Если говорить о самом Рэндидли, то его вполне удовлетворил прирост в навыках за эту ночь. Хоть и несколько беспокоило отсутствие реакции на смерть стольких людей. Но он предположил, что в этом виноват изменившийся мир.

Уклонение, Владение Боем, Работа ног Фантомного Копья, Спешка, все эти навыки поднялись на один уровень. Кроме того Тайная Сфера, Усиление и Замах поднялись на два уровня. Но самое большое увеличение в уровнях было в Ударе с Разворота, Исцеляющей Длани и Расчётном Ударе, которые поднялись соответственно на четыре, три и ошеломляющие семь уровней.

По-видимому, убийство огромного количества низкоуровневых мобов оказало сильное влияние на рост Расчётного Удара. В настоящий момент для Рэндидли почти не требовалось напрягаться, чтобы рассмотреть слабости четырёх видов противников этого района.

Полученных уровней оказалось достаточно, чтобы завершить текущий путь.

Поздравляем! Вы завершили путь Истребитель Монстров V! +5 единиц свободных характеристик, +1 Регенерация Здоровья, Маны и Запаса Сил. Иногда Ваш путь запятнан кровью восставших против Вас врагов, а иногда путь долог. Но Вы не должны колебаться.

Увы, завершение пути оставило Рэндидли всего несколько вариантов. Он разблокировал Путь Истребитель Монстров, который требовал 100 ОП, а также Путь Наблюдателя. Ещё он открыл Путь Создания Зелий I, когда получил двадцатый уровень в соответствующем навыке. Он стоил 25 ОП, но Рэндидли сомневался, ведь существовала возможность получить навык за завершение этого пути.

В итоге, возможный навык очень сильно увлёк его, и Рэндидли решился вложить оставшиеся 14 ОП в Создание Зелий I. Сделав это, он обрадовался полученному очку Фокуса после 5 ОП и Контролю после 10 ОП. Приятная неожиданность после пути Истребитель Монстров, который давал бонусы только после окончания.

После того как Рэндидли вложил двенадцать из четырнадцати ОП в путь, случилось кое-что ещё, от чего он задумался.

Поздравляем! Ваш Навык Души Владение Зелёным Копьём достиг 250 уровня. Вы следовали этому пути уже очень давно, но теперь Вы находитесь на развилке. Слева от Вас лежит Ущербная Раффлезия, а справа Цветущая Гортензия. Выберите, куда Вы желаете пойти.

Рэндидли не был знаком с цветами, но он понимал, что слова Ущербная и Цветущая были прилагательными. Он на секунду подумал посоветоваться с Сэмом, какие именно это цветы, но похоже, суть не так важна. Вместо этого Рэндидли доверился своим инстинктам.

Ущербная Раффлезия. Путь Гортензии казался более мягким из этих двух, олицетворявший рост и исцеление. Но Рэндидли знал, чтобы обладать так желанной силой для защиты деревни и нахождения своих друзей… ему была нужна сила гнили и смерти.

Вы избрали путь лилии зловонного трупа. Владение Зелёным Копьём стало Владение Копьём Гнили. Уровень навыка сбросился до первого. Вы сохранили все прибавки от Владения Зелёным Копьём.

Вы получили навык Пыльца Раффлезии Ур 1. Вы получили навык Грань Распада Ур 1. Вы получили навык Призыв Мора Ур 1.

Пыльца Раффлезии. Выпускает пыльцу из копья, распространяя запах пряности и гнили. Вдохнувшие пыльцу враги испытают сонливость, тошноту и незначительные галлюцинации. Стоимость пятьдесят Маны. Эффективность зависит от Интеллекта и уровня навыка.

Грань Распада. Пассивное умение. Нанесенные Вами раны будут содержать частичку Гнили Раффлезии, часто приводящую к усилению инфекции и некроза ран. Частота возникновения гнили и скорость её распространения зависит от уровня навыка.

Призыв Мора. Раффлезия имеет крепкую взаимосвязь с голодными насекомыми. Призывает и натравляет группу голодных насекомых на Ваших врагов. Количество насекомых зависит от Интеллекта и уровня навыка. Концентрация насекомых зависит от Фокуса, Мудрости и уровня навыка. Контроль над насекомыми зависит от Контроля и уровня навыка.

