Оставив заботы об этих уведомлениях на потом, Рэндидли позволил себе сейчас слегка улыбнуться, подсчитывая новые уровни навыков. В самом деле, битва под постоянным давлением Агонии добавила ему немалую прибавку к скорости, с которой он проявил себя по максимому. Не было другого объяснения, почему он набрал столько уровней. Хотя, возможно, в какой-то мере на это повлиял тот странный злобный боевой транс, в который впал Рэндидли на время сражения.

Он получил два уровня во Владении Копьями, один в Фантомном Выпаде, по три в Работе Ног Фантомного Копья и Глазах Фантомного Копья, два в Фантомном Полушаге, три в Тяжелом Ударе, пять в Уклонении, два во Владении Боем, три в Спешке, шесть в Замахе, один в Фантомном Натиске, два в Усилении, по три в Расчётном Ударе и Ударе с Разворота, четыре в Грани Распада, два в Физической Подготовке, три в Сопротивлении Боли, пять в Грации и под конец девять в Агонии.

Довольно неплохой улов… хотя он сражался долго. Тогда всё начало сливаться в гигантский ком крови и костей. И всё же этот бой не мог длиться меньше чем… два часа…? И определённо не дольше пяти…

Рэндидли с сомнением осмотрел всё ещё многочисленную орду монстров, что медленно надвигалась к городу и толпилась около Стены Шипов. Хотя в некоторых местах тела начали накапливаться, что позволило остальным просачиваться маленькими группками через открытые проходы, с какими было более возможно справиться.

К счастью, этого оказалось достаточно, чтобы Рэндидли смог примкнуть к заварушке так, что никто из защитников города даже не заметил его.

Рэндидли вкинул свои ОП в путь Владение Копьём II, а своими 57 ОП он закончил его.

Поздравляем! Вы окончили путь Владение Копьём II. Естественно, что тропа богатая на битвы и Ваша сила будут развивать Вас. Но перед абсолютной боевой силой, что представляют собой тактика, предварительная подготовка и знания? Но и это не то место, где Вы сможете отдохнуть. Так как путь перед Вами стелится всё дальше и дальше. Вы получили навык Ужасающий Разрез Ур 1. Вы получили навык Пронзающий Небеса и Крушащий Землю Ур 1. Вы получили +3 ко всем Физическим характеристикам, +20 Здоровье, +30 Запас Сил.

Поздравляем, из-за влияния Ваших других навыков, Ужасающий Разрез превратился в Призрачный Разрез Ур 1.

Призрачный Разрез. Разрезает с такой удручающей скоростью и силой, что во время удара воздух вокруг Вас завывает. Эффективность навыка увеличивается с ростом его уровня.

Пронзающий Небеса и Крушащий Землю. Это такое мастерство копья, что своей ужасной

силой оно позволяет Вам искривлять законы реальности. Это движение из двух частей. Во-первых, Вы подпрыгиваете в воздух и пронзаете небеса. Затем падаете на землю и создаете огромную ударную волну, что распространяется от точки удара. Эффективность навыка увеличивается с ростом его уровня.

Когда он закончил распределение единиц свободных характеристик, то оказался очень довольным собой. После этого у него осталось пять ОП, которые он решил пока придержать. Но выскочившее после этого уведомление заставило его задуматься.

Предупреждение, Вы очень долго следовали путем Еретика, но сейчас перед Вами находиться распутье. Отправляйтесь прямиком в ближайшую Деревню Новичков для получения помощи. Иначе, если Вы продолжите, то предстанете перед Судом.

Рэндидли проверл свое окно Статуса.

Рэндидли Гостхаунд

Класс: ---

Уровень: Н/Д

Здоровье (Регенереция за час): 432 → 479 [+8] (209 → 227 [+12])

Мана (Регенереция за час): 769 → 799 (90,75)

Запас Сил (Регенереция за минуту): 544 → 613 (76 → 82 [+4])

Живучесть: 62 → 68 [+4]

Выносливость: 39 → 42

Сила: 49 → 53 [+2]

Ловкость: 70 → 73 [+10]

Восприятие: 36 → 46

Реакция: 53 → 62

Сопротивление: 19 → 25

Сила Воли: 70

Интеллект: 96

Мудрость: 46

Контроль: 79 → 82

Фокус: 50

Снаряжение: Средняя Кожаная Туника Ур 5: (+2 Живучесть), Перчатки Быстроты (+1 Живучесть, +3 Ловкость), Ожерелье Кота Тени (Редкий) Ур 20: (+1 Живучесть, +2 Сила, +7 Ловкость).

ОП: 5.

