На следующее утро, когда Рэндидли проснулся и зевая поднялся с кровати, он согласился с тем, что в последнее время он был очень легкомысленным в отношении чувств и эмоций. Он никак не мог совладать со всем этим. Он предпочитал подходить с умом к решению своих проблем, чем как тупица ломиться напролом, пренебрегая и физическими, и ментальными преградами.

Его тренировка в тюрьме должна была предоставить ему средства для решения большинства проблем. Но в то же время это поломало много чего прежде, чем он смог сделать это эффективно и продуманно. Он провёл слишком много времени, теряя впустую все свои прошлые приобретения. Так что сейчас Рэндидли поставил перед собой цель стать более рациональным в отношении сражений.

Он оглянулся вокруг, но его спутница копья уже куда-то ушла. Все свидетельства их прошедшего ночью… сражения были убраны. Он не мог сказать, хорошо ли это или наоборот, но он решил разобраться с этим чуть позже. Сейчас же Рэндидли переключил своё внимание на окно статуса.

Сейчас у него набралось 49 ОП, ведь перед началом их операции побега из тюрьмы он потратил их все, чтобы хоть немного увеличить свои характеристики перед ожидающим его сражением с Судом. Но не на это он сейчас обратил внимание. Его взгляд зацепился за Навык Души Цикл Гнили и Пепла. А именно он взглянул на то, насколько увеличился его уровень за время пребывания в тюрьме. Невольно он расплылся в улыбке. Прошло два года, но…

– Хелен, – вслух произнёс Рэндидли, от чего даже он сам удивился.

Он ощутил вспыхнувший восторг от того, что, наконец, вспомнил её имя. После этого он немного расслабился, но тут на него набросился зверский голод. Но Рэндидли лишь покачал головой. Он даже не знал, от чего она была такая прошлой ночью. Было глупо надеяться, что это повторится. Хоть они ещё проведут немало времени, поскольку она сейчас его спутница копья…

И снова Рэндидли покачал головой, прогоняя эти мысли. Для него сейчас будет лучше даже не мечтать о таком. Но всё же он таил надежду, что чуть позже он отыщет её и… расставит всё по своим местам.

Рэндидли снова обратил своё внимание на ОП и вложил десять из них в текущий Путь Владения Боем II.

Поздравляем! Вы окончили Путь Владения Боем II. Путь впереди Вас всё так же тянется вперёд, но, несмотря на всю его жестокость, Вы уверенно шагаете по нему. И вот Вы шли по этому пути, как вдруг небо над вами потемнело. Посмотрев на него, Вы заметили раскалывающуюся на части комету. Слева от вас обрушился на землю громадный кусок метала. Справа от вас упали несколько маленьких сфер энергии. Вы наткнулись на

разветвление пути! Желаете ли вы избрать громадный кусок метала или небольшие сферы энергии?

Почесав затылок, Рэндидли предположил, что вопрос подразумевает качество награды за путь. Но вот только нужен ли ему один, но могущественный навык, или несколько слабее, но так же полезных… Сила Рэндидли была в том, что он не имел класса и становился сильнее посредством улучшения огромного числа своих навыков. Так что чем больше навыков у него будет, тем, скорее всего, будет лучше для него.

Так или иначе, у него уже было несколько добивающих ударов. Теперь только стоял вопрос практиковать и оттачивать эти движения до такой степени, чтобы часто пользоваться ими в сражениях. Рэндидли не забыл, что у него был собственный Набор Навыков Рунической редкости, хоть даже с тренировкой Шала он не сильно продвинулся в нём. В конце концов, сейчас лучше всего сосредоточиться на том, что Шал больше всего желает видеть в нём. А именно на навыках Фантомного Копья.

Поэтому Рэндидли выбрал путь с небольшими сферами энергии.

Вы выбрали путь сфер энергии! На земле находятся три сферы: две золотые и одна прозрачная. Когда Вы коснулись прозрачной сферы, то почувствовали наполняющую Вас силу и энергию. Обнаружено Улучшение Навыка! Этот кусок энергии может быть использован для улучшения одного навыка. Вам требуется вдохнуть ваш образ в этот осколок энергии, что определит путь улучшения навыка. Предупреждение, если Вы используете навык, у которого уже имеется сильный образ, это может ухудшить его. Какой навык Вы улучшите?

Рэндидли ухмыльнулся. Это не только полезная награда. Факт получения такой награды доказал ему, что существуют другие вещи помимо улучшения его Здоровья, Маны и других характеристик. А сейчас он задался вопросом, что же ему улучшить, чтобы не было ухудшений.

Что же касается его первого Улучшения… Скорее всего, для такой цели лучше подойдут активные навыки, ведь именно на них он полагался в сражениях. Да и эффект улучшенного пассивного навыка может и не быть таким заметным долгое время. Также Рэндидли не забыл, что вскоре он должен принять участие в турнире, который, несомненно, выжмет из него все соки.

