Сэм даже глазом не моргнул, лишь почесал ухо.

– Вам придется кинуть её куда-нибудь на задний двор. Здесь я не смогу работать, – окликнул он их. – Дозер, а ты останься ненадолго. Тебе нужно разрубить эту тушу на сегменты, чтобы можно было работать над одной частью за раз.

Донельзя сердитый Рэндидли ушел; он ощущал себя более изнуренным, чем когда-либо раньше. Мог бы Сэм хоть чуточку удивиться. Но в то же время на обратном пути Рэндидли получил свою собственную награду.

Поздравляем! Вы получили навык Укрепление Маной Ур 1.

Укрепление Маной. Направляет Ману по Вашему телу, слегка увеличивая физические характеристики. Эффект усиливается с повышением уровня навыка и Интеллекта. Затраты Маны уменьшаются с повышением уровня навыка.

Лишь за эту «прогулку» к деревне с тушей на плечах Рэндидли поднял этот навык до седьмого уровня. Если бы не этот полученный навык, сороконожка так бы и осталась гнить там.

Из-за навыка Рэндидли начал с предвкушением ожидать будущего. Когда он активирует Спешку, Усиление и Укрепление Маной… расход Маны и Запаса Сил будет чудовищен, но и его умения станут очень впечатляющими.

Вернувшись в свою хижину, по дороге уклоняясь от любопытных и слегка испуганных взглядов людей, он устало рухнул на землю. Наконец-то, он один. Рэндидли протёр глаза, ощущая неимоверную усталость. Медленно, но уверенно он набирался сил. Всё ещё лежа на земле, он поднял руку к потолку.

Всё больше и больше людей забредало в их деревню. А с этим повышались шансы отыскать Эйса и Сидни.

«А что потом…? Как только найду их, что буду делать потом? Чего же я хочу?» – раздумывал Рэндидли. Ответ возник сам по себе.

Сила.

Ответ был так прост. Этот ответ в него вбили семь с чем-то месяцев ежеминутной борьбы за

выживание. Рэндидли покачал головой и с горечью улыбнулся. Он открыл экран путей и зацепенел.

Наблюдатель 0/??, ?????, Запутывающие Корни 0/40, Медитация 0/35, Еретик I 0/???, Клятвопреступник 0/25, Путь Ученика 0/50.

Наблюдатель и ??? были и раньше, но с тех пор, как он начал Путь Истребителя Монстров 0/100, Рэндидли получил другие Пути. Как считал Рэндидли, Запутывающие Корни и Медитация происходили из навыков. А Путь Ученика открылся, когда сумма единиц характеристик достигла четыреста. Но вот пути Еретик и Клятвопреступник…

Рэндидли невольно поморщился. И вновь он решил не обращать внимания на первые два пути. Особенно на тот, чье название было скрыто за знаками вопроса. Вероятно, эти навыки не стоят того. На текущий момент у него имеется множество других более привлекательных для вложения ОП навыков. Его выбор сузился до Запутывающих Корней, Медитации и Ученика.

У всех троих были свои сильные стороны. Ученик, скорее всего, даст навыки, но он стоил больше всех. Медитация сильнее улучшит его способности к регенерации, в которых он, к слову, очень нуждался. Но, вероятно, этот путь не принесёт навыка и может даже не даст промежуточных бонусов, лишь после окончания пути.

И в то же время Рэндидли часто использовал Запутывающие Корни при встрече с новыми врагами, замедляя и связывая их, пока он привыкал к ним. Любое улучшение этого навыка или наличие схожего, более сильного навыка, будет очень полезным.

Но выбрать можно только один путь. И все требовали значительных вложений. Самый дешевый – Медитация. Всего лишь тридцать пять ОП.

Окей, давай заглянем в будущее. Что он будет делать завтра…? Позже он примет участие в битве с ордой монстров. А после… должен ли он вернуться к другой Деревне Новичков за стеклянными ёмкостями…? Наверно сейчас ещё рано думать об этом, надо дать им время на сборы, и чтобы они забыли о нападении на их «короля».

Вместо этого будет лучше вернуться к границе безопасной зоны, но направиться в другом направлении. Взять с собой группу танков и начать истребление котов…

Не вариант. Коты мгновенно убьют большую часть людей, кроме разве что Донни. Даже Рэндидли ощущал холодок по спине при воспоминании их когтей. Тогда ящеролюди…? Было бы неплохо, он набил на них много уровней. А может нужно больше полагаться на заклинания и

позволить людям развивать свои защитные умения…?

Если он хочет сосредоточиться на заклинаниях…

В итоге, Рэндидли решил отложить Ученика. Лучше сосредоточиться на текущих навыках, либо Медитации, либо Запутывающих Корнях, а только потом изучать новые. Прямо сейчас ему нужно немедленное улучшение в силе, если он хочет дольше прожить за границей.

Несколько долгих секунд Рэндидли метался между этими двумя вариантами. Но всё же остановился на Запутывающих Корнях. Его неотложная задача состояла в увеличении силы и сборе материалов для поддержки оставшихся людей в месте под названием Доннитаун. Поэтому Рэндидли вкинул оставшиеся шесть ОП в Запутывающие Корни.

После пятого он получил по одной единице Контроля и Фокуса. Хотя бы этот Путь оказался щедрым. А после он взглянул на свой статус.