Пути: Новичок 7/7, Физическая Защита 10/10, Ментальная Поддержка 10/10, Рисковый 15/15, Базовая Физическая Подготовка 20/20, Курсант 15/15, Бродячий Выживший 20/20, Нехоженый I 5/5, Нехоженый II 5/5, Нехоженый III 10/10, Искатель Пути 15/15, Ученик Шала 37/37, Нехоженый IV 10/10, Нехоженый V 15/15, Нехоженый VI 15/15, Нехоженый VII 20/20, Нехоженый VIII 20/20, Нехоженый IX 25/25, Нехоженый X 50/50, Нехоженый 100/100, Удар Маны 25/25, Физическая Подготовка 25/25, Уклонение 35/35, Фантомный Выпад I 40/40, Владение Копьём I 50/50, Истребитель Монстров I 1/1, Истребитель Монстров II 3/3, Тяжелый Удар 20/20, Истребитель Монстров III 6/6, Истребитель Монстров IV 12/12, Истребитель Монстров V 25/25, Создание Зелий I 25/25, Истребитель Монстров 100/100, Запутывающие Корни 40/40, Медитация 35/35, Фаворит 100/100, Путь Ученика 50/50, Огненный Шар I 50/50, Создание Зелий II 35/35, Владение Копьём II 75/75.

Навыки (Навык Души): Владение Копьём Гнили Ур 437 → 499.

Боевые: Владение Копьями Ур 52 → 54, Фантомный Выпад Ур 49 → 50, Работа Ног

Фантомного Копья Ур 38 → 41, Глаза Фантомного Копья Ур 24 → 27, Фантомный Полушаг Ур 15 → 17, Тяжёлый Удар Ур 26 → 29, Владение Кинжалами Ур 10, Железная Кожа Ур 27, Уклонение Ур 31 → 36, Владение Боем Ур 38 → 40, Блок Ур 32, Спешка Ур 24 → 27, Фантомный Натиск Ур 14 → 15, Замах Ур 26 → 32, Отклонение Копьём Ур 10, Усиление Ур 28 → 30, Расчётный Удар Ур 19 → 22, Удар с Разворота Ур 18 → 21, Грань Распада Ур 16 → 20, Призрачный Разрез Ур 0 → 1, Пронзающий Небеса и Крушащий Землю Ур 0 → 1.

Заклинания: Копьящиеся Корни Ур 13, Удар Маны Ур 28, Щит Маны Ур 24, Манипуляция Корнями Ур 28, Тайная Сфера Ур 22, Огненный Шар Ур 30, Магический Снаряд Ур 4, Исцеляющая Длань Ур 9, Пыльца Раффлезии Ур 15, Призыв Мора Ур 17, Укрепление Маной Ур 14, Стена Шипов Ур 5 → 7, Семя Души (Редкий), Агония Ур 12 → 24, Вдохновение (Редкий), Опаляющий Снаряд Ур 5, Круг Пламени Ур 7.

Крафт: Создание Зелий Ур 30, Фермерство Ур 20, Селекция Растений Ур 9, Картография Ур 7, Анализ Ур 24, Очистка Ур 12.

Вспомогательные: Физическая Подготовка Ур 33 → 35, Медитация Ур 35, Бег Ур 23, Спринт Ур 19, Тихий Шаг Ур 23, Сопротивление Кислоте Ур 22, Сопротивление Ядам Ур 16, Сопротивление Боли Ур 14 → 17, Первая Помощь Ур 13, Экипировка Ур 25, Искатель Пути Ур 18, Ментальная Стойкость Ур 15, Сопротивление Проклятиям Ур 3, Сопротивление Огню Ур 14, Благословение Севера (Уникальный), Благословение Запада (Уникальный), Благословение Востока (Уникальный), Шитьё Ур 11, Нарезка Овощей Ур 2, Ручной Труд Ур 3, Копание Ур 5, Готовка Ур 16, Грация Ур 5 → 10, Экстракция Ур 1.

Рэндидли задался вопросом, определяется ли Еретик его Навыком Души, который сейчас находился на отметке в четыреста девяносто девять единиц. Но это тоже не имело хоть какого-то смысла, ведь как этот навык отличался от предыдущего? Разве уровни, что он получает во Владении Копьём Гнили, играют здесь роль?

Этого никак не узнать. Как Рэндидли должен поступать, и как он должен справиться с этим. Но в душе он уже принял решение.

Как-никак, его утомил повседневный стресс. Ни минуты покоя. Подлое Бедствие Доннитауна сводило его с ума все эти три с половиной недели, ведь оно отказывалось проявить себя. Хоть он и был вспыльчивым, хоть он и был упрямым, хоть он и был недальновидным, но Рэндидли устал от того, что все говорят ему, что делать.

В этот момент Рэндидли вытащил свое копьё, сделанное для него Сэмом, и долго смотрел на него. Он любовался плавно перетекающими от одного до другого позвонками, что служили древком копья. Это было поистине красивое зрелище. Рэндидли сделал себе заметку на потом, чтобы не забыть выразить ещё раз благодарность Сэму за его создание. Ведь это не было простой задачей. Затем он проверил его и ещё раз прочитал простенькое описание.

Копьё-Позвоночник Еп-Тала Ур 30: +2 Ловкость, +10 Сила. Если жаждешь чего-то, то бери.

Рэндидли оскалил зубы в что-то на подобии улыбки. Если жаждешь чего-то… То бери… Так же…?

С пылкими глазами Рэндидли проверил доступные ему пути.

Наблюдатель: 0/??, ?????, Еретик IV 0/???, Клятвопреступник 0/25, Посвященный Пеплу I 0/75, Фантомный Выпад II 0/75, Усиление 0/60, Путь Массового Уничтожения I 0/???.

