

Город Полулюдей

- Итак, давайте начнем подсчет полулюдей.

- Да, вот все документы.

- Аурия?

- Ага.

- Рад знакомству.

- Я тоже.

Аурия передала документы Йохану, где было полное описание всех полулюдей, что прибыли с новым потоком переселенцев. Стражники города опрашивали каждого получеловека и сверяли его данные со списком. Те же странно смотрели на получеловека, с мечом и в доспехах.

Забавно наблюдать, как испуганные полулюди осматриваются вокруг и совершенно не понимают, что происходит. Йохан только тихо хихикал, вспоминая себя в первый день.

-Итак, у нас 4177 зверолов, 327 эльфов и 612 гномов. Итого 5116 человек, ого, очень много!

- На севере не много Эльфов, но мы смогли собрать большую часть.

- Отлично!

Каждая раса по-своему уникальная, но эльфов можно занести в отдельный список. Только они обладают высокими магическими навыками прямо с рождения. Благодаря силе Эльфов, в будущем город Галдину ждёт высокий скачек производства благодаря магическому вмешательству.

- Даже те эльфы, что пришли с полудраконами, отлично обращались с магией, и помогли городу наладить дополнительное производства железа.

- Что с гномами?

- Гномы важные работники для кузниц. Они отлично обрабатывают металл, а так же работают с украшениями. Поскольку спрос на металлические изделия каждый раз увеличивается, то все гномы пойдут работать в кузницы, а чтобы начать торговлю нам надо ещё больше увеличивать производства.

- Ого!

- Хех, придется поработать.

- Вам же придётся производить огромное количество вещей. Скоро количество жителей города превысит 10 тысяч, как вы собираетесь работать?

- Мы всё приготовили заранее, дома уже построены, а поля распаханы. Количество еды достаточно для проживания всех полулюдей в городе.

- Вы так быстро приготовили, как вы только успели?

- Просто успели, сам не знаю как.

Аурия смотрит на получеловека Йохана, с удивленными глазами.

- Большая часть работников занимается обеспечением города, и только небольшая часть работает над товарами не обязательного спроса. Ювелиров в городе всего 10, но этого достаточно, чтобы обеспечить городские потребности.

- У вас всё так интересно устроено.

Большая часть жителей города, сейчас занимается рыбной ловлей или сельским хозяйством. Еда часть производства города, жители города могут прожить без золотых украшений или сковородки, но остаться голодным не могут.

- Мы ценим вашу помощь, спасибо!

- Это была честная сделка, да и полулюди теперь смогут быть счастливыми, это куда важнее всего остального!

Георг помнил проблему своей прошлой страны, и всеми силами пытался избежать этих проблем для будущего Галдины. Если страна не может прокормить сама себя, то ей приходится идти на уступки перед теми, кто кормит её жителей.

С другой стороны, сейчас ему было очень важно развивать металлургию и заниматься улучшением доспехов и оружия для армии.

Если сравнивать мечи империи и Галды, то первые были намного лучше. Мечи намного тоньше, но держат удар, а закалка у них прекрасная. После нескольких ударов, меч Галдинцев нужно точить заново, имперские же мечи нужно точить только через несколько недель интенсивного боя.

- В будущем у вас будет много новых проблем, не переживайте. Если что, мы всегда будем рады прийти вам на помощь.

- У вас очень интересное оружие и легкие доспехи. Наверное, ваши кузнецы мастера своего дела.

Большая часть доспехов у рыцарей была пластинчатая, это достаточно древняя технология создания доспехов. Каждый кусочек доспеха создавался отдельно, из маленького стального листа, после чего при помощи кожи скреплялся между собой, превращаясь в полноценный доспех.

Такие доспехи весили около 35-50 килограммов, а их производство занимало от шести месяцев до года. Только аристократы могли позволить покупку таких доспехов, да и создавались они индивидуально, а не массово.

Большая часть рыцарей, что не могли позволить себе покупку пластинчатых доспехов носили цельнометаллические нагрудники и большой щит.

Доспехи полулюдей состояли из цельнометаллического нагрудника, штанов с нашитыми металлическими пластинами и наплечников. Такой вроде бы небольшой комплект весел 47 килограмм, и далеко не каждый получеловек мог двигаться в них свободно.

- Да, хорошие доспехи и жутко дорогие. Кстати, я только заметила, что у вас нет щитов.

- Эм.. Да, у нас только один учитель. Господин Георг не обучен бою с использованием щита, а потому не может нас обучить ему.

- Ого!

Аурия смотрела на Йохана и Георга. Вся имперская армия использует формации, в которых щит является важной составляющей рыцарей, но полулюди не умеют так воевать, что для девушки генерала было шоком.

<http://tl.rulate.ru/book/6567/442701>