Рэндидли Гостхаунд

Класс: ---

Уровень: Н/Д

Здоровье (Регенерация за час): 283 → 291 [+6] (120 → 137 [+9])

Мана (Регенерация за час): 291 → 347 (54,25 → 60,75)

Запас Сил (Регенерация за минуту): 267 → 307 (43,5 → 53 [+3])

Живучесть: 35 → 39 [+3]

Выносливость: 30

Сила: 18 → 27

Ловкость: 42 → 47 [+3]

Восприятие: 23

Реакция: 24 → 26

Сопротивление: 9

Сила Воли: 52 → 55

Интеллект: 60 → 68

Мудрость: 30

Контроль: 37 → 43

Фокус: 19 → 20

Снаряжение: Средняя Кожаная Туника Ур 5: (+2 Живучесть), Перчатки Быстроты (+1 Живучесть, +3 Ловкость).

Навыки (Навык Души): Владение Копьём Гнили Ур 35 → 120.

Боевые: Владение Копьями Ур 38 → 40, Фантомный Выпад Ур 40 → 41, Работа Ног Фантомного Копья Ур 26 → 27, Глаза Фантомного Копья Ур 16 → 19, Фантомный Полушаг Ур 5, Тяжёлый Удар Ур 22, Владение Кинжалами Ур 10, Железная Кожа Ур 25, Уклонение Ур 27, Владение Боем Ур 28 → 29, Блок Ур 24 → 27, Спешка Ур 12 → 15, Фантомный Натиск Ур 10, Замах Ур 11 → 12, Отклонение Копьём Ур 5 → 6, Усиление Ур 9 → 16, Расчётный Удар Ур 11, Удар с Разворота Ур 6 → 9, Грань Распада Ур 3 → 5.

Заклинания: Запутывающие Корни Ур 29 → 31, Удар Маны Ур 28, Щит Маны Ур 23 → 24, Манипуляция Корнями Ур 24 → 25, Тайная Сфера Ур 20 → 22, Огненный Шар Ур 3 → 15, Магический Снаряд Ур 4, Исцеляющая Длань Ур 5, Пыльца Раффлезии Ур 3 → 6, Призыв Мора Ур 10 → 13, Укрепление Маной Ур 0 → 7.

Крафт: Создание Зелий Ур 21 → 22, Фермерство Ур 20, Селекция Растений Ур 9, Картография Ур 4, Анализ Ур 24, Очистка Ур 3 → 4.

Вспомогательные: Физическая Подготовка Ур 26 → 28, Медитация Ур 27 → 30, Бег Ур 17 → 19, Спринт Ур 13, Тихий Шаг Ур 20 → 21, Сопротивление Кислоте Ур 22, Сопротивление Ядам Ур 14 → 16, Сопротивление Боли Ур 11, Первая Помощь Ур 12 → 13, Экипировка Ур 16 → 19, Искатель Пути Ур 11 → 16, Ментальная Стойкость Ур 8 → 11, Сопротивление Проклятиям Ур 3.

Его Интеллект уже был впечатляюще высок, делая его заклинания очень болезненными. Вероятно, пришло время вложить немного единиц свободных характеристик и в другие характеристики для поддержки физических способностей на высоком уровне. Если бы в битве с сороконожкой он не был так быстр, подавляющая сила того жука уничтожила бы его.

Рэндидли встал и вышёл из хижины, наконец-то определившись со своими желаниями и зная, куда двигаться дальше. Пришло время тренировки. К его раздражению возле его дома бегали люди, как прилежные муравьи-рабочие, что готовились к ночи. Фермеры продолжали свое беспощадное дежурство, ухаживая за растениями даже сейчас. Каждый из них держался от Рэндидли подальше.

Вздыхая, Рэндидли скользнул в темноту сквозь деревья и направился к ближайшей горе. Найдя относительно пустую поляну, он начал новый тип тренировок. Пускай он и немного нервничал от неё. Он собирался взрывать себя огненными шарами.

Первый взрыв потряс его, и большая часть его Здоровья, как ветром сдуло. Да ещё и в его статусе начал отображаться эффект «Горение». Коснувшись раны, Рэндидли дважды воспользовался Исцеляющей Дланью, восстанавливая Здоровье и убирая пламя. Его кожа всё ещё побаливала.

Он повторил цикл.

После около десяти повторений Рэндидли был вынужден прерваться и посетить все три места произрастания осколков синей энергии. Ранее он отметил их на карте, облегчая себе последующий сбор. Истребив монстров, которые неизбежно возникали возле осколков, он вернулся на поляну.

Огненный Шар.

Исцеляющая Длань, Исцеляющая Длань.

Огненный Шар.

Исцеляющая Длань.

Огненный Шар.

Создание Зелий.

Немного Усиленной Работы Ног Фантомного Копья, чтобы разбавить монотонность и

потратить Запас Сил.

Огненный Шар.

Рэндидли уже получил два уровня в Огненном Шаре и три в Исцеляющей Длани, но только сейчас, получив сообщение, он широко улыбнулся.

Поздравляем! Вы получили навык Сопротивление Огню Ур 1.

Посмеявшись, Рэндидли продолжил цикл с решительностью в глазах.

Сила. Ему нужна сила. Сейчас он не мог отступить.

http://tl.rulate.ru/book/6561/178160