В голосе Азриэль ощущалось что-то зловещее. Будто она начала относиться к нему с некой долей осторожности, чего раньше не случалось. После недолгого колебания Рэндидли пожал плечами и решил сейчас не заморачиваться этим.

- Влиятельные Стили Диардана предостерегли меня от встреч с тобой. И вот потому я весь день думал, что мне нужно теперь делать.

На что Азриэль фыркнула.

- Подумать только, эти глупые старикашки так засуетились, что начали следить за тобой. Они раздувают из мухи слона. Не то чтобы мой учитель и впрямь желал сменить расстановку сил на Севере...

Откинув голову в сторону, Рэндидли внутренне радовался, что в его планах не было пункта остаться в мире Шала дольше, чем требовалось от него для закрытия долгов перед Шалом. Однако даже после окончания турнира у него остаётся должок перед Стилем Ивового Копья, который предоставил ему эти энциклопедии по гравировке и заставил пообещать, что он отомстит за них Гильдии Гравировщиков. Потому ему нужно будет как-то заглянуть к ним, но не сейчас. С нынешней силой он не сможет им помочь, это дело далёкого будущего.

Тут Рэндидли осёкся. Подождите, спутница копья... Азриэль имела в виду Хелен? У Хелен было СВИДАНИЕ!!?

- Во всяком случае, позволь успокоить тебя. Они ничего с тобой не сделают. К началу следующего сражения в Диардан прибудет мой учитель, и оно защитит тебя.
 - Оно? удивился Рэндидли, вернувшись к разговору.

И тут впервые со времени их первой встречи Рэндидли увидел, как Азриэль замешкалась.

- Да, оно. Тебе может показаться это странным... но мой учитель изначально был квестовым монстром, который каким-то образом обрёл сознание и независимость от Системы. Он даже получил класс. Это должно смягчить твои опасения.

Азриэль действовала так, словно она пыталась развеять его опасения, которых на самом-то деле у него и в помине не было. У Рэндидли не было какого-то особенно враждебного отношения к монстрам. Если говорить начистоту, он уже довольно долгое время считал жителей мира Шала монстрами. Их необычные цвета кожи, у одного из десяти был третий глаз, а их физические пропорции в разы превышали человеческие пропорции.

Хоть Рэндидли уже сражался и убивал Бедствия, но даже тогда казалось, что у него не было какой-то излишней враждебности к ним. Они просто были монстрами, которым, казалось, только дай возможность, и они убыли бы его.

Но всё же в отношении монстров...

- Опять ты приуныл, словно сваха в годах, рассматривающая претендентов на руку своей дочери, величественным голосом и с улыбкой на лице огласила Азриэль. Ты словно открытая книга. К счастью, твоя страсть сражений покрывает этот недостаток, но проблема никуда не девается. Имей это ввиду. Короче, давай уже начинать. Мы можем сражаться прямо здесь.
- Эй, не торопись, поспешно сказал Рэндидли, поднимая руки. Хоть твой учитель могущественный человек... существо... но я не хочу переходить дорогу тем...
- Не неси ахинею. Когда я выиграю турнир, никто не осмелиться и слова сказать тебе, просто молвила Азриэль и молниеносно достала из своего пространственного кольца копьё. Ты всё ещё сомневаешься во мне?

Рэндидли покачал головой. Какая же она бесстыжая и прямолинейная... С такими ему сложнее всего общаться. И вот затаив раздражение из-за того, что она принимает решения за него, Рэндидли вытащил в свою очередь своё копьё и приготовился к предстоящему сражению. Он с любопытством спрашивал себя, насколько сильнее он сможет стать после этого.

В качестве сигнала начала боя Азриэль улыбнулась ему и исчезла из его поля зрения.

Два дня спустя Рэндидли кое-как проснулся перед самим рассветом. Сегодня начнутся сражения между лучшими участниками из Топ-16. Его тело...

