

После последнего вложенного ОП перед Рэндидли вспыхнуло уведомление о завершении пути.

Поздравляем! Вы закончили Путь Массового Уничтожения I. Вы тронулись в путь по полной крови и смертей дороге, но иногда этого не избежать. Вы смело ступаете вперед, и Вы часто оказываетесь перед выбором. Вы наткнулись на разветвление пути! Продолжить или получить Ваши текущие награды за путь?

Рэндидли прикинул, что лучше продолжить в таком духе какое-то время, поэтому он выбрал вариант о продолжении пути. Однако его несколько раздражало то, что сейчас он не получил награды за завершение пути. Лишь Сила увеличилась на одну единицу.

Вдобавок к этому его предыдущий Путь Массового Уничтожения I 25/25 преобразовался и стал Путем Массового Уничтожения II 25/50. Рэндидли уже терял терпение, но вложил ещё 25 ОП в этот путь. После этого он получил по очку в Восприятие на 30, 40 и 50 уровне. После этого перед ним вновь выскочило уведомление.

Поздравляем! Вы закончили Путь Массового Уничтожения II. По мере Вашего продвижения вперед, вокруг Вас начинают собираться груды костей. Горизонт перед Вами пустынен, а Ваше бесцветное будущее укрыто тьмой. Слева Вы заметили небольшой алтарь из черепов. Вы желаете свернуть сюда? Вы наткнулись на разветвление пути! Продолжить или получить Ваши текущие награды за путь?

У Рэндидли невольно дёрнулся глаз. Это совсем-совсем не похоже на эффективное использование ОП. Но поскольку он по натуре был чертовски упрямым человеком, то раз уже он начал идти по этому пути, то он во что бы то не стало окончит его. Не время сейчас отступать. Ведь его предыдущее путешествие по пути Нехоженный привело к его первому Навыку Души, Владению Зелёным Копьём, который потом хоть слился с другим Навыком Души, но и сейчас приносит ему единицы характеристик. На этот момент нужно лишь вытерпеть эти лишения. Потому Рэндидли снова выбрал вариант о продолжении пути.

Вы миновали Алтарь Вождя. Ваши неполученные награды за это: +5 Сила, +3 Выносливость и Ловкость, +2 Живучесть и Восприятие, +1 Реакция.

«Как они щедры, что указали мне, от чего я отказался», – мелькнула мысль в голове Рэндидли. Он ощущал некую горечь в своём горле от упущенных характеристик. И чтобы не предаваться отчаянию, он снова открыл меню путей. И за миг его глаза на лоб полезли. Теперь у него был Путь Массового Уничтожения III, но возле него стояло число... 50/100. Неужто стоимость так сильно увеличивается...?

Совсем поникший Рэндидли вложил большую часть из своих оставшихся 62 ОП в этот путь. Он получил что-то за 75 и 100 уровень, но это было лишь по +2 к свободным характеристикам. Это немного подняло ему настроение. Все четыре очка Рэндидли вложил в Восприятие, чтобы хоть немного повысить свою способность сражаться с высокоуровневыми копейщиками.

Поздравляем! Вы закончили Путь Массового Уничтожения III. Груды костей вокруг Вас превратились в бурлящие моря. Куда не кинь глазом, везде застыли безмолвные болота из крови. Вы и сами понимаете, что по этому пути может идти лишь один. Вы задааетесь вопросом, нужно ли это Вам, наслаждаетесь ли Вы этим путём. И ответ решит всю Вашу судьбу. Справа вы заметили деревянную чашу, по венца наполненную кровью. Вы желаете свернуть сюда? Вы наткнулись на разветвление пути! Продолжить или получить Ваши текущие награды за путь?

Воздерживаясь от... крайне большого искушения, что возникло перед ним от слов о чаше с кровью, Рэндидли снова выбрал вариант с продолжением пути.

Вы миновали Чашу Искателя Крови. Ваши неполученные награды за это: +8 Сила, +7 Выносливость и Ловкость, +1 Живучесть и Реакция. Удар Искателя Крови (Необычный) Ур 1.

Рэндидли попытался закрыть глаза на упущенные награды и в спешке открыл экран путей. Случилось самое худшее... Путь Массового Уничтожения IV 100/200. Так теперь ему надо ещё 100 ОП, чтобы он смог принять награду...? А может ему стоит взять следующую награду, если она окажется чем-то занятным...

