

Прекратив плакать, девушка посмотрела на лицо Георга, шмыгая носом.

- Эм-м...

- В чём дело?

- Я... я правду могу пойти за тобой?..

- К чему эти сомнения? Я же уже сказал, что можешь.

- Всё же... я зверочеловек... если нас увидят вместе, у тебя могут быть пробле...

- Проблемы - это хорошо. В семье такое бывает. Подобные слова бесполезны, если только ты не хочешь от меня уйти.

- Я не хочу ничего подобного!

- Тогда всё в порядке. Но сейчас не об этом, тебе стоит выбрать имя.

- И-имя?

- Эх, если я буду всегда звать тебя "ты", это послужит плохим примером для других членов семьи, так ведь?

- Семьи... моей... семьи...

Хоть Георг и говорил так уже множество раз, раньше она не чувствовала значения этих слов и лишь теперь стала понимать их, бормоча себе под нос.

- М-м, ты... ах да, сколько тебе лет?

- Точно не знаю... наверное, что-то около четырнадцати или пятнадцати...

- Тогда ты младшая сестра. Мне лишь семнадцать лет, но я буду тебя поддерживать, сестричка.

- Се... семнадцать?!

Она удивилась, ведь Георг выглядел старше.

Но пытаться понять его возраст по внешнему виду было бессмысленно, поскольку он принадлежал расе Драгуниров. После рождения Драгуниры растут быстрее, примерно в четыре раза быстрее, чем люди. Другими словами, пятилетний Драгунир был настолько же силен и умён, как обычный взрослый человек, а к семи он уже достигал своей зрелости. После этого момента их внешний вид не менялся до тысяча семисот - тысяча восьмисот лет.

Их развитие проходило так быстро, чтобы они могли защититься от прибывших захватчиков. Они остаются слабыми и молодыми совсем недолго, а затем в течение многих лет остаются сильными.

- А, наш возраст не сильно влияет на внешний вид. Зверолюди, кстати, обычно, живут около полутора сотен лет, так что нам предстоят долгие отношения.

- Д... Да!

Только что он практически пообещал, что будет заботиться о ней всю её жизнь. Поняв это, молодая девушка радостно ему ответила и замахала хвостом. Какая милая улыбка и какой милый поступок.

По какой-то причине, он тоже заулыбался. Он, наконец, увидел, как зверочеловек улыбается, и то, что эта улыбка была вызвана именно им, не могла его не обрадовать.

- Что ж... имя... каким оно должно быть? У тебя есть идеи?

- Нет... меня никто не называл по имени с самого рождения...

- Понятно...

- Да... поэтому, если ты не против... нет, я хочу, чтобы ты дал мне имя...

- ...

Он почувствовал боль в спине.

- ... Не ожидай многого от придуманного мной имени, хорошо?

- Всё хорошо, я в тебя верю.

- Уф...

(ПП: Тама - типичная кличка для домашних животных в Японии)

После недолгих раздумий, застав, Георг сказал, будто выжимая из себя, - ... Феррис.

- Э?

- Феррис, Феррис Стэнфорд. Младшая сестра Георга Стэнфорда и единственный член его семьи.

И в итоге он выбрал имя персонажа из игры. Более того, так звали героиню, связанную с персонажем Георгом навеки.

-Феррис... Феррис... да. Сегодня я стала младшей сестрой Георга Стэнфорда, Феррис Стэнфорд!

Глаза девушки загорелись, когда она с яркой улыбкой посмотрела на Георга, Феррис.

Георг сильно вспотел, глядя на её, которая продолжала повторять выбранное им имя и махать хвостом со звуком "банбан".

- Так, скоро нам уже нужно будет уходить.

- Э?.. в-в деревню?

Георг отрицательно ответил Феррис, чьё лицо сильно омрачилось.

- Нет, мы никогда больше не пойдём в эту деревню. Пока что, будем просто бродить в поисках цели.

- По... нятно.

Феррис с облегчением вздохнула. Как и ожидалось, воспоминания об этой деревне оставили ей психическую травму. Он подумал о том, что бы случилось, если бы он не забрал её из деревни, но затем он представил, как девушка могла в скором времени погибнуть в одиночестве. К тому же, хоть деревня и считала Феррис своей собственностью, оказанные им услуги явно были достаточно ценными, чтобы он мог забрать её без разрешения.

- Вот и настало время разобраться с этим миром...

- ?..

- Что? Это просто монолог.

Пока он пребывал в деревне, у него было предостаточно времени, чтобы обдумать все знания и всю информацию, касающиеся этого мира, хранящиеся в его голове. Среди этих знаний он нашёл познания в охоте, к тому же, он мог использовать информацию, полученную из игр (в этот момент он осознал, что Драгуниры были похожи на охотников), поэтому они не должны оказаться в той же ситуации, в которой был он, когда только прибыл в этот мир.

- Сначала нужно найти и культивировать место, где можно установить базу, а затем нужно будет защитить достаточно людей для создания утопии.

- ?.. Я не совсем тебя понимаю, но сделаю, что смогу!

Улыбнувшись, Георг сразу же ответил Феррис, которая мило наклонила свою голову на бок, сказав это энергичным голосом.

- М-м, хорошо. Нам пора идти, младшая сестра.

- Да, братик!

Они оба встали. Затем.

- ...Но перед тем как мы куда-то пойдём, нам нужно достать тебе новую одежду, Феррис.

- Э?... А, Кья-я!

Никакая магия не восстановит порванную одежду. На самом деле Георг слегка обрадовался, когда увидел Феррис после того, как она встала. Какая безалаберная пара.