Из него вырвался стон. Азриэль была не только сильна как боец с копьём, но и обладала невероятной энергичностью. Это заставило Рэндидли задуматься, какая у неё Живучесть, ведь даже с его навыком Золотые Корни Иггдрасиля она всегда была на шаг впереди него с точки зрения времени на восстановление.

По правде, в его мысли закрались подозрения, что у неё было припасено несколько Редких навыков достаточно могущественных, что могли превзойти подобные навыки Рэндидли, если не в количестве, то по качеству уж точно. Эта мысль пугала его, но именно потому Рэндидли ещё больше заинтересовался в ней, как в противнике. Она была тем, кого все единогласно считали очень сильной копейшицой.

Пусть он не смог побывать на импровизированном выступлении Клаптрапа, но даже его

анализы и прогнозы показывали, что общественное мнение склонялось на сторону Драка Вирда. И единственным противником, кто мог хоть что-то противоставить ему, была единогласно признана Азриэль, хоть некоторые выдвигали ещё двоих кандидатов.

И, кто бы мог подумать, никем из этой пары Рэндидли не был. Но он был совсем не против, что его недооценивали. В конце концов, сейчас всё сосредоточили внимание на Дайане, ученице Пожирателя.

Хоть Азриэль желала, чтобы они сосредоточились больше на некоторых навыках, которые Рэндидли уже давно не использовал, но он настоял на том, чтобы максимально налечь на навыки, которые помогли бы ему в сражении против Дайаны. Азриэль немного смилостилась, но только благодаря тому факту, что за эти два дня навыки Рэндидли значительно прокачались, сделав его более универсальным. Его тело становилось быстрее, сильнее, и он лучше контролировал свои движения. С таким уровнем силы он твёрдо верил, что способен превзойти Дайану, с которой он уже дважды сталкивался.

Рэндидли с довольным видом взглянул на свои характеристики.

Рэндидли Гостхаунд

Класс: ---

Уровень: Н/Д

Здоровье (Регенерация за час): $1399 \rightarrow 1473 \, [+118] \, (508 \rightarrow 608 \, [+27])$

Мана (Регенерация за час): $1498 \rightarrow 1506 \ [+5] \ (154,75 \rightarrow 174,75 \ [+9])$

Запас Сил (Регенерация за минуту): $1510 \rightarrow 1525$ ($215 \rightarrow 237$ [+9])

Живучесть: 147 → 169 [+9]

Выносливость: $71 \rightarrow 77$

Сила: $113 \rightarrow 119 [+17]$

Ловкость: $134 \rightarrow 150 \ [+17]$

Восприятие: 103 → 108 [+10]

Реакция: 131 → 142

Сопротивление: $94 \rightarrow 105 [+15]$

Сила Воли: 143 → 152 [+10]

Интеллект: 106 → 109

Мудрость: 56 → 62 [+9]

Контроль: 197 → 214

Фокус: $155 \rightarrow 165 [+4]$

Снаряжение: Средняя Кожаная Туника Ур 5: (+2 Живучесть), Перчатки Быстроты (+1 Живучесть, +3 Ловкость), Ожерелье Кота Тени (Редкий) Ур 20: (+1 Живучесть, +2 Сила, +7 Ловкость), Изящный Пояс Мастера Ур 49 (+5 Живучесть, +5 Сила, +5 Ловкость, +10 Сила Воли, +15 Сопротивление, +9 Мудрость, +4 Фокус, +10 Восприятие, +100 Здоровье).

Навыки (Навык Души): Мир Четырёхцветного Часового Механизма Ур 122 → 397.

