

На следующий день рано утром я упираюсь головой в парту, изо всех сил стараясь не заснуть, поскольку прихожу в школу измотанным до предела.

Четыре часа сна за ночь может быть достаточно для многих людей, чтобы нормально функционировать, но для человека, который считает сон одной из своих главных страстей в жизни, четыре часа - это очень мало.

После того как Фелиция бросила меня прошлой ночью, я провел некоторое время, играя с людьми Кингпина, и заставил их преследовать меня по городу в течение получаса, прежде чем вернуться домой, чтобы не рисковать столкнуться с ней, когда я входил в свою квартиру через окно, которое оставил открытым ранее.

Придя домой, я сразу же нырнул в кровать, даже не потрудившись сначала снять костюм, но просыпаться по утрам все равно было неприятно. Я уже подумывал о том, чтобы просто прогулять школу и поспать, но решил, что пропустить школу в первый же день, когда я начал жить один, будет не лучшим для меня вариантом.

Кроме того, сегодня мне стало интересно кое-что еще - сообщение, которое я получил от системы, когда проснулся. Очевидно, пока я спал, произошло обновление, в результате которого система перешла с версии 0.3 на версию 0.3.1.

Это застало меня врасплох, поскольку с момента предыдущего обновления прошло меньше недели, но, тем не менее, я проверил его.

[Добро пожаловать в версию 0.3.1 системы! Это обновление не добавило никаких новых функций. Скорее, это обновление направлено на некоторую ребалансировку, чтобы сделать опыт более приятным].

[Жизнеспособность - каждое очко жизнеспособности теперь добавляет 25 к максимальному здоровью вместо прежних 10 и увеличивает регенерацию здоровья до 2,5 здоровья в час за каждое очко жизнеспособности вместо прежнего 1.

PS: Увеличение навыка регенерации означает, что регенерация здоровья составляет 5 здоровья в час за каждое очко жизненной силы].

[Здоровье - максимальное здоровье для всех в мире было изменено]

[Мана-болт - Умение Мана-болт было ослаблено. Подробности можно увидеть ниже].

-----

[Мана-болт] (26 уровень - 22%)

[Стоимость - 50 маны] [Время действия - 30 секунд]

Выпустите из руки 2 магических болта, созданных из маны, наносящих (ИНТ x 0.4) урона цели и другим врагам, находящимся рядом с целью.

-----

И это все. Не очень большое обновление, по крайней мере, по сравнению с теми, что были до него.

Я немного расстроен огромным снижением силы умения Мана-болт, но даже я должен

признать, что раньше оно было слишком сильным. Будем надеяться, что в будущем я получу что-нибудь получше, чтобы компенсировать это.

А может быть, мне пора отправиться к Древней и научиться нормальной магии? Я включу посещение Санктума в расписание на выходные.

А вот изменения в здоровье, как у меня, так и у других, более интересны. Мое максимальное здоровье теперь составляет 2 975 единиц, а регенерация - 595 единиц здоровья в час, что позволяет мне легче переносить удары в бою.

Что касается ребалансировки здоровья других людей, то сегодня я использовал оценку на всех, с кем сталкивался, и в среднем у всех было больше здоровья, чем раньше. Для большинства людей изменения невелики, но для такого человека, как Скотт, который учится в моем классе, его максимальное здоровье увеличилось более чем в три раза!

Правда, возникает вопрос, не замечают ли эти люди, когда внезапно становятся сильнее? Разве все в мире не заметят и не поднимут шум о том, что однажды утром они проснулись и почувствовали себя по-другому?

Я поднимаю голову и поворачиваюсь к девушке, сидящей рядом со мной. "Эй, Гвен, у меня к тебе немного необычный вопрос".

Гвен, которая сейчас, кажется, занята чем-то на своем телефоне, даже не поднимает глаз от экрана, только говорит: "Валяй".

"Ты чувствовала себя как-то странно сегодня после пробуждения?" спрашиваю я.

Услышав вопрос, она поднимает глаза от телефона и поворачивается ко мне: "Странно?".

"Например, ты чувствовала себя более сильной или здоровой?"

Она на мгновение задумывается, прежде чем ответить: "Нет, я так не думаю, всё было как обычно. Почему ты спрашиваешь?"

"Без причины, просто забей", - говорю я и поворачиваюсь на другой бок, чтобы посмотреть в окно.

Ее здоровье почти удвоилось с этим обновлением, но ничего не кажется ей выходящим за рамки нормы. Интересно, как система это делает?

Не прошло и минуты, как я изо всех сил стараюсь не заснуть, глядя в окно, и Гвен задает мне свой вопрос. "Эй, Питер, я сейчас смотрю новости, и похоже, что в Нью-Йорке начала действовать новая женщина, Черная Кошка. Мало того, вчера вечером ее сфотографировали бегущей вместе со Спайдерменом. Что ты об этом думаешь?"

Черт, мы были вместе совсем немного времени, пока убегали от головорезов Кингпина, но люди уже успели сфотографировать нас вместе? Только жители Нью-Йорка могут быть настолько сумасшедшими, чтобы услышать выстрелы и тут же направиться к ним с фотоаппаратами наперевес!

Я поворачиваюсь к ней, и на моем лице появляется нечто среднее между улыбкой и оскалом.

"Кто ты такая, чтобы указывать, с кем Спайдермен может проводить время?".

Я не настолько глуп, чтобы не понимать, что нравлюсь ей, но это не значит, что она может злиться на меня только потому, что я был рядом с другими женщинами, особенно в образе Спайдермена. Лучше закрыть эту тему, пока она не превратилась в какую-нибудь яндере...

Услышав меня, она закрывает глаза на мгновение в раздумье, а затем тихо кашляет. "Точно... извини за это".

"Не беспокойся об этом." Я отстраняю ее взмахом руки. "Я полагаю, что Человек-паук мог просто столкнуться с ней на улице и решил проследить за ней, прежде чем попасть в неприятности".

Она кивает. "Логично, думаю, Человек-паук хотел бы убедиться, что новый злодей не появился из ниоткуда".

"Если ты хочешь услышать мой полный глубокий анализ, то я могу рассказать тебе об этом позже", - предлагаю я, и она соглашается. Класс с множеством других людей вокруг, вероятно, не лучшее место для обсуждения Человека-паука и рассказа о том, что новая Черная кошка на самом деле моя соседка".

Вскоре после этого в класс входит учительница, чтобы начать урок, и я выношу новую стопку книг по кодированию.

Как бы мне ни хотелось сейчас просто вздремнуть, мне нужно как можно лучше развить этот конкретный навык, когда это возможно. В конце концов, я хочу когда-нибудь попробовать свои силы в создании ИИ, подобного Джарвису.

<http://tl.rulate.ru/book/65711/2492841>