

Рэндидли улыбался несмотря на то, что для получения четырнадцати уровней у него в запасе оставалось всего шесть часов. Кроме того, его сильно удивила концовка оповещения.

Поздравляем! Ваш персональный навык был создан. Вы создали навык «Гибкость Белых Охотников (Редкий) Ур 1». Из-за перехода в другую Когорту, отличную от Вашей родной планеты, Вы не получите бонусы за создание редкого навыка.

Похоже, Система не торопится вознаградить его за создание навыков, пока он находится здесь. Но, тем не менее, это всё ещё был навык гибкости, в котором он нуждался прямо сейчас. Кроме того, это был редкий навык, что было своеобразным бонусом. Однако это был обоюдоострый меч, так как такой навык было сложнее повышать в уровне. Но если ценой этого станет часть его силы, Рэндидли не собирался упускать такую возможность.

Он сразу же приступил к тренировке этого навыка, быстро двигаясь и толкая своё тело к пределам его гибкости. Он активировал Спешку и Усиление, чтобы втиснуть ещё большее количество движений за короткое время. Рэндидли всё ещё пытался не обращать внимания на взгляды окружающих, но полностью выкинуть их из своей головы он не мог. Хотя это был бонусный раунд, было ясно, что если он не достигнет необходимого уровня навыка, то потеряет свой шанс на участие.

Спустя примерно три часа Рэндидли повысил уровень нового навыка до десятого. Тем не менее он сомневался, было ли это достаточно быстро. Эти оставшиеся пять уровней будут самыми сложными. В его голове появилось два варианта дальнейших действий. С одной стороны он мог потратить ещё немного времени за наблюдением за существами мира его Навыка Души, чтобы получить больше образов для своей тренировки. А с другой...

Рэндидли взглянул на Тартета. Без сомнения, если он устроит сражение прямо сейчас, это увеличит скорость его прокачки. В данный момент никто друг с другом не сражался, однако бородатый мужчина не вводил на этот счёт никаких дополнительных правил. Поэтому бои, скорее всего, были разрешены. А возможно и вовсе поощряются.

Тем не менее Рэндидли не хотел становиться человеком, который будет ради победы уничтожать других. Помня свои тренировки в тюрьме, Рэндидли чувствовал себя неуютно, думая об этом. Казалось, что у Шала очень избирательное чувство справедливости.

Но как только его взгляд задержался на Тартете, тот заметил это и посмотрел в ответ. Глаза Тартета сузились, и он оскалился. Он вытащил свои два копьё и начал приближаться к Рэндидли, распространяя вокруг себя такую знакомую и мощную ауру жажды.

Рэндидли закатил глаза, но поднял копьё и направился к Тартету. И правда, что иногда

вещи оказываются в действительности куда проще, если перестать ломать над ними голову.

– Подумать только, ты в самом деле сделал это, – прошипел Тартет, медленно вращая копьё.
– Мне и в голову не могло прийти, что ты пройдёшь тот вызов. Но думаю, ты просто положился на свою магию, я прав?

Речь Тартета привлекла внимание некоторых находящихся рядом копейщиков, однако Рэндидли не спешил отвечать, вместо чего просто бросился вперёд, помня о необходимости использовать своё тело так, чтобы полагаться на гибкость суставов. Видя, что его слова никак не повлияли на Рэндидли, Тартет стал серьёзным.

Однако хотя он и насмеялся над ним из-за этого, заклинания Рэндидли оказали сильное влияние на этого человека. Их силу просто нельзя было недооценивать. Если бы он знал, что Рэндидли собирался сражаться, не полагаясь на заклинания, то, скорее всего, просто бы рассмеялся. В конце концов, их отборочные были совсем недавно. Он не мог находиться в подземелье дольше шести месяцев, так как риск появления Эфирного Голодания становится слишком велик, чтобы его можно было игнорировать. И хотя можно было благополучно провести там ещё несколько недель, насколько сильнее вы успели бы за это время стать? Стоило ли бы это того, что у вас кончится энергия, и вы не сможете продолжать?

Две фигуры бросились навстречу друг другу, и их копьё столкнулись. Рэндидли подумал, что необычные непредсказуемые удары Тартета ничуть не ослабили за это время, а наоборот, стали сильнее. Впрочем, Тартет был не единственным, кто стал сильнее. На самом деле...

– Что!? – выдохнул Тартет, отскочив назад после одного обмена ударами. Хотя его удар и стал сильнее прежнего, его тревожил тот факт, что противник полностью рассеял силу этого удара, что вообще никак не повлияло на его стойку. Тартет думал, что сможет заставить Гостхаунда использовать заклинания, что дискредитирует его, совершенно не ожидая, что у его противника будет такой скачок в силе.

