

Возможно, ему следовало ожидать чего-то подобного, но нынешняя тренировка с Азриэль была в разы опаснее и страшнее всех пережитых ранее тренировок под руководством Шала и Марко Поло.

В особенности стоило принимать во внимание тот факт, что из Азриэль был никудышный учитель. Она не умела сдерживать свою силу, чем ставила под большой вопрос выживание Рэндидли. Её атаки были быстрыми и неуклонными. Казалось, она всецело доверилась ему, что он не позволит себе умереть от этой «лёгкой разминки».

Она заблокировала все удары Рэндидли, а сама била со слепых мест в его слабые места. Она была по-зверски быстрой и намного сильнее, чем Рэндидли догадывался во время их прошлого сражения. В какой-то мере это было связано с импульсом, которое имело её тело, казалось, в любой момент времени. Но, вероятно, истинная причина этого была в её характеристиках, которые требовались для направления столь великой силы на противников во время града её атак.

После трёх поражений и преисполненных боли восстановлений после них Рэндидли посоветовали начать использовать заклинания, чтобы отбросить её. Какое-то время это работало. То есть, удваивало время, необходимое для победы над Рэндидли. Но количество затрачиваемой на это Маны было огромным. Копящиеся Корни, Контроль Корней, Опаляющий Снаряд, Круг Пламени – всё это он использовал, чтобы выиграть хотя бы секунду в сражении с Азриэль.

После следующего поражения Рэндидли выпил зелье, чтобы уберечь свою висящую на волоске жизнь. Потом он попытался использовать недавно полученные заклинания Молот Зари и Пылающую Поступь. Они дали ему небольшую передышку, но их уровня было недостаточно для сопротивления Азриэль. Хотя было интересно заметить, что она более уязвима к магическим эффектам, чем он сам. Вероятно, у неё намного меньшее Сопротивление.

В этом и только в этом Рэндидли ощущал своё превосходство над ней. А ведь раньше и он был таким же. Он полагал, что людям этого мира крупно повезло, что большинство владеющих магией монстров обитало в Подземельях. В противном случае они бы не могли оставлять столь низкое Сопротивление.

Но он считал, что с их стороны это было разумное решение сфокусировать свои характеристики на других сферах, чтобы получить возможность пробиться выше по турнирной таблице Регионального Турнира, а не делать себя устойчивым ко всему. Поскольку возможность встретить в своих противниках мага была невысока, то они и распределяли характеристики, минуя Сопротивление.

После десяти сражений, в каждом из которых тело Рэндидли превращалось в кровавое месиво не без участия одной особи, Азриэль задала вопрос, склонив голову набок:

– У тебя есть ещё козыри? Что ты скрываешь от меня?

Взревев, Рэндидли поднялся на ноги со злобной усмешкой на лице. Его переполняла ярость. Когда он полностью восстановился, то сразу же атаковал её.

На этот раз Рэндидли изменил свою стратегию. Азриэль согласилась на ещё пять поединков, после чего она удовлетворилась, пускай она и успешно сокрушала каждую придуманную Рэндидли тактику.

- На сегодня хватит. Я уже сложила мнение о твоих способностях. Уже почти рассвет. Почему бы тебе не восстановить силы? А встретимся уже вечером. За день я составлю план тренировок для тебя.

- Как ты узнаешь, что не опоздаешь? – сказал Рэндидли всё ещё валяясь на полу. – А если в первом раунде я столкнусь с ним...

- Ты считаешь, что крупные Стили Диардана положились бы на волю случая? – фыркнула Азриэль. – Нет, наши старейшины обладают очень проницательным и критичным взглядом. Они узнали возможности всех участников и для большей интриги... твой первый поединок будет против того, с кем ты раньше сталкивался. Бертарн Йиш. Они верят, что ты проиграешь ему и в этот раз. Но весьма вероятно, что прошлый раз ты проиграл ему ненарочно?

