Результатом бесед Рэндидли с Невэа и Лукрецией стало то, что он понял три вещи.

Во-первых, их идея оказалась действительно реальной. После дальнейшего обсуждения и изучения класса Лукреции, потому как это был наиболее доступный пример, на самом деле оказалось, что класс – это просто улучшенная версия навыков. Это был своего рода навык для физического тела и внутреннего мира человека. Обычные навыки возможно охарактеризовать способностью выполнять определённые действия, тогда как класс можно было отнести к способности людей взаимодействовать с Системой.

Что-то в этом было, но в то же время не имело какого-либо смысла. Чем же тогда были навыки…? Как они работают? Если они состоят из Эфира, то как они улучшаются…?

Однако сейчас не время отвечать на эти вопросы. Пора непосредственно заняться более актуальными вещами. Причиной того, что внутренний мир души большинства людей не рос как у Рэндидли, была нехватка свежего Эфира для роста. В то же время, Эфир Класса окружал Мир Души, словно внутренняя броня, которая будет расти и стимулировать рост самого Мира Души.

Класс придаёт форму Миру Души, а сам был чрезвычайно плотной и запутанной Эфирной конструкцией, в состав которого вплетены разные образы. Это напомнило Рэндидли о том, как Создание произнесло слово, напитало его Эфиром и после чего создало из него Оружие, что включало в себя образы огромных, древних полей сражений, полных смерти.

Конечно, классы не были лишены своих недостатков. И хоть их получали от Деревень, в их составе всё ещё оставалось некоторое количество грязного Эфира, часть которого впоследствии передавалась через связь человеку. Класс придавал форму, но в то же время он вызывал напряжение в Мире Души, что, как считала Лукреция и Невэа, было настоящей причиной налагаемых классом ограничений. Вот только почему слабые классы ограничивали людей больше… Ведь у низкоранговых классов меньше мест под дополнительные навыки.

Этот вопрос оставался открытым, пока Невэа не высказала одну мысль. Она предположила, что образы более развитых классов слишком общие, и поэтому для их создания требуется больше Эфира. Намного легче создать определённый простенький образ класса, чем развитый общий, который охватывал бы более широкий спектр возможностей, которые позволят человеку расти.

Класс Ведьма Копья имел более изящную форму, чем класс Воина. Вот если бы у них был пример какого-то более конкретного класса, чем этот…

– Может попрактиковаться в создании класса… исправив мой? – с улыбкой победителя спросила Лукреция. Вот только от её предложения Рэндидли ощутил нотки тревоги. Но с другой стороны он чувствовал, что такая возможность станет для него довольно ценным опытом. Тем более, вряд ли они смогут уговорить на такое рискованное дело кого-нибудь ещё…

– Нет, – внезапно заговорила Невэа, – Плохая идея. Ты порочна.

Вместе с этой короткой фразой в голову Рэндидли хлынул поток коротких мысленных образов от Невэа, что показывали, как некоторые связи между огромной Эфирной конструкцией класса и Миром Души изменят и ухудшат положение второго. Впрочем, её дальнейшие мысли прояснили, что в теории при правильном подходе подобное должно быть возможно.

Что привело Рэндидли ко второй вещи, что он понял из их разговора. Невэа – чертовски гениальна.

Её способность быстро рассматривать множество вариантов и интуитивно понимать Эфир была нелепой до такой степени, что временами Рэндидли не мог даже примерно понять смысл её спонтанных идей. Может такую гениальность возможно объяснить её взрослением в Эфирном Перекрёстке… но что-то подсказывало Рэндидли, что не в этом главная причина. Чем дольше он изучал её идеи… тем быстрее росли его собственные знания и представления, и тем больше он осознавал пропасть между ними.

Даже Лукреция, которая поначалу очень пренебрежительно относилась к Невэа из-за манеры её речи, становилась всё более молчаливой и более внимательно слушала предложения Невэа. Хоть в некотором смысле подобное немного пугало его, но Рэндидли почувствовал прилив гордости. В конце концов… именно он тесно связан с ней.

Она росла так быстро, что её чудовищный интеллект не поспевал за её довольно неэффективным стилем общения. Раньше Рэндидли смотрел на неё… как на питомца. Но она была… намного больше какого-то там животного для езды.

Невэа уже даже начинала придумывать ему класс, хотя им ещё только предстояло увидеть, как работает Камень Бытия и похожее вознаграждение Теи, Камень Судьбы. Они должны внимательно разобраться и сравнить их Эфирные конструкции.

А третья вещь, что понял Рэндидли, пожалуй, наиболее озадачила его… Но она оказалась такой же бесполезной. И это было лишь мыслями о том, чем на самом деле был опыт. Возможно, его проще объяснить на примере навыков, уровни в которых отображали то, насколько человек умел в том или ином деле. Но с точки зрения класса… что надо собирать, чтобы улучшить его…? Какое топливо продвинет его?

Но ответа на эти вопросы не было, и в данный момент им нужно сосредоточиться на более важных вещах. Тем более, сейчас у Рэндидли на первом плане стояли другие более насущные проблемы, и ему опасно терять слишком много времени на размышления о таких запутанных понятиях.

Его навыки впечатляли. Предыдущие несколько недель стали чрезвычайно медленным периодом роста для Рэндидли с точки зрения уровней навыков. Однако после всей этой спешки, сражений со скелетами, его заключительной дуэли с Рыцарем-Скелетом, а также всех его исследований Эфира, многие навыки значительно продвинулись.