Но Рэндидли отрицательно мотнул головой. Он не сдастся так быстро, не с его железной волей. Так что он вложил свои последние 12 ОП в этот путь и, едва держа себя в руках, попытался перевести дыхание.

Ведь вскоре сюда пожалует Шал, и придёт время их временного отбытия из Кюталя. Но перед этим ему ещё нужно уладить некоторые дела. Прошла уже неделя с тех пор, как он лично встретался с Клаптрапом. И Рэндидли подумал, что будет правильно навестить его и рассказать о своих планах на ближайшее время.

\*\*\*\*

Когда Клаптрап поздно ночью открыл двери, в которые кто-то постучал, он почувствовал странное чувство дежавю. Его глаза распахнулись от удивления, когда он заметил перед собой Гостхаунда. Он в спешке затащил его внутрь и предложил неплохой чай. Гостхаунд с вежливости отказался и начал объяснять, что вскоре он покинет этот город на некоторое время для тренировок к Региональному Турниру.

Клаптрап с пониманием кивнул и вытащил из своих запасов по сотне сапог и нагрудников, а также двести наручей. Последователи Стиля Крушащей Волны были очень удовлетворены наручами с 60% рунами. А ещё их очень заинтересовала необычная Гравировка Дожда и её бонус, который получили все доспехи. Хотя сейчас это была лишь незначительная прибавка к Мане и очко Фокуса, но со временем он будет совершенствоваться, и бонус вырастет.

Похоже, что в Стиле Крушащей Волны крепко засело предубеждение, что этого гравировщика вскоре загребёт к себе какая-то Гильдия Гравировщиков, и они начали предлагать больше денег за броню с гравировками. Таким образом, от одних предположений грядущей прибыли у Клаптрапа закружилась голова. Но вопреки этому его пыл слегка охладился, ведь к нему на днях заглядывали представители из других известных Стилей, что заподозрили что-то о продаваемой им броне.

На этот момент он не мог с уверенностью сказать, начать ли ему свою торговую войну или же оставаться верным текущему клиенту. Но он знал, что действовать нужно быстро. Но когда Клаптрап вытащил такую грудку брони, Гостхаунд помрачнел.

- Ты... - в его голосе слышалась нотка сомнения. - Разве это не большая часть твоих запасов...? Не могу точно сказать, куда я попаду на тренировки, но что если Шал просчитается с ней...

Гостхаунд затих на мгновение. А потом продолжил:

- Есть вероятность... что я могу не вернуться живым. Думаю, тебе бы лучше оставить часть у себя.

Но Клаптрап покачал головой.

- Без тебя я бы вернулся к обычной жизни посредственного торговца. На текущий период твоя Гравировка приносит мне и тебе крупную прибыль. Никого не волновало качество и мастерство этих изделий; тут один некачественный ширпотреб. Но твоя Гравировка...

Потом Клаптрап умолк и побледнел. Ведь сейчас он назвал его работы, которые требовали немало усилий, обычными дешёвками. Но Гостхаунд лишь усмехнулся на это и кивнул ему, чтобы он продолжал.

- Помимо этого... может кто-то подобный тебе это не поймёт... но существуют некоторые вещи, которых ты не сможешь добиться обычными способами, - медленно говорил Клаптрап. - Ради некоторых целей... нужно ставить свою жизнь на кон. У меня есть одна такая цель.

Гостхаунд успокоился и опустил глаза к столу перед ним. После он начал собирать лежащую на нём броню в своё пространственное кольцо.

- Так это правда...

- Моя цель - это девушка! - выкрикнул Клаптрап, поддавшись внезапному порыву чувств. - Я хочу стать величайшим торговцем во всём Северном Регионе, и тогда я смогу попросить её руки. А она... очень похожа на тебя, Гостхаунд. Она - драгоценный приемник очень могущественного Стиля.

- Я что, выгляжу таким «драгоценным»...? - пошутил Гостхаунд. - Ну, в любом случае, удачи тебе. Если ты уверен в своих силах, то дерзай. Только так ты сможешь убедить мир. Уж в тебе-то я не сомневаюсь.

- Как бы сказать... Мы же с ней практически незнакомые друг другу люди, - неловко сказал Клаптрап.

Звонкий смех Гостхаунда ошеломил его.