- Иногда я не понимаю их ход мыслей, – покачала головой Азриэль. – На первый взгляд они признают твои сильные стороны, но в то же время они видели результат твоего предыдущего сражения с этим человеком. Разве они не могли увидеть, что тогда у тебя совсем не было Запаса Сил, что позволило бы тебе показать себя с лучшей стороны? Ну, нам это на руку. Для начала это лёгкий противник, самое то для разогрева.

Рэндидли чуть улыбнулся. Само собой он сталкивался с ним раньше. Пусть Бертарн не вызывал в нём такого же трепета в груди, как Азриэль, но это не означало, что он был лёгким противником. Его силой и выносливостью было нельзя пренебречь. Рэндидли подозревал, что и его образы доставят ему проблем.

Но потому ему стоило сразиться именно с ним. Лёгкий противник не принесёт ему веселья.

Лукреция сидела, сложив ноги под себя. С одной стороны от неё лежало тело Шала, а с другой голова Йети. Перед ней находилось разбитое на семь частей зеркало в чехле. Каждый из осколков показывал разных людей, каждый из которых усердно тренировался...

Все они старались изо всех сил, стремясь стать хоть на чуточку сильнее, опытнее перед первым раундом завтрашнего турнира.

Лукреция открыла глаза и улыбнулась.

– Меня никогда не беспокоили подобные слабаки, но... я была недалёковидна. С таким же успехом я могла посеять несколько новых семян за моё пребывание здесь...

Она подняла руку и растёрла пальцами что-то. А потом она посыпала бледно-лиловым порошком зеркала. Как только порошок касался осколков, то сразу же исчезал. Но после этого один из осколков начал светиться жёлтым светом, постепенно становясь всё ярче.

Свистнув от досады, Лукреция создала небольшое образование из Эфира и послала его к зеркалу, засевая своё семя. Жёлтый свет постепенно угас, чётко осознав, что что-то пошло не так, но что именно он не смог определить, и это выводило его из себя.

– Кажется, даже в таком захолустье встречаются высокоуровневые Понтифики... Ну, пока я буду держаться на расстоянии от этой девушки, ничего плохого не случится.... Вероятно, она предположит, что это вмешательство имеет отношение к турниру. Пускай это и вызовет её недовольство, но без явных доказательств вреда она, скорее всего, не пойдёт искать меня...

Лукреция в задумчивости потерела губу несколько минут. Потом она вздохнула и поднялась, прихватив с собой два свёртка.

– Мы бы не зашли так далеко, не взвесив все риски. Во всяком случае, лучше покинуть это место, и подобраться ближе к городу.

Ощущая явное нежелание, Рэндидли отложил кухонную лопатку с вилкой и направился в Диардан. После окончания недавних тренировок он поспешно покинул город и разложил небольшой костёр, на котором он приготовил себе гриль на скорую руку. За прошедшие несколько часов, когда солнце ещё только начинало всходить на небо и обозначать начало нового дня, он практиковал свои заклинания, поскольку хотел сделать себе что-то наподобие «перерыва».

В общем, он хорошо провёл время. Это он заметил, когда проверил свои навыки. За недавние тренировки он получил три уровня в Охвате Фантомного Копья, шесть в Уклонении и Бактериальной Регенерации, два в Эфирной Связи и Владении Копьями, четыре уровня в

Золотых Корнях Иггдрасиля, Кругу Пламени и Боевом Влиянии, один уровень Опаляющего Снаряда, Крушителя Тупиков, Физической Подготовки, Грации, Гибкости Белых Охотников и Готовки. Это была приятная прибавка ко всем тем навыкам, с помощью которых Рэндидли с переменным успехом пытался противостоять Азриэль.

Этого оказалось достаточно, чтобы Рэндидли закончил текущий путь Бактериальной Мутации.

