Чтобы увеличить эффективность своих тренировок, Рэндидли решил тренировать ещё несколько навыков. Он снова вернулся к созданию различных форм из корней навыком Копьящиеся Корни, чтобы поупражняться с копьём. Но поскольку его Контроль находился на очень высоком уровне, то он мог несколько дел одновременно. То есть, он мог упражняться с корнями во время других дел. Ещё он совершил значительный прорыв, когда осознал, что может не создавать все корни из земли. Вместо этого он создавал один корневой росток из земли, поднимал его на некоторую высоту и создавал корневых аватаров на основе этого корня.

И вот так Рэндидли создал двоих бойцов из корней и, контролируя каждого из них, заставил их сражаться между собой. Пускай их движения были неуклюжими, что не способствовало совершенствовании его навыков копья, но наблюдение за их сражением позволило ему лучше понять, как двигалось тело, отражая атаки с различных углов.

Таким образом Рэндидли узнавал лишь некоторые мелочи, но чем дольше он использовал копьё, тем больше понимал, что на множестве таких мелочей и строится победа в сражении. Так что он решил сосредоточиться на этом, оттачивая свои движения до совершенства.

Такие тренировки были очень захватывающими, учитывая тот факт, что сам Рэндидли ничего не делал, кроме контроля корневых бойцов. Только через пять дней Рэндидли осознал, как долго он занимается этим в одиночку. По правде, он особо не задумывался о времени. Ведь целыми днями и ночами он тренировался, не отвлекаясь на сон. Он не нуждался во сне.

Рэндидли открыл своё меню Путей. За эти несколько дней он получил в общем счёте семьдесят восемь ОП, что было большим количеством, но получить их было не очень сложно. Ведь большая часть ОП он получил с низкоуровневых навыков наподобие Очистки, Экстракции, Обоняния Шеф Повара, Молота Зари и некоторых ещё. Через невысокие уровни можно было тренировать эти навыки очень просто. Хоть с точки зрения боевых способностей он не продвинулся далеко, но он поднял общий уровень своих способностей, что было весьма неплохим результатом.

С таким количеством ОП Рэндидли закончил Путь Поступь Божества.

Поздравляем! Вы закончили Путь Поступь Божества I! Этот путь был коротким. Благодаря неожиданному стечению обстоятельств Вы открыли этот Путь, что принёс Вам большое вознаграждение. Однако этот Путь опасный, так как он идёт над бездной, из которой никто не возвращался… Потому смотрите только вперёд, странник, и не оступитесь с Вашего пути. Вы получили доступ к Атрибутам Влияния Создателя! +10 Влияние Создателя. +2 единицы ко всем характеристикам. +20 Влияние Создателя за уровень.

Влияние Создателя. Характеристика, которая отображает, насколько эффективно Вы можете влиять на мир, которым управляете. По мере роста характеристики Вы будете открывать новые способы взаимодействия с Вашим миром. С увеличением Влияния Создателя

эффективность Ваших способностей возрастает. Вы можете получить Влияние Создателя из веры в Вас в Вашем мире.

Рэндидли не спешил слишком радоваться своему Влиянию Создателя и тому, что оно дало ему способности вмешиваться в свой мир. Сейчас его больше всего беспокоило то, как получить больше этой характеристики. На текущий момент Рэндидли не обнаружил способа получить класс, не связав себя с Системой, хоть его недавно полученные навыки заставляли задуматься над этой возможностью.

Вот только проверять их на своём теле… не самый лучший вариант. Пока лучше подождать и больше разобраться с их работой.

Поэтому сейчас Рэндидли отложил этот вопрос на потом и погрузился в свой внутренний мир, потянувшись восприятием в свой Навык Души. И сразу же он почувствовал некоторое изменение. Он ощутил свои крошечные возможности влиять на весь мир Навыка Души. Однако он заметил большой недостаток, что расстроил его.

Время в его мире шло даже тогда, когда уровень его Навыка Души не увеличивался, хоть в таком случае оно протекало не так быстро. Рэндидли предположил, что так и должно быть. Его влияние будет полезным лишь в том случае, если он сможет выбрать, когда повлиять на свой мир. Но для этого требовалось, чтобы прошло больше времени. Хоть сейчас он мог ощутить движущие силы Навыка Души.

Ещё он не мог вот так сразу отыскать того вора. Даже в этот момент времени он мог быть на пути к тому, чтобы украсть его копьё, что сдерживало Лукрецию. Рэндидли тяжело застонал. Ему надо волновать ещё и о враге, что был в его груди…?

