деревья, некоторые из них были достаточно высокими, чтобы казалось, что они касаются яркого голубого неба, а земля была покрыта зеленой травой и обилием разнообразных цветов.

Этот пейзаж почти заставил меня забыть, что я нахожусь в подzemелье, где все стремится меня убить.

Надев костюм и маску, я осторожно начал идти вперед, ища своего первого врага. Название этой зоны - Грибной лес - заставляет меня думать, что она имеет какое-то отношение к грибам, а поскольку пейзаж выглядит как обычный лес, я могу предположить, что враги будут грибами, что может доставить мне некоторые неудобства.

Небольшой вопрос: Что первое приходит на ум, когда вы думаете о грибных врагах в играх?

Правильно, яд.

Яд меня бы сейчас сильно подкосил, поскольку у меня нет способа защититься от него или вылечиться, так как у меня нет противоядия или аналогичного лекарства. Я надеюсь, что либо враги здесь на самом деле не отравят меня, либо я смогу найти что-нибудь, чтобы не быть беспомощным против яда.

Вскоре я встречаю своего первого врага на этом этаже.

[Грибной страж]

[Уровень 18]

[HP - 1400 / 1400]

Одинокий гриб, примерно в половину моего роста, с большим трудом прогуливается вокруг. Вместо того чтобы иметь несколько ножек, чтобы ходить как человек, у него один толстый обрубок, увенчанный большой шляпкой с лицом.

Если качнуть его большой колпак влево, его правая сторона поднимается от земли и приземляется обратно немного вперед, если качнуть колпак вправо, то же самое происходит с левой стороной его тела. Повторяя это движение снова и снова, он медленно продвигается

вперед.

Ну, раз уж он один и едва может двигаться, то расправиться с ним не составит труда.

Я достаю свой меч и незаметно подкрадываюсь к грибному стражу, прежде чем нанести ему удар со всей силы.

Благодаря перку "Первый удар", мой урон умножается на два, и я наношу ему чуть меньше 900 единиц урона, не достаточно, чтобы убить его, но достаточно, чтобы ему стало больно.

Я быстро наношу второй удар, доводя его до критических 100 хп, но когда я уже собираюсь добить его, он делает нечто, что меня немного пугает. Колпак на его голове поворачивается на 180 градусов с невероятной скоростью, и его лицо теперь смотрит прямо на меня.

От неожиданности я отпрыгиваю назад и вцепляюсь паутиной в ветку большого дерева, не зная, какую атаку оно планирует. Я наполовину ожидаю, что вокруг него появится какое-то ядовитое облако, но нет, вместо этого он кричит, очень громко.

Я закрываю уши, ошеломленный тем, насколько громкой может быть эта штука, но это мало помогает. Решив, что единственный способ заставить его замолчать - это убить его, я выпускаю мана-болт. Несмотря на то, что в последнем патче он был ослаблен, враг с низким хп все еще легко умирает от него и, наконец, прекращает свой визг.

"Ой..." пробормотал я, потирая больные уши. Через несколько секунд я собираюсь пойти проверить, что выпало с этого врага, но прежде чем я успеваю спрыгнуть на землю, я слышу приближающиеся шаги.

Решив не спускаться, я укрываюсь за деревом и перехожу в режим скрытности, чтобы посмотреть, кто приближается. Мгновением позже появляется группа из четырех врагов, которые, в отличие от первого врага, выглядят как нечто среднее между грибом и человеком, так как у них по-прежнему большой колпак на лице, но они ходят на двух ногах и держат в руках копьё.

[Гриб копейщик]

[Уровень 18]

[HP - 1100 / 1100]

Увидев на земле мертвого грибного стража, они начинают судорожно оглядываться вокруг в поисках того, что могло убить их товарища, но, конечно, не находят никаких признаков меня. Интересно, крик - это то, что привело их сюда? Если это так, то в будущем мне нужно быстро убивать этих дозорных, пока они не успели атаковать.

В этом лесу хорошо то, что количество и близость деревьев позволяет мне легко маневрировать на их ветвях, как какому-нибудь Тарзану, не опускаясь на землю. Я легко ускользаю из зоны поиска копьеносцев, оставаясь незамеченным, и продолжаю бродить по лесу в поисках выхода, как вдруг слышу слабый крик.

"Кто-нибудь... кто-нибудь... кто-нибудь... кто-нибудь... ПОМОГИТЕ!".

Это раздалось справа от меня... какого черта? Я думал, подземелья полны монстров. Кто еще здесь есть, кроме меня...

Я резко меняю направление и направляюсь туда, откуда доносился голос. Он звучал слабо, но не слишком далеко. По мере того как я приближаюсь, призыв о помощи становится все громче и громче с каждой секундой, пока я наконец не замечаю его.

Маленькое ходячее растение укрылось под корнем гигантского дерева, а два гриба копейщика пытаются, но безуспешно, заколоть его до смерти.

[Имя - Саженец № 189,264]

[Уровень - 3]

[НР - 40 / 70]

[Принадлежность - Хранитель "Природы"]

<http://tl.rulate.ru/book/65711/2496732>