Поздравляем! Вы завершили Путь Бактериальной Мутации! Некоторые пути – это не места, где ступают Ваши ноги, а пути, которыми Ваше тело растёт и адаптируется к окружающему миру. Посещённые Вами места были суровы и безжалостными, ради преодоления которых Вам довелось навсегда измениться. Но Ваше тело кипит жизнью и готово эволюционировать. Вы наткнулись на разветвление пути!

Вы чувствуете, что Ваше тело готово продолжать совершенствовать себя, направляя улучшающую энергию внутрь тела или за его пределы. Где должны мутировать Ваши цветки?

Система не говорила, какие изменения повлечёт за собой тот или иной вариант, потому Рэндидли несколько бесился от того, что его ставят перед слепым выбором. Но Рэндидли зашёл так далеко лишь потому, что всегда держался своего пути. Ещё со времён его пребывания в Доннитауне, когда он избрал Гниль в качестве источника жизни, и до сейчас, когда он решил сосредоточиться на улучшениях своего тела на фундаментальном уровне, его целью всегда было улучшение себя.

На текущий момент у него было более чем достаточно атакующих навыков. По его мнению, первый вариант должен улучшить его выживаемость, что особенно важно сейчас.

Поздравляем! Вы сосредоточили своё внимание вовнутрь тела. Ваши органы и кровеносные сосуды прочищаются и становятся более прочными. +5 Восприятие, +5 Реакция, +5 Сопротивление. +1 Регенерация Здоровья и Запаса Сил за уровень. Вы получили навык Живительная Кровь (Необычный) Ур 1.

Живительная Кровь (Необычный). Ваша кровь получила большую близость с Вами и несёт в себе больше жизненной силы, повышая Вашу Живучесть. Вы получаете небольшой контроль над своей кровью. Если после получения ранения Вы сосредоточитесь и некоторое время будете находиться в спокойствии, то получите контроль над пролившейся кровью, заставляя её течь назад в своё тело, чем повысите скорость регенерации ранений. С повышением уровня увеличивается контроль над кровью. Процент восстановленного Здоровья, которое Вы

потеряли, повышается с ростом уровня навыка.

Это разновидность Медитации для Здоровья? Но он должен сосредоточиться. Как захватывающе, но пока трудно понять, насколько это полезно для него. Но, по крайней мере, он получил неплохую прибавку к характеристикам, что уже радовало его. Но не будь он Рэндидли, если бы не испытывал свои новые навыки. Поэтому он достал копьё и немного резанул им руку, позволив крови скапывать по руке.

После этого он закрыл глаза и сосредоточил своё внимание на порезе. Направив туда свою волю, он схватил кровь и начал втягивать её обратно в руку, чтобы она вернулась в его тело. Как и было сказано, восстановление Здоровья значительно ускорилось, благодаря чему половина из потерянного Здоровья из-за этого пореза восстановилась после поглощения своей крови. Остальной урон был очень небольшим, и его впечатляющая регенерация сама позаботилась о нём к тому времени, как он закончил. Однако...

Тяжело дыша, Рэндидли открыл глаза и почувствовал небольшую головную боль. Контролировать кровь было невероятно сложно. До смешно сложной задачей. Пускай его Контроль был на том уровне, когда Рэндидли считал его очень могущественным для того, чтобы относительно легко справиться с этой задачей, но в реальность оказалась далека от его ожиданий.

Другая проблема заключалась в том, что заживление этой раны заняло у него почти пять минут. Его самые оптимистические предположения основывались на том, что этот навык позволит ему восстановить Здоровья на середине сражения, но сейчас этот навык бесполезный для него. Может он смог бы использовать этот навык на краткое время, схватив только часть ближайшей к ране крови и направив её обратно в своё тело. Так он бы получил неплохую прибавку к Здоровью. Со временем польза от этого должна увеличиться, и необходимое время может сократиться...

Рэндидли снова вздохнул. Как же много вещей, которые ему нужно тренировать. За эти манипуляции с кровью он получил два уровня этого навыка, но на этом всё.