– Как... – начал было спрашивать Тартет, но Рэндидли прервал его атакой. Стиснув зубы, Тартет заблокировал её. Затем развернувшись, Рэндидли ещё раз атаковал, не используя какой-либо особый навык, но вращаясь со всё более увеличивающейся скоростью, полагаясь лишь на свою гибкость, что усилило и улучшило его удары, из-за чего его атаки стали куда острее и ритмичнее.

В сочетании с шоком от перемен Рэндидли, это заставило Тартета отступать назад всё дальше и дальше, словно он никак не мог занять устойчивую позицию. Наконец, Рэндидли использовал своё большое копьё, чтобы откинуть Тартета назад в другого человека.

Большинство копейщиков с любопытством наблюдали за ними, чтобы избавиться от скуки. Однако разбив своего противника, Рэндидли встал и огляделся. Почти инстинктивно, некоторые из копейщиков, которые встречались с ним взглядом, почувствовали, как что-то покалывает в их груди, подталкивая их к этому выскочке.

Некоторые из них встали в боевые стойки, окружив себя боевой аурой. Рэндидли ухмыльнулся.

Спустя три часа тяжело дышащая и покрытая кровью группа копейщиков, в число которых входил Рэндидли, прошла второй этап предварительных, попав в основной состав турнира. Прошло всего семьдесят шесть человек и ещё сто из избранных сильными Стилями. Таким образом, в основном этапе Регионального Турнира участвовало всего сто семьдесят шесть человек.

После того, как Рэндидли начал сражаться с другими копейщиками, остальные также присоединились, бросившись в бой, чтобы немного отточить свои навыки перед самым турниром. В конце концов, хотя многие из них и получили навык Гибкость, им ещё предстояло научиться его эффективному использованию для реальных боёв. Кроме того, изобилие представленных на предварительных Стилей давало им уникальную возможность опробовать на себе незнакомые атаки и стили боя. В общем, это оказалось чрезвычайно ценным боевым опытом.

Идя по улице, Рэндидли слушал разговоры проходящих мимо людей о захватывающем турнире, который начнётся через два дня. Сам он был взволнованный своим новым навыком семнадцатого уровня, Гибкость Белых Охотников.

В дополнение к этим шестнадцати ОП за него он также получил три уровня в Фантомном Натиске, четыре в Боевом Влиянии, два в Медитации и Золотых Корнях Иггдрасиля, три во Владении Копьями, два в Работе Ног Фантомного Копья, один в Спешке, Усилении и Втором Дыхании и два в Крушителе Тупиков, который Рэндидли научился использовать довольно эффективно.

Тем не менее Крушитель Тупиков всё ещё оставлял его крайне ослабленным, что не делало его эффективным, особенно учитывая, насколько его бонус был малым на текущий момент. Однако ценность этого умения неуклонно росла, пока он в неё вкладывался. Рэндидли вложил свои сорок ОП в Посвящённого Пеплу I, который сам по себе ничего ему не принёс, но ближе к концу Рэндидли получил новое уведомление, которое значительно улучшило его настроение.

Поздравляем! Ваш Навык Души накладывает на Вас Благословение Смертоносного Холода. +3 Восприятие, +6 Реакция, +3 Ловкость. Диапазон слуха и зрения увеличивается на 1%. Получено шесть единиц свободных характеристик.

Рэндидли недоумённо почесал голову. Увеличение диапазона слуха и зрения...? Значит ли это, что он, в конечном итоге, сможет слышать собачий свисток и видеть ультрафиолетовый свет?

Затем он пожал плечами. Что было куда интереснее, так это то, что это благословение давало намного больше характеристик, чем предыдущее, хоть и не имело большого бонуса регенерации. Впрочем, было приятно знать, что вложенные им ОП принесли пользу. Шесть полученных единиц свободных характеристик были вложены в Интеллект, который начал отставать от других атакующих характеристик.

После этого Рэндидли посмотрел на свои улучшенные навыки и характеристики.