Боевые: Владение Копьями Ур $113 \rightarrow 119$, Полушаг Белого Фантома (Необычный) Ур $46 \rightarrow 49$, Тяжёлый Удар Ур $59 \rightarrow 66$, Владение Кинжалами Ур 10, Железная Кожа Ур 47, Уклонение Ур $56 \rightarrow 65$, Владение Боем Ур $82 \rightarrow 88$, Блок Ур $46 \rightarrow 48$, Спешка Ур $71 \rightarrow 76$, Фантомный Натиск Ур $42 \rightarrow 43$, Замах Ур 54, Отклонение Копьём Ур 10, Усиление Ур $87 \rightarrow 95$, Расчётный Удар Ур $64 \rightarrow 66$, Удар с Разворота Ур 36, Пожирающий Плоть Вирус (Необычный) Ур $47 \rightarrow 55$, Несравненный Разрез (Необычный) Ур $61 \rightarrow 65$, Пронзающий Небеса и Крушащий Землю Ур $33 \rightarrow 39$, Боевое Влияние Ур $83 \rightarrow 97$, Рвение Ур $61 \rightarrow 71$, Контроль Тела: Заморозка Ур 19, Золотые Корни Иггдрасиля (Древний) Ур $29 \rightarrow 45$, Крушитель Тупиков Ур $3 \rightarrow 15$.

7 Ката Пепельного Копья (Рунический): Продвижение Копья - Пепельные Следы Ур 18 → 24.

Шесть Знаков Фантомного Копья (Редкий): Первый Знак - Неотвратимое Фантомное Пришествие (Необычный) Ур 79 \rightarrow 83, Пятый Знак - Охват Фантомного Копья (Редкий) Ур 0 \rightarrow 137.

Заклинания: Копьящиеся Корни Ур 34 → 36, Удар Маны Ур 28, Щит Маны Ур 26, Контроль

Корней Ур 91 \rightarrow 95, Тайная Сфера Ур 22, Огненный Шар Ур 30, Магический Снаряд Ур 4, Исцеляющая Длань Ур 12, Пыльца Раффлезии Ур 20, Призыв Мора Ур 53, Укрепление Маной Ур 61 \rightarrow 64, Стена Шипов Ур 16 \rightarrow 17, Семя Души (Редкий), Агония Ур 37 \rightarrow 47, Вдохновение (Редкий), Опаляющий Снаряд Ур 64 \rightarrow 73, Круг Пламени Ур 39 \rightarrow 44, Плантаманция Ур 29, Рыдающее Облако (Редкий) Ур 59 \rightarrow 64, Молот Зари Ур 1 \rightarrow 6, Пылающая Поступь Ур 1 \rightarrow 10.

Крафт: Создание Зелий Ур 37, Фермерство Ур 20, Селекция Растений Ур 9, Картография Ур 7, Анализ Ур 24, Очистка Ур 17, Экстракция Ур 23, Гравировка Маной Ур $64 \rightarrow 69$.

Вспомогательные: Физическая Подготовка Ур 74 \rightarrow 83, Медитация Ур 68 \rightarrow 80, Бег Ур 39, Спринт Ур 19, Тихий Шаг Ур 46, Сопротивление Кислоте Ур 22, Сопротивление Ядам Ур 21, Сопротивление Боли Ур 29, Первая Помощь Ур 16, Экипировка Ур 25, Искатель Пути Ур 18, Ментальная Стойкость Ур 17, Сопротивление Проклятиям Ур 15, Сопротивление Огню Ур 14, Шитьё Ур 11, Нарезка Овощей Ур 2, Ручной Труд Ур 6, Копание Ур 5, Готовка Ур 34 \rightarrow 35, Грация Ур 41 \rightarrow 47, Бактериальная Регенерация Ур 70 \rightarrow 90, Превосходство Ур 22 \rightarrow 28, Стойкость Духа Ур 45, Второе Дыхание Ур 42 \rightarrow 55, Родство с Погодой Ур 32 \rightarrow 43, Мастерство Часовщика Ур 16, Отвержение Ур 27 \rightarrow 36, Эфирная Связь (Древний) Ур 1 \rightarrow 3, Гибкость Белых Охотников (Редкий) Ур 17 \rightarrow 22, Живительная Кровь (Необычный) Ур 0 \rightarrow 13.

