

Рэндидли открыл своё окно статуса и просмотрел результаты своих тренировок.

Сперва стоило обратить внимание на Прах к Праху, который хоть и был трудным в использовании навыком и сжирал уйму Маны, но увеличился на двенадцать уровней. Эти полученные уровни уменьшили сложность активации навыка, а также на самую малость снизили потребление Маны на его поддержание, что позволило Рэндидли более умело контролировать свои движения под действием этого навыка.

Прах к Праху был навыком, в основе которого лежал настолько могущественный образ, что при использовании менял даже окружающий воздух. Во всяком случае, Драк не встречался с подобным навыком и не узнает его, но если у Рэндидли не получится использовать этот навык, то он не только потеряет громадное количество Маны, но и лишится своего фактора неожиданности.

Грядущий бой... Даже мысль об этом вызывала трепет в душе Рэндидли. Он с нетерпением предвкушал своё следующее сражение.

Также Рэндидли получил новые уровни и в других навыках, а именно шесть уровней в Охвате Фантомного Копья, три во Владении Копьями и Владении Боем, два в Спешке, Усилении и Блоке, четыре в Уклонении и Бактериальной Регенерации, три уровня в Живительной Крови, пять в Грации и Гибкости Белых Охотников, шесть в Мучении, четыре в Рвении и Золотых Корнях Иггдрасиля, три в Истязании и Отвержении и пять в Гравировке Маной.

Также он получил восемь уровней в Ментальной Стойкости, десять в Стойкости Духа и шестнадцать уровней Боевого Влияния. Вероятно, на столь большой рост сильно повлиял тот злобный поток эмоций, который нахлынул на сознание Рэндидли, когда он манипулировал со своим новым копьём.

Полученное количество ОП в боевых навыках приятно удивило его. Он не думал, что смог бы выжать больше, чем он уже получил. Даже таков результат потребовал множество часов изматывающих тренировок. Он достиг своего предела, хоть и казалось, что даже в таком случае оставались движения и удары, которые можно было бы усовершенствовать, как тогда во время его тренировок с Шалом в тюрьме. Но в душе Рэндидли понимал, что подобного прироста в уровнях навыков и мастерстве в целом он не сможет добиться какое-то время.

В общей сложности у Рэндидли накопилась гора ОП, часть которых он тут же использовал для завершения своего текущего Пути Промежуточного Боевого Влияния.

Поздравляем! Вы завершили Путь Промежуточного Боевого Влияния! Это путь отшельника, что постоянно сражается на грани жизни и смерти в одиночку. Однако Вы преуспели, не так ли, странник? Ваш путь пролегает сквозь боль, но Вы не останавливаете свой шаг и продвигаетесь всё дальше своим путём. Знали ли Вы, что у этого пути нет конца? +5 Выносливость.

Разветвление Пути! Ваше Боевое Влияние пылает всё ярче и сильнее. Нужно ли ему расширяться и приобрести больше характерных особенностей или же сгуститься и уплотниться до монолитного состояния?

Увидев подобное уведомление, Рэндидли притормозил, но ненадолго. Хотя он прекрасно понимал, что вариант приобрести плотное Боевое Влияние был лучшим выбором, что позволило бы ему заполучить ещё одно средство для нападения, но стоило ему посмотреть на этот вариант, как у него перед глазами всплыло слово «хрупкий».

Рэндидли не был и не будет хрупким. Пускай этот Путь мог привести его к значительным высотам, к примеру, он мог стать Адептом или наверняка сокрушить Драка, но... Не этого Рэндидли желал добиться. Уплотнённое до материального состояния Боевое Влияние впечатляло его, но... Да и возможность стать Адептом, которые могли атаковать уплотнившимися образами своих навыков, привлекала его. Но не только это важно. Если его относительно слабое Боевое Влияние уплотнится, то особой пользы от этого он не получит. Лучший вариант для него – это следовать своему пути, а не бросаться за такими краткосрочными скачками в силе.

Поздравляем! Ваше Боевое Влияние становится сильнее и начинает кружиться вокруг Вашего тела. Дальность действия Боевого Влияния увеличена. Отныне Ваше Боевое Влияние будет более восприимчивым к изменениям и манипуляциям. Нанесённые Вашему Боевому Влиянию повреждения теперь будут быстрее и легче восстанавливаться, но у всего есть свои пределы.

Прочитав уведомление, Рэндидли удовлетворённо кивнул. Пускай он и не получил сразу каких-то прибавок к характеристикам, но Рэндидли сможет улучшить свой контроль над Боевым Влиянием за оставшиеся несколько дней, когда он будет тренироваться с Азриэль. Конечно, он ощутил лёгкий укол обиды, ведь он не получил никакого навыка, но Рэндидли посчитал, что после такой вполне себе неплохой награды было бы чересчур нагло и бессмысленно ожидать ещё одного навыка.

После этого он посмотрел на оставшиеся ОП и доступные ему Пути.

Еретик XIII 0/???, Странник 5 Когорты Нексуса 0/50, Путь Контроля 0/200, Базовая Гравировка Маной 0/100, Путь Подмастерья 0/150, Экспериментатор I 0/50, Поступь Божества I 0/50, Второй Пророк 0/50, Прах Аемона, Копья Фантома 0/???, Фантомный Охват 0/150,

Менталист I 0/50.