Рэндидли невольно улыбнулся, затем печально покачал головой. Ему и так надо прокачать как можно больше свои навыки, а тут ещё эти появились. Теперь ему просто не хватит часов в сутках. Но всё-таки…

Рэндидли скорректировал свои планы и посмотрел на Юг, в ту сторону, откуда пришли бросающие огненные шары бесы. Вероятно, прежде всего ему следует опробовать только что полученные навыки.

****

Прокравшись мимо патрулей и заработав ещё один уровень в Тихом Шаге, Рэндидли предстал перед разрушенным зданием, служившим их базой. Пока он занимал позицию, в небо поднялся ещё один столп света, и перед его глазами возникло уведомление о создании Деревни Новичков того полицейского, но он отбросил его, сосредоточившись на текущей задаче.

Пока находился в укрытии, он активировал Пыльцу Раффлезии, и смог ощутить невидимое глазу облако… чего-то. Это была пыльца, которая распространялась вокруг него.

Рэндидли прищурился, когда два беса вышли вперёд, или точнее - влетели прямо в облако пыльцы. Сначала ничего не происходило, и Рэндидли был слегка разочарован. Но затем он заметил странные движения, и, задействовав Глаза Фантомного Копья, его зрение мгновенно обострилось.

Бес слева всё еще выглядел нормально, но бес справа… дергался. И, как понял Рэндидли, он, вроде как, говорил сам с собой. Когда он зашел глубже в облако пыльцы, подергивание становилось всё более выраженным.

Появились ещё два беса, которые до сего времени находились вне поля зрения Рэндидли за углом одного здания. Эти бесы направились в противоположную сторону от первых двух. И вот тут дергающийся бес начал действовать, от чего Рэндидли перехватило дыхание.

Он поднял свою руку и выпустил огненный шар в лицо своих соплеменников. Они визжа завалились назад, но он всё равно агрессивно бросился к ним и взорвал их ещё пару раз.

Пыльца Раффлезии поднялась до второго уровня.

Второй бес, наконец-то, почувствовал ужас и потянул того беса назад, но его лапы соскользнули, и он повалился на землю, где его и вырвало содержанием его желудка. Первый бес продолжил поджаривать двух других бесов, а Рэндидли был под впечатлением от происходящего перед его глазами. Вероятно, его Интеллект восполнил низкий уровень навыка, из-за чего навык и стал таким сверхэффективным против бесов, а они даже и не поняли, что случилось.

Рэндидли согнул руку, призывая Мор. Над его рукой появился рой жужжащих насекомых размером с его кулак. Они мгновенно начали разлетаться во все стороны. Рэндидли нахмурился, надавил своей волей, и они неохотно собрались обратно в кучу.

Заставив их собраться, навык тут же поднялся до четвёртого уровня. Похоже, его Контроль

помогал получать уровни быстрее. Затем Рэндидли приказал, и Мор хлынул вперёд, пускай и беспорядочно, но устремляюсь к бесу, который опорожнил содержимое своего желудка. Мухи и осы, мгновенно вгрызлись алчными ртами в его плоть, от чего тот визжа закатался по земле. За секунду половина его головы пропала, сожранная Мором.

Сжигавший двух других Бес повернулся. Его глаза были заполнены тупостью и непониманием. Рэндидли вытянул руку и надавил. Мор тот же час оторвался от первого беса, и атаковал второго, ну, то есть, большая часть насекомых. Некоторые, следует признать, остались догрызать беса на земле. Рэндидли даже заработал ещё один уровень навыка.

Понаблюдав за ними несколько минут, Рэндидли пришел к выводу: навык полезен, но прямо сейчас не смертоносен. Да, они смогли сожрать большую часть плоти беса, но по большей части это были поверхностные раны. Он подозревал, что навык станет слегка лучше, но находясь на пятом уровне, он не ощущал особой разницы с первым уровнем.

И все же, навык ему пригодится - отвлекать врагов или ловить трудную в поимке добычу, к примеру как тот кот. С Магическими Снарядами и Призывом Мора Рэндидли был уверен - этот навык поможет ему разобраться со всеми врагами, которых он встретит за пределами безопасной зоны.

http://tl.rulate.ru/book/6561/157689