На этот раз Рэндидли потребовалось некоторое время, чтобы посмотреть на открытые пути. Наблюдатель, на который уйдет немало времени, да и Рэндидли был скорее в замешательстве, так как не знал, чего следует ожидать от него. Имел он к нему доступ, прежде чем покинул Подземелье…? И у него уже был открытый навык Глаза Фантомного Копья, так что было непонятно, на что он надеялся от пути Наблюдатель.

Не то чтобы он сомневался в достойной награде за завершение пути, но в глубине души Рэндидли не мог устоять от жажди максимальной эффективности. И на текущий момент Наблюдатель не казался очень полезным.

Путь Еретика, что упоминался в предыдущих уведомлениях, интриговал, но он даже слегка не желал связываться с ним. В особенности после того, как его «немного» втянули в такую ситуацию. Если и было что-то, что он ненавидел, так это когда на него оказывали давление другие. Возможно потому он и был таким взбешенным с Констансом и Райной, даже когда улыбка Райны лишь чуть надавливала на его волю. Как только он узнал об этом, то не смог стерпеть такого отношения.

Клятвопреступник напоминал Наблюдателя, поскольку он был открыт довольно долгое время. Но как и там Рэндидли не был уверенным, чего ожидать. Какое же умение он получит после Клятвопреступника…? Единственным преимуществом над путем Наблюдателя было то, что количество ОП для него было указанно. Что и предоставляло ему немного больше идей касательно о том, когда его использовать. Но сейчас было не то время.

Посвященный Пеплу… Тот неисправимый мошенник, что очевидно обладал гораздо большей силой, чем его собственная. Воображая то парящее лицо из раскаленного камня,

Рэндидли ощущал себя отчасти беспомощным. Он понимал, что именно этот путь он наиболее желал заполучить. Ведь такой путь несомненно приведет его к могуществу, если его успешно преодолеть. Но если придется иметь дело с другой, более сложной задачей, как та первая. Как он тогда пройдет его…

Путь Массового Уничтожения также был заманчивым, но опять же… Отсутствие конечного количества ОП отталкивало его. Будет неприятно, если это количество окажется чересчур большим. Но это не наихудший результат, потому что он скорее всего получит соответственно высокую награду. Однако…

И всё-таки, этот исход не был возможным. Ведь тут присутствовала нумерация. Во всех других путях, на подобии Истребителя Монстров и Нехоженого, начинался отсчёт с небольшого количества ОП. Но его предрасположение всё ещё побуждало держаться подальше от Пути Массового Уничтожения, ведь как только он начнёт этот путь, то захочет завершить его. Поэтому прямо сейчас оставалось только два варианта, которые он считал наиболее подходящими.

Второй уровень пути Фантомного Выпада и Усиление. А между ними…

Фантомный Выпад был его первым боевым навыком, что он изучил от Шала. По сей день сила, показанная этим навыком, никогда не переставала удивлять его.

Рэндидли призадумался на долю секунды. Он немного успокоился после того, как впал в неудержимую ярость некоторое время назад. И действительно, он уже не злился на Тессу. Сейчас он в душе был очень шокированный тем, как он поступил. Он же в пылу причинил ей боль. Но эти эмоции прошли одна за другой при поддержке Системы.

Отсутствие жизненного направления сводило его с ума, поскольку у него должна была быть цель. Изначально он увлекся поиском Сидни и Эйса. Но теперь он, наконец, столкнулся с тем фактом, что они могут быть уже мертвы. Конечно, он продолжит пытаться и собирать информацию, но они ещё не видели каких-то других столбов света, что указывают на создание Деревни Новичков другими людьми в Зоне.

Нет, хоть Эйс и Сидни и были важной частью его прошлого, но это было просто прошлое.

Сидни была только…

Рэндидли мотнул головой. Здесь не найти на это ответ. Это не стоит того, чтобы задерживаться. Выживание также стало второстепенным вопросом, поскольку его сила была намного выше уровня обычных монстров.

Во всём остальном… Рэндидли не имел никаких особо грандиозных фантазий о расправе с зачинщиками внедрения Системы на Земле. И он не хотел править выжившими людьми. Возможно, он желал завести новые связи и сохранить нынешние. Это позволит ему вырасти,

но…

Всё, чего он в действительности добивался, это пройти этим путем до конца. Чтобы увидеть кем он был, и кем он сможет стать. Идти вперёд – это всё, что он мог пока что делать. Всё, что он хотел делать. Всё, что он знал, как делать. А думать сверх этого…

Сузив глаза, Рэндидли вновь открыл своё меню. Единственное, чего он хотел миновать… Он не хотел позволить какому-то там уведомлению управлять своей жизнью. Чтобы позволить системе править собой. Он будет выяснять про это, но он никогда не пойдет на уступки на каких-то условиях, что успокоят его.

Он не проводил переговоров с террористами.

Рэндидли вложил пять ОП в Путь Фантомный Выпад II и получил одну единицу в Силу – и уйму уведомлений о проблемах.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/6561/335652