Рэндидли интересовал ещё один вопрос. Хоть пока он не мог понять, как Лукреция смогла проникнуть в него и вытянуть такого могущественного воина из его мира, но он хотел разобраться с этим. Он предполагал, что она пошла на отчаянные меры, что хоть и спасли её, но заперли её в его мире. После её странных действий и глубокой заботе о Шале у Рэндидли возникли очень странные подозрения по отношениею к ней. Хоть таким образом он сможет заключить с ней сделку, предложив ей безопасность Шала и её собственную.

Но пока Рэндидли просто покачал головой. Почему он решился начать такую опасную сделку с ней…? Тогда его интуиция говорила ему, что всё должно получиться, но…

Рэндидли снова вздохнул и признал, что временами он творит непонятно какие глупости. Во время турнира много вещей прошло мимо его внимания. Рэндидли поморщился. Да, жизнь Шала тоже «прошла мимо его внимания».

Во всяком случае, он покинул тот мир вместе с Лукрецией, что оказалась внутри его мира.

Рэндидли вспомнил историю о трёх дарах Лукреции, что уничтожали судьбы людей. Этот вопрос взволновал даже его. Если она и дальше будет находиться внутри его души… Смогут ли они прийти к согласию… Или же…

И какая вообще у Лукреции цель? В то время она пыталась защитить Шала, но до этого она сотнями лет наделяла людей своими дарами, разрушая их жизни… Если, конечно, верить воспоминаниям Аемона, что Рэндидли получил из его копья.

А потом Рэндидли застыл. До этого он попытался потянуться к своему Влиянию Создателя, чтобы разузнать о своих способностях и немного отвлечься. После недолгой проверки он узнал кое-что. Влияние Создателя образовывалось из желаний и молитв верующих. Рэндидли потянулся и собрал со всего мира молитвы. Они недолго продержались в его руке и вскоре исчезли.

Однако за такое короткое время Рэндидли удалось собрать дополнительные четыре единицы Влияния Создателя. Что само по себе было неплохо, если бы не цена самых дешевых способов влиять на мир.

Отправить Вещий Сон. Недоступно! Требуется 75 единиц Влияния Создателя.

Небольшие Фокусы. Недоступно! Требуется 125 единиц Влияния Создателя.

Шёпот в Ухо Последователя. Недоступно! Требуется 200 единиц Влияния Создателя.

Рэндидли застонал. Почему он не может сделать НИЧЕГО нормального!!? Даже после того, как он летал над своим миром примерно тридцать минут и собирал Влияние Создателя, то смог лишь отправить Вещий Сон…?

Рэндидли проклял этот бесполезный Путь и всё с ним связанное. Он покинул свой Навык Души и перешёл к экрану Путей, умышленно не обращая внимания на появившийся Путь Поступь Божества II 0/200.

Вместо этого он обратил внимание на другие Пути, а если точнее, на Пути связанные с его текущими занятиями. Сейчас его привлекал Путь Контроля, Базовой Гравировки Маны и Менталист I. В конечном итоге победил самый дешёвый Путь. Рэндидли сможет закончить Путь Менталист I сразу же. Также на его выбор повлияло то, что рано или поздно наступит его встреча с Лукрецией, что казалась уже не за горами. А для противостояния ей ему требовалось больше ментальной силы.

Так что Рэндидли вложил все требуемые пятьдесят ОП в Путь Менталист I.

Поздравляем! Вы закончили Путь Менталист I! Ещё один необычный Путь пройден, странник! Вы преодолевали этот путь не своим телом, а сознанием, непрерывно очищая Ваш дух и душу. После этого пути Ваша догадливость возрастает. +10 Сила Воли. +5 Сопротивление. Ваш разум очищается, а детализация Ваших воспоминаний возрастает! +1 единица Ментальных характеристик за уровень. Эффективность Боевого Влияния возрастает.

Уже в который раз Рэндидли оказался немного разочарованным, хоть этот Путь дал ему пять единиц свободных характеристик за каждое десятое ОП. К тому же он получил прибавки к Боевому Влиянию. Возможно, он смог бы как-то совместить Боевое Влияние со своими заклинаниями, хоть раньше он особенно не задумывался над этим, но предполагал саму возможность такого применения.

Впрочем, ему неплохо поможет ещё та прибавка к характеристикам за уровень, если он когда-либо получит класс…

После этого Рэндидли вложил ОП в Путь Базовой Гравировки Маной, поддерживая навык, что понадобится ему в ближайшем будущем. Этот Путь оказался более выгодным, так как за каждое пятое ОП Рэндидли получал одну единицу Интеллекта, что приятно удивило его. Однако даже это не решало его проблемы в этом мире.

Рэндидли сердцем ощущал, что вскоре что-то изменится. Его короткая передышка… не будет долгой. Но не надо бросаться с головой в новые проблемы.

Закончив с Путями, Рэндидли встал и вышел наружу, отыскивая глазами Невэа, чтобы ещё немного поучиться ездить на ней верхом.

http://tl.rulate.ru/book/6561/805279