Рэндидли скривился в недовольной гримасе, ведь уровень Еретика снова увеличился на один. Он понимал, что это вполне ожидаемо, ведь он становится всё сильнее, а класса он так и не получил. Ещё его волновало, что стало с предыдущим Судом. Принимая во внимание тот факт, что голова Йети до сих пор находилась у Лукреции, можно было предположить, что в будущем она ещё сыграет свою роль в какой-то ловушке для него.

Рэндидли испустил вздох из груди. Ему нужно думать о стольких незаконченных делах...

Потом он собрался и снова осмотрел список Путей. Тот же Еретик, Странник Когорты Нексуса, Базовая Гравировка Маной, Экспериментатор I, Поступь Божества, Менталист I и Второй Проросток сразу же отпадали, поскольку их непонятные предполагаемые эффекты не казались полезными.

Путь Контроля и Путь Подмастерья он так же отбросил в сторону. Эти пути улучшали общее состояние его тела, а сейчас Рэндидли требовалось что-то более определённое и специфическое, особенно остро этот вопрос встал после того, как его Боевое Влияние стало более гибким.

Получить навык от завершения Пути Фантомного Охвата манило его, хоть этот Путь дорого стоил. Но в этот момент Рэндидли не мог отвести глаза от Пути, что озадачивал его.

Прах Аемона, Копья Фантома 0/???

Когда он сконцентрировал своё внимание на нём, то ощутил в своей груди жар, словно из другого мира, где Рэндидли проходил испытания под присмотром Покровителя Пепла. А после этого в его голове прогрехотал голос.

Всё, что умирает, обращается в Прах... и точно так же всё живое обращается в Прах. Мы движемся в цикле, в котором смысл – это лишь мимолётное понятие, а сама жизнь ничего не стоит.

Но... Прах останется. Ты вобрал в себя часть его остатков, что находились в этом копье... и существует путь... если ты пожелаешь принять его.

Но учти... В конце этого пути... ты пройдёшь испытание. Не моё... а самого Аемона и его Праха.

Однако хоть Прах – это основа всех нас... жизнь отдельно взятого существа так мимолётна. Если ты не выберешь этот путь сейчас, пока его остатки всё ещё стабильные... этот путь закроется для тебя навсегда.

Рэндидли закусил губу. Это что, и вправду Покровитель Пепла? «Купи» это сейчас, пока мы тебе предлагаем, или же ты навсегда потеряешь возможность приобрести столь замечательную вещь...?

Тряхнув головой, Рэндидли не смог отрицать, что это большое искушение для него. Этот Путь казался хорошим выбором. Если он закончится тем, что Рэндидли получит часть силы Аемона... То, как в краткосрочной, так и в долгосрочной перспективе, эти знания будут бесценными. Его останавливали только вопросительные знаки в графе требуемых для завершения Пути ОП. Но если он всё же примет его...

Он ещё раз посмотрел на другие варианты. Среди остальных вариантов не было чего-то полезного, что бы он мог быстро закончить. Так почему бы не рискнуть? Во всяком случае, этот Путь не сильно поможет ему в скором времени, но он отлично подходил в качестве прощального подарка мира Шала Земле, что входила в 7 Когорту.

Так что Рэндидли выбрал этот путь. И уже через миг его лицо скривилось в гримасе сразу же по двум причинам.

Во-первых, для завершения этого пути требовалось пятьсот ОП. М-да... на этот Путь уйдёт немало времени. А вторая причина заключалась в том, что когда он вложил оставшиеся двадцать четыре ОП в путь... он ничего не получил.

Это...

...

Грёбанный Покровитель Пепла.

Рэндидли дал себе клятву, что больше никогда не будет верить словам этого расплавленного куска дерьма.

Азриэль была приятно удивлена тем, насколько умиротворяющим был ужин. Всё было скромно, и к ней вежливо относились. Всё это было в такой степени спокойным, что она начала выходить из себя по тому поводу, что Драк ничем не давил на неё и никаких вопросов не поднимал. Они оба понимали, что поставлено на карту. Они сразятся в финальном сражении этого турнира, и если она проиграет, то станет его женой. Она должна была пойти на это не только из-за соглашения между их Стилями, но и она сама пообещала это ради другого мужчины.

«А... Так вот в чём дело, – подумала Азриэль про себя, внимательно наблюдая за ним. – Он всё пытается понять мой поступок. Теперь, когда моё обещание многое в его жизни упростило... он боится, что случатся какие-то внезапности».

После осознания этого факта Азриэль начала ещё больше наслаждаться ужином, тогда как неловкость Драка становилось всё более явной и заметной.

И вот, наконец, когда они закончили с едой, и стол убрали, Драк подошёл к ней и бросил на неё серьёзный взгляд:

– Азриэль... Надеюсь, ты понимаешь, как много это значит для нас обоих. Даже в случае, если ты победишь, мы сможем объединить наши семьи, и овладеть всем Севером.

Она ничего не ответила, а только молча смотрела на него.