

Когда я активировал навык "Исследователь подземелий", перед моими глазами появилось окно с надписью [Выбор уровня], в котором единственным доступным вариантом было [Этаж 1 - Кладбище].

Нажав на нее, мир вокруг меня сразу же стал размытым, и все начало вращаться, как будто я вхожу в другое измерение. Все это длилось всего несколько секунд, но их было достаточно, чтобы я почувствовал головокружение и тошноту.

Визуальный эффект прекратился, но у меня не было даже возможности осмотреться. Сразу после перемещения, меня вырвало.

Черт возьми, как здесь воняет! Как если бы холодильник наполнили едой и забыли на пару лет.

Немного придя в себя и привыкнув к запаху, я достал свою маску из инвентаря и надел ее. Она должна хоть немного помочь справиться с этим отвратительным запахом.

На мне уже и так была большая часть костюма, так как он служит неплохой защитой, но я не думал, что мне понадобится здесь маска. Очевидно, я был неправ.

Как и следовало ожидать от кладбища, пейзаж здесь был чрезвычайно мрачным, небо было окрашено в темно-фиолетовый цвет смога вместо стандартного синего, а земля представляла собой просто грязь с редкими клочками мертвой травы, разбросанными вокруг.

Мрачную атмосферу дополняло множество мертвых деревьев, по которым, как я думал, было бы легко передвигаться. Это особенно полезно, поскольку здесь нет высоких зданий, чтобы я мог зацепиться паутиной.

О, и я упоминал о зомби, бесцельно бродящих вокруг? Да, их тоже было много.

Я взобрался на ближайшее дерево и начал наблюдать за толпой вокруг меня, быстро придя к выводу, что все зомби были чрезвычайно низкого уровня. Большинство из них были 1-го уровня, редко бродили 2-го и 3-го уровня. Для такого 35-го уровня, как я, они - легкая добыча, даже если их очень много.

[Обычный Зомби]

[Уровень 1]

[Очки Здоровья - 10/10]

Для быстрого теста я прикрепляю свою паутину к голове не ожидавшего такого зомби и дергаю с небольшой силой. Я почти не почувствовал сопротивления, когда голова зомби оторвалась от его тела. За убийство мне дали жалкие крупички опыта.

Вероятно, я мог бы просто спрыгнуть вниз и начать без разбора убивать их. Не думаю, что они могли бы причинить мне вред, как бы сильно они ни старались. Все это благодаря моей

статистике и новому перку Железная кожа.

Однако, прежде чем я это сделаю, стоит попробовать что-то, что я получил совсем недавно.

Меч Серебряной Крови.

Он выпал из Чернокрылого, когда я победил его, но у меня так и не было возможности опробовать меч. Ходить и обезглавливать преступников не пойдет мне на пользу. Здесь, однако, я могу играть с ним сколько захочу.

Я спрыгиваю с дерева и начинаю перебегать от зомби к зомби, разрезая каждого пополам одним ударом. Думаю, что каждый мог бы понять, что мои движения довольно дилетантские, поскольку я понятия не имею, как на самом деле пользоваться мечом. Так что благодаря своей превосходящей силе, я просто резал их напополам. Но эй, все же с чего-то начинали!

Таким методом я уничтожил всех зомби в пределах видимости, после чего внимательно осмотрелся вокруг и собрал весь дроп. Как и ожидалось, от этих низкоуровневых не так уж много пользы. Каждый из них, в среднем, потерял около 2-ух долларов, что очень далеко от того, что я зарабатывал, избивая преступников.

В дополнение к этому, несколько существ уронили что-то под названием [Гнилая плоть], которое, как мне написали, является крафтовым материалом. Также выпали маленькие бутылочки, наполненные красной жидкостью, идентифицированной как [Очень слабое зелье здоровья].

[Очень слабое Зелье здоровья]

[Восстанавливает 10 единиц здоровья]

Не очень полезно, так как мне потребовалось бы более 100 бутылок, чтобы восполнить свое здоровье, но, по крайней мере, они есть.

Я продолжил переходить от группы к группе, уничтожая всех зомби на своем пути, пока, наконец, не наткнулся на небольшой мавзолей со светящейся синей дверью.

Минуту я стоял там, думая что делать. Я наткнулся на множество маленьких могил, так как это кладбище и все такое, но это была первая более менее значительная достопримечательность, которую я видел до сих пор.

В конце концов, я со словами "К черту, что может случиться!", положил руку на светящийся дверной проем.

[Этаж 2 - Кладбище]

[Условие: Убить 100 Обычных Зомби]

[Текущий прогресс: 100/100]

[Перейти на следующий этаж?]

[ДА / НЕТ]

О, так это был путь на следующий этаж, и, похоже, я уже выполнил задание, чтобы продолжить.

Я нажал "да". Все опять закружилось, завертелось и меня начало тошнить. Надеюсь, я скоро к этому привыкну.

Пейзаж на 2-м этаже точно такой же, как и на 1-м этаже. Неудивительно, поскольку у них обоих было "кладбище" в качестве названия.

Враги тоже ничем не отличаются, по земле бродят только обычные зомби. Их уровни, однако, немного повысились, причем большинство из них достигли либо 2-го, либо 3-го уровня, а некоторые достигли 4-го уровня.

Я достал свой телефон из инвентаря, чтобы проверить текущее время. Как оказалось, мне потребовалось всего около 20 минут, чтобы очистить первый этаж, а это значит, что у меня достаточно времени, чтобы продолжить работу. Я хочу посмотреть, как далеко я смогу продвинуться сегодня, но, учитывая, что я должен быть болен и спать, мне, вероятно, следует уйти до того, как Мэй вернется домой с работы.

Я взял меч и бросился на первую группу врагов на этом этаже. Время поднажать.

<http://tl.rulate.ru/book/65711/2343488>