Бонусы за уровень: +2 единицы свободных характеристик, +1 единица Физической Защиты, +1 единица Ментальной Поддержки, +1 Контроль, +6 Здоровье, +5 Мана, +7 Запас Сил, $+0.5 \rightarrow +1.5$ Регенерация Здоровья, +0.5 Регенерация Маны, $+0.5 \rightarrow +1.5$ Регенерация Запаса Сил.

Бонусы Навыка Души: $+1\% \to +2\%$ концентрация, $+1\% \to +2\%$ диапазон слуха и зрения, $0 \to +1\%$ размер тела, $0 \to +1\%$ иммунитет.

Читая свой статус, Рэндидли хмурился. Ему не хватало всего пяти ОП для завершения пути Посвящённый Пеплу II. Однако пара вещей сдерживала Рэндидли.

После всех тренировок, через которые он прошёл за эти два дня, его тело было не в лучшем состоянии. С другой стороны, после победы в следующем матче у него появится больше времени на тренировки, и он запросто завершит этот путь.

Но помня о своей предыдущей встрече с Покровителем Пепла, Рэндидли понимал, что для новой встречи с ним нужно выделить много времени.

Затем Рэндидли с сожалением покачал головой. С чего он вообще взял, что они продолжат тренироваться после этого матча? Он наслаждался этим, но это всё ещё казалось ему странным. Мысли Азриэль по поводу того, почему ей нужно помогать ему с тренировками, определённо не были лишены логики... Но это был просто один из многих способов решения её проблемы.

Что ей вообще мешает бросить вызов Драку Вирду прямо на улице? Как он вообще может избегать её? Почему она не может самостоятельно ощутить всю глубину его силы...? В этом было что-то очень подозрительное, но Рэндидли предпочёл не думать об этом, особенно на фоне огромной получаемой им пользы. Но он всё равно насторожился. Он всё ещё знал об этом мире слишком мало, чтобы чувствовать себя как на Земле. Да и количество сильных людей, которые отлично ощущают себя в этом мире, довольно высокое.

И, к сожалению, Шал всё ещё отсутствовал. К этому времени Диввельтиан уже начал вырывать свои волосы, и даже Клаптрап подключился к поискам, наладив контакты с несколькими людьми, чтобы любая информация, касающаяся Шала, попадала их группе.

Вся эта ситуация оставляла Рэндидли чувство горечи. Почему сейчас, когда он был так близко? К чему были эти два года обучения? Действительно ли это была просто прихоть Шала? Почему он казался таким уверенным, позвав Рэндидли в свой мир?

Словно по сигналу, снизу раздался звук шагов. Спрыгнув из окна на землю, он оказался перед немного удивлённой Дайаной. Она продолжала приходить каждое утро, требуя поговорить с Шалом, и каждый раз Рэндидли мог лишь беспомощно пожать плечами, говоря, что он ушёл.

Но это привело к неожиданному результату - напряжённость Рэндидли почти полностью рассеялась. Трудно было переживать из-за матча, когда противник каждый день пристаёт к тебе.

Надеясь опередить события, Рэндидли сказал:

- Он до сих пор не вернулся. Тебе стоит поговорить с ним после турнира.

Но выражение на лице Дайаны не изменилось. Она долго и молча смотрела на него, от чего он пожал плечами. Не то чтобы он лгал, он действительно не мог ничем ей помочь, ведь Шал ушёл.

Но в этот раз что-то изменилось. Дайана глубоко вздохнула и заговорила:

- В таком случае... похоже, мне стоит поговорить с тобой.
- Ээ... что? удивился Рэндидли неожиданному развитию разговора.
- Турнир опасен, и Диардан предпринимает определённые шаги для того, чтобы ему ничто не угрожало. Но в итоге... я всё равно проиграю... с этими словами лицо Дайаны наполнилось горечью. Я... не рассчитываю, что проживу хотя бы месяц, но прежде чем я умру... я хочу выполнить задание.

- Если я не могу рассказать свои секреты Шалу то тебе придётся стать его заменой. Пойдём.
http://tl.rulate.ru/book/6561/581280

Её глаза вспыхнули, когда она посмотрела на Рэндидли.