Хоть Спешка и Усиление были активными навыками, но по сути это пассивные навыки, из-за чего на этот момент они отбрасываются. Неотвратимое Фантомное Пришествие и

Продвижение Копья – Пепельные Следы были навыками, которые имели свои сильные образы, так что этот предмет на них вряд ли сработает. Работа Ног Фантомного Копья и Глаза Фантомного Копья вполне удовлетворяли текущие потребности Рэндидли, так что не требовали дополнительного улучшения. Конечно, если он их улучшит, то получит немалые преимущества, но всё же…

И его в какой-то мере волновало улучшение любого навыка Фантомного Копья, так что…

И тут по лицу Рэндидли пробежала улыбочка. Скорее всего, это сработает на… Призрачном Разрезе. Он уже привык использовать его в качестве быстрой атаки, чтобы запутать своего противника. Если он сможет усилить его теми знаниями, которым научил его Марко, тогда этот навык станет ещё полезнее. Раньше этот навык уже перетерпел одно улучшение после окончания Пути Владение Копьём II. Тогда его навык Ужасающий Разрез стал Призрачным Разрезом. Но даже сейчас казалось, что в этого навыка нет какого-то сильного образа. Так что его будет проще всего улучшить.

Поэтому Рэндидли закрыл глаза и углубился внутрь себя, где пребывал целый лес Гравировок Эфира, что отвечали за тот или иной навык. После недолгих поисков он отыскал Призрачный Разрез, линии которого горели ярким и жарким пламенем, но по его ободку пламя имело блеклый синеватый оттенок.

У Рэндидли не было никакой возможности узнать, что же это значило, но лишь взглянув, он понял, что это не очень хорошо. Затем его взгляд опустился к сфере прозрачной энергии, которую он держал в руке. Эта сфера была похожа на пустой снежный шарик, что словно ожидал, чтобы его заполнили чем-то. Глубоко вздохнув, Рэндидли сосредоточился на том, чего сейчас он желал.

Хоть это была простая и прямая атака, для неё большего и не требовалось. Перед ним был образ часов с неподвижными стрелками, которые потом сдвинули могущественные руки.

Тик.

Образ был кратким и неиспорченным. Когда Рэндидли вообразил это, осколок чистой энергии откликнулся на его зов, начав издавать эхо. Тут Рэндидли добавил своё Боевое Влияние, заставив это эхо резонировать ещё сильнее. Осколок наполнился звуками бряцания. А потом Рэндидли направил этот осколок к небу и ощутил, как внутри него что-то щёлкнуло.

Поздравляем! Ваш навык Призрачный Разрез Ур 59 был улучшен до навыка Несравненный Разрез (Необычный) Ур 59! Вы впитали две золотые сферы энергии. +100 Запас Сил. +15 Регенерация Запаса Сил.

Золотые сферы также не разочаровали его. Хоть было сложно уследить за его Запасом Сил, но его Регенерация уж точно окажется невероятно полезной для затяжных сражений. Рэндидли вытащил тренировочное копьё и сразу же опробовал этот навык.

Рэндидли удивлённо моргнул, а потом попробовал снова.

Когда он произвёл выпад с этим навыком, его копьё начало резонировать, создавая мощный тикающий звук. Его копьё за миг сразу же преодолело треть всей дистанции поражения, словно его телепортировало вперёд. Это было немыслимо, но случившееся было доказательством противоположного. Рэндидли чуть улыбнулся. Это значит, что теперь ему требуется размахивать копьём лишь на две трети необходимого расстояния, а остаток оно преодолеет само. Когда Рэндидли поэкспериментировал ещё, то обнаружил, что мощность атаки также уменьшилась на треть, но этот удар изначально не считался пробивным навыком с большой силой удара. Этот навык был неким ударом, который ошеломит противника, чтобы вслед за этим добить его другим навыком.

Но после нескольких таких ударов Рэндидли почувствовал усталость. Ради интереса он подождал, пока полностью восстановится его Запас Сил, и снова использовал этот навык. И тут его лицо перекривилось. Цена такого удовольствия составляла семьдесят пять единиц Запаса Сил. Дорого. И теперь Рэндидли предположил, что именно потому награда за путь дала ему много Запаса Сил и его Регенерации. И хоть за секунду Рэндидли восстанавливал около трёх единиц Запаса Сил, а его предел был более 1400 Запаса Сил, он не мог позволить себе пользоваться этим движением и восстанавливать Запас Сил в то же время. Слишком уж большой у него расход.

Доступные Рэндидли пути не изменились, хоть он немного удивился этому. Большинство движений Фантомного Копья должны находиться на более высоком уровне, чтобы получить пути к ним. Он предположил, что это имело свой смысл, ведь они причислялись к Набору Навыков, который был по-своему необычным явлением.

Если выбирать между Путём Гравировки и Путём Рыдающего Облака, то ни то, ни другое не окажет особого эффекта на его текущее состояние. Да, Рэндидли хотел сделать для себя личную броню с гравировками, но это не дело ближайшего будущего. А ведь Рыдающее Облако оказывало большое влияние на успех его Гравировки. Так что эти два пути было трудно отделить друг от друга и избрать лучший из них.

Но, в конечном счёте, он вложил оставшиеся ОП в Рыдания, что Проливаются Подобно Дождю. На это была вполне простая причина. Это был путь навыка с Редкой редкостью.

И Рэндидли очень обрадовало, что когда он вложил пять ОП, то получил единицу Силы Воли. После ещё пяти он получил единицу Сопротивления. И это продолжалось до тех пор, пока он не вложил двадцать пятое ОП.

В этот миг он замер на месте, и его тело задрожало. В груди появилось небольшое жжение, что быстро вспыхнуло в адское пламя.

http://tl.rulate.ru/book/6561/472927