Рэндидли получил шесть уровней в Щите Маны, семь уровней в Связи Души, двенадцать в Обнаружении Эфира и Медитации, девять в Манипуляции Эфиром, пять в Боевом Влиянии, Рыдающем Облаке и Расчётном Ударе, шесть уровней в Рвении и Физической Подготовке, два в Полушаге Белого Фантома, пять во Владении Копьями, четыре в Усилении, Спешке и Укреплении Маной, два уровня в Грации и Гибкости Белых Охотников, четыре в Крушителе Тупиков, шесть в Золотых Корней Иггдрасиля и Копьящихся Корнях, а также десять уровней Живительного Эфира. В итоге он собрал целых 115 ОП, которых вполне хватило, чтобы завершить текущий Путь Базовой Гравировки Маной.

Поздравляем! Вы прошли испытание Пути Базовой Гравировки Маной! Немногие следуют этим путём, стремясь наполнить мир вокруг себя силой Маны в форме Эфира. Но со временем Вы начинаете видеть, как перед Вами открывается этот путь и ведёт Вас вперёд. +100 Мана. Эффективность и точность Вашего контроля при использовании Гравировки Маной значительно возрастают! Вам доступно для изучения множество новых рун.

Рэндидли ухмыльнулся. Похоже что он, наконец, сможет справиться с руной Тени IV… Теперь, когда у него появился небольшой перерыв, он попытается улучшить свою экипировку. Он вынужден признать, что как бы не был силён, даже ему стоит быть осторожным, если он планирует направиться в Рейд Подземелье сорок девятого уровня. В конце концов, он сталкивался в мире Шала лишь с людьми, чей уровень не превышал двадцать пятый.

А почти пятидесятый уровень… Рэндидли даже сейчас не осознавал, какая между ними разница. Однако ему казалось, что на пятидесятом уровне открывалось что-то особенное. Ещё один вопрос, но не такой срочный, а потому Рэндидли просто отложил его.

Вместо этого он посмотрел на предложенные ему варианты путей.

Еретик XIV 0/???, Странник 5 Когорты Нексуса 0/50, Путь Контроля 0/200, Адепт (+1) 0/250, Экспериментатор I 0/50, Второй Проросток 0/50, Фантомный Охват 0/150, Владение Боем III 0/???, Системный Нарушитель 0/1, Поступь Божества II 0/200, Медитация II 0/150, Путь Великого Усиления 0/100, Базовая Связь Души 0/75.

Последние три варианта были новыми, из которых два, а именно Путь Великого Усиления и Базовая Связь Души, особенно привлекали Рэндидли. Но…

Каждый раз, когда он заканчивал один из «основных» путей, то есть Путь Новичка, Курсанта, Ученика, Рэндидли получал бонусы за каждый уровень. Они, как ему казалось, подталкивали его к получению класса более высокого уровня. 250 ОП было большим числом, но у него в запасе было достаточно много ОП. К тому же Рэндидли планировал и дальше улучшать свои Эфирные навыки, чтобы приготовиться к возможным событиям. Он надеялся, что полученных в этом процессе уровней хватит для окончания Пути, а как можно большее понимание Эфира ему уж точно понадобится.

Хотя в некотором смысле это сводило Рэндидли с ума. Кто бы мог подумать… что даже такой бесполезный на его первый взгляд Камень Бытия может стать таким полезным для него…!

И вот Рэндидли собрался с силами, удерживая себя от искушения начать такие заманчивые Пути, и решился сосредоточиться на Пути Адепта (+1), мгновенно вложив в него 90 ОП. В итоге, он получил хорошие бонусы, так как за каждые десять ОП он получал по десять единиц Здоровья, Маны и Запаса Сил, что, по мнению любого, было довольно значительными прибавками.

Удовлетворённый конечными результатами, Рэндидли вернулся к реальности и начал обдумать свои следующие действия в реальном мире. Пока он с Невэа и Лукрецией прорабатывали детали для создания класса, он всё ещё мог совершать физические действия и практиковать другие навыки. За это время он хотел успеть сделать несколько вещей. Для начала стоит вернуться в Перекрёстную Звезду и оставить там Симона, а возможно и Тею. После этого нужно отправиться в Доннитаун, чтобы исследовать Камень Судьбы.

На самом деле он очень рассчитывал на него. Хотя он и отличался от Камня Бытия, но казалось, что их создали из аналогичного материала. Было бы очень полезно разобраться в такой странной механике Системы в действии и попытаться расшифровать гиперплотный Эфир, что пронзал каждый из камней.

Кроме того, он слышал, что в Перекрёстной Звезде создали портал между ними и Доннитауном, что позволило бы ему немедленно вернуться домой. Хоть Рэндидли готовился к тому, чтобы отправиться в Подземелье, но ему предстояло отыскать подходящих кандидатов на оставшиеся девять мест в Рейд Отряде.

По правде говоря, из-за высокого ощущения сложности, что возникало у него от сорок девятого уровня Подземелья, он хотел найти лучших из лучших. Но с другой стороны… он даже не мог вспомнить никого подходящего, кроме самого себя. Пришло время возвращаться домой и собирать силы, ведь Система не будет никого ждать.

Пришло время дать ей отпор.

У него была ещё одна причина для беспокойства. Хотя он и повстречал Эйса, он ещё не сталкивался с Сидни. Возможно, это подождёт, пока они не разберутся с Подземельем, но…

Эти мысли легли тяжёлым грузом на его плечи. Как она вообще отреагирует, когда увидит его после такого долгого расставания?

http://tl.rulate.ru/book/6561/874475