Рэндидли Гостхаунд

Класс: ---

Уровень: Н/Д

Здоровье (Регенерация за час): 1364 → 1399 [+118] (491 → 508 [+27])

Мана (Регенерация за час): 1484 → 1498 [+5] (133,75 → 154,75 [+9])

Запас Сил (Регенерация за минуту): 1495 → 1510 (210 → 215 [+9])

Живучесть: 142 → 147 [+9]

Выносливость: 66 → 71

Сила: 110 → 113 [+17]

Ловкость: 131 → 134 [+17]

Восприятие: 100 → 103 [+10]

Реакция: 100 → 131

Сопротивление: 89 → 94 [+15]

Сила Воли: 133 → 143 [+10]

Интеллект: 100 → 106

Мудрость: 56 → 59 [+9]

Контроль: 197

Фокус: 149 → 155 [+4]

Навыки (Навык Души): Цикл Гнили и Пепла Ур 1675 → Мир Четырёхцветного Часового Механизма Ур 122.

Боевые: Владение Копьями Ур 110 → 113, Неотвратимое Фантомное Пришествие (Необычный) Ур 79, Работа Ног Фантомного Копья Ур 95 → 98, Глаза Фантомного Копья Ур 76, Фантомный Полушаг Ур 46 → Полушаг Белого Фантома (Необычный) Ур 46, Тяжёлый Удар Ур 59, Владение Кинжалами Ур 10, Железная Кожа Ур 47, Уклонение Ур 56, Владение Боем Ур 82, Блок Ур 46, Спешка Ур 70 → 71, Фантомный Натиск Ур 37 → 42, Замах Ур 54, Отклонение Копьём Ур 10, Усиление Ур 83 → 87, Расчётный Удар Ур 64, Удар с Разворота Ур 36, Грань Распада Ур 46 → Пожирающий Плоть Вирус (Необычный) Ур 47, Несравненный Разрез (Необычный) Ур 61, Пронзающий Небеса и Крушащий Землю Ур 33, Боевое Влияние Ур 79 → 83, Рвение Ур 51 → 61, Контроль Тела: Заморозка Ур 12 → 19, Золотые Корни Иггдрасиля (Древний) Ур 18 → 29, Крушитель Тупиков Ур 0 → 3.

7 Ката Пепельного Копья (Рунический): Продвижение Копья - Пепельные Следы Ур 13 → 18.

Заклинания: Копьящиеся Корни Ур 34, Удар Маны Ур 28, Щит Маны Ур 26, Контроль Корней Ур 90 → 91, Тайная Сфера Ур 22, Огненный Шар Ур 30, Магический Снаряд Ур 4, Исцеляющая Длань Ур 12, Пыльца Раффлезии Ур 20, Призыв Мора Ур 53, Укрепление Маной Ур 52 → 61, Стена Шипов Ур 16, Семя Души (Редкий), Агония Ур 37, Вдохновение (Редкий), Опаляющий Снаряд Ур 64, Круг Пламени Ур 39, Плантаманция Ур 29, Рыдающее Облако (Редкий) Ур 59, Молот Зари Ур 0 → 1, Плающая Поступь Ур 0 → 1.

Крафт: Создание Зелений Ур 37, Фермерство Ур 20, Селекция Растений Ур 9, Картография Ур 7, Анализ Ур 24, Очистка Ур 17, Экстракция Ур 23, Гравировка Маной Ур 63 → 64.

Вспомогательные: Физическая Подготовка Ур 70 → 74, Медитация Ур 62 → 68, Бег Ур 39, Спринт Ур 19, Тихий Шаг Ур 46, Сопротивление Кислоте Ур 22, Сопротивление Ядам Ур 21, Сопротивление Боли Ур 29, Первая Помощь Ур 16, Экипировка Ур 25, Искатель Пути Ур 18, Ментальная Стойкость Ур 17, Сопротивление Проклятиям Ур 15, Сопротивление Огню Ур 14, Шитьё Ур 11, Нарезка Овощей Ур 2, Ручной Труд Ур 6, Копание Ур 5, Подготовка Ур 34, Грация Ур 41, Бактериальная Регенерация Ур 68 → 70, Превосходство Ур 19 → 22, Стойкость Духа Ур 42 → 45, Второе Дыхание Ур 36 → 42, Родство с Погодой Ур 32, Мастерство Часовщика Ур 8 → 16, Отвержение Ур 17 → 27, Эфирная Связь (Древний) Ур 0 → 1, Гибкость Белых Охотников (Редкий) Ур 0 → 17.

Его статус был примерно таким же, как у обладающих классом, если не смотреть на его чудовищный список навыков. Хотя это и привело тому, что на него нацелился Суд, Рэндидли не мог отрицать, что оно того стоило. Он становился всё более неудержимым.

Затем Рэндидли вздрогнул, вспомнив, как утром его избил Шал. Ну, не неудержимым... но его усиление было по меньшей мере впечатляющим, верно?

<http://tl.rulate.ru/book/6561/543709>