- Ты даже с ней толком не говорил и уже планируешь жениться на ней?

- Ну... - начал Клаптрап, чувствуя себя более решительно. - Я продавал ей доспехи.

От этих слов Гостхаунд согнулся пополам в припадке смеха, что сильно поколебало впечатление Клаптрапа о Гостхаунде, что раньше считал его зажатой и устрашающей личностью. Но когда его неудержимый смех приутих, он повернулся к Клаптрапу и кинул на него задумчивый взгляд.

- Есть ещё кое-что, что я бы хотел обговорить с тобой.

Клаптрап почувствовал себя так, будто его окунули в холодную воду посреди зимы. Как он мог позволить этому снова случиться...! Этот парень перед ним был прирождённым мастером, что мог добиться своего обычными и безобидными вопросами. Как он мог ослабить свою бдительность даже на секунду перед Ним?

Пытаясь не выдать своих волнений, Клаптрап попробовал симитировать Гостхаундову манеру речи и спросил:

- И что же?

- Что ты можешь поведать мне об истории Стиля Фантомного Копья?

\*\*\*\*

- Ты готов? - спросил Шал, когда его ученик вошёл в комнату.

Его ученик кивнул. При всём том множестве ошибок и оплошностей его ученика Шал был несказанно рад, что среди них не было лени и колебания. Когда существовала цель, которой нужно достичь при любых обстоятельствах, его ученик закатывал рукава и решал все проблемы на пути к этой цели. И это всё при том, что не всегда он обладал достаточными навыками для этого. Они вышли на палубу и сняли свои Таслы с мачты.

Поскольку они покидали этот город, то забрать Таслы с собой было самым разумным решением. Это должно на некоторое время гарантировать спокойствие Диввиту. Затем они начали быстро мчаться, перепрыгивая из лодки на лодку, к паутине канатных лестниц, ведущих вверх утёса.

Ещё одним положительным качеством его ученика было то, что он обладал большой выносливостью. Так что даже когда Шал задал ему очень жесткий, по своему мнению, темп тренировок, Рэндидли не проронил ни одной жалобы и продолжал упорствовать, чтобы поспеть за своим учителем. Кажется, он имеет вполне пригодное физическое состояние. Если бы только этот дурень понимал, как это использовать во время боя.

Когда они продолжали свой забег, на них то и дело бросали любопытные взгляды окружающие. Но никто из этой пары не обладал достаточной популярностью, чтобы их узнавал каждый в такого роде месте. Хотя голубоватая кожа Шала привлекала к себе некоторое внимание.

Он до сих пор сожалел, что позволил своему отцу убедить себя, что покраска кожи – это отличная идея.

Когда они достигли плато, Шал ещё больше ускорился. И в таком темпе они бежали почти восемь часов, пока не начали приближаться к горной цепи. Когда перед ними предстал хороший вид на уродливый и массивный замок на самой большой горе, Шал остановился и повернулся к своему ученику.

– Пред тобой находится Системная Деревня. На достаточно высоком уровне развития они позволяют покупать здания, которые обладают свойством замедления времени. Сперва многие Деревни находили это любопытным, ведь зачем это нужно, когда есть Подземелья? Но вскоре сюда нагрянуло Великое Бедствие, и многие посчитали, что такое замедление времени очень полезное для них. И использовали это для наказаний.

Его ученику были непонятны эти слова, потому Шал лишь покачал головой и продолжил:

– В этом мире высокие характеристики предоставляют гораздо больший срок жизни. И здесь властвует эта сила. Обладающие ней получают чувство превосходства над окружающими. Поэтому когда кто-либо с большой силой буянит и злоупотребляет ней, правители не всегда имеют достаточно сил для должного физического наказания. Ведь с высокими характеристиками легко перетерпеть любую боль. Они не могли направить этих людей в свои армии, когда нагрянуло Великое Бедствие. Но они не могли позволить им околачиваться без дела.

– Так они решили заключить их под стражу, – выразил догадку ученик.

– Да, – кивнул Шал. – Такие места с замедлением времени превратились в тюрьмы, чтобы охладить пыл заключенных. Мне не удалось получить пропуск к чёрному ходу, так что...

Вытащив своё копьё, Шал направился вперёд мимо ряда повозок к горе.

– Давай совершим какое-то преступление, за что нас посадят в эту тюрьму.