

В дополнение к двадцати одному ОП, что остались с предыдущего раза, он получил ещё два уровня в Замахе и один в Манипуляции Корнями. В итоге после отражения большей части росомов в предрассветной битве он имел двадцать четыре ОП.

Истребитель Монстров III требовал лишь шесть ОП, но когда он перешел к экрану путей, его взгляд притянули другие варианты. Он разблокировал Путь Тяжёлого Удара 0/20, что открылся ему на двадцатом уровне этого навыка. По его окончании высока вероятность, что он получит новый навык.

После небольшого сомнения он вложил необходимые двадцать ОП, тут же закончив его. Он получил две единицы Силы и десять Запаса Сил, а также следом уведомления.

Поздравляем! Вы завершили Путь Тяжёлого Удара! +1 ко всем характеристикам, +20 Запас Сил. Вы получили навык Усиление Ур 1. Вы получили навык Расчётный Удар Ур 1.

Усиление Ур 1. Стоимость тридцать Запаса Сил. Наполняет любое физическое движение энергией и мощью, очень слабо увеличивает скорость и силу. Эффективность увеличивается по мере повышения уровня навыка.

Расчётный Удар Ур 1. Пассивно начинаете видеть слабости существ после битвы с ними. Их слабости становятся видны для Вас. Попадание в эти уязвимые точки слегка увеличит наносимый урон. Эффективность увеличивается по мере повышения уровня навыка.

Рэндидли был очень доволен своим решением. Он не только получил немного Силы и Запаса Сил, но и получил два навыка. Второй пассивный навык будет медленно улучшаться особенно сейчас, когда он к корню истребляет большие группы врагов. Но Рэндидли был куда более заинтересован в первом навыке, что позволял ему усилить любое движение.

Он поэкспериментировал с ним несколько минут, усиливая удары и прыжки. Даже за несколько попыток он получил третий уровень навыка. Пускай это усиление даже рядом не стояло с дополнительной силой от Тяжелого Удара, но этого было достаточно для получения преимущества.

Рэндидли ухмыльнулся. И совместил этот навык со Спешкой... Он был готов поспорить, что внезапное изменение скорости будет достаточным, чтобы оставить большинство встреченных ему врагов ошеломленными.

Затем Рэндидли вложил шесть ОП, два из которых ему дали новые навыки, чтобы начать и завершить Истребитель Монстров III.

Поздравляем! Вы завершили Путь Истребитель Монстров III! +3 ко всем характеристикам, +3 Здоровье, Мана и Запас Сил. Иногда Ваш путь запятнан кровью, восставших против Вас, но Вы должны продолжать.

Внезапно мелькнула одна мысль, и Рэндидли повернулся, чтобы посмотреть на Деревню Новичков. Он увидел Деклана, Теру и несколько других выживших, что вместе выбирались из леса. Но Донни оставался позади них.

Донни был довольно... непредсказуем до сих пор, и это беспокоило Рэндидли. Он в целом хотел, чтобы вся деревня процветала, а если точнее, то он хотел, чтобы они выросли, ведь так Рэндидли сможет узнать больше о классах и деревнях. Поскольку сейчас Донни, судя по нему, не оценил ни подарок Рэндидли, ни опасность мира, даже когда получил класс.

Пришло время изменить это.

Пускай будет хлопотно взять Донни на охоту, но в перспективе это окажет положительно влияние. Этому ребенку нужно любой ценой выжить. Если честно, с тем приростом, который он по всей вероятности получил за прошлую ночь, и плюс несколько уровней сегодня, его здоровье должно быть достаточно высоким, чтобы уберечь его, если он не сделает ничего глупого.

Пока он не делает ничего тупого...

Вздыхая, Рэндидли пошел к Донни, который стоял с Пухлей.

- Ахаха... Ну это... - Донни говорил, но когда появился Рэндидли, его глаза блеснули. - Ах! Вот, позволь Рэндидли позаботиться об этом. Я ухожу охотиться...

Рэндидли схватил его за грязную футболку, прежде чем он скрылся.

- Идеально, я как раз подумывал о том же. Давай поохотимся вместе несколько часиков.

Когда Донни нерешительно кивнул, Рэндидли повернулся к Пухле и спросил:

- Что-то не так?

- Ох, я получил класс, и мой первый класс был Квартирмейстером (п.п. в армии

должностное лицо в полку, например офицер, отвечавшее за выполнение различных хозяйственных работ). Прирост характеристик очень маленький... но, я получил навык Проницательность, что позволило мне интуитивно постигать вещи, основываясь на количестве имеющейся у меня информации. Поэтому я поинтересовался, имеет ли Босс Донни идеи о том...

– Отследи всех с классом и опроси их, – прервал его Рэндидли. – Разузнай их классы и прирост характеристик. Ещё спроси их о странных навыках, которые они получили, и какие навыки качаются быстрее. Затем спроси о Путиях, и навыках полученных от них. Потом спроси об особых путях класса. Ещё спроси о повадках врагов. Затем найди местную флору и фауну, что различаются от обычной после появления системы. Понял? Ступай, я поговорю с тобой позже.

Рэндидли развернулся на пятке и ушел, а Донни тащился позади него.

Донни проколол мечом шею ещё одной ящерицы, что боролась против опутавших её корней и была совершенно безобидной.

Слабый звон уведомил его, что он снова прокачал уровень. Донни открыл экран статуса.

Донни Парк

Класс: Рыцарь

Уровень: 6

Здоровье (Регенерация за час): 122 (22,25)

Мана (Регенерация за час): 25 (3)

Запас Сил (Регенерация за минуту): 70 (9)

Живучесть: 6

Выносливость: 5

Сила: 15

Ловкость: 4

Восприятие: 5

Реакция: 4

Сопротивление: 11

Сила Воли: 3

Интеллект: 2

Мудрость: 2

Контроль: 2

Фокус: 2

Навыки: Скрытность Ур 7, Бег Ур 5, Универсальная Борьба Ур 3, Владение Дубинами Ур 2, Деревообработка Ур 2, Строительство Ур 3, Рабочая Сила Ур 5, Тяжелый Удар Ур 3, Удар Маны Ур 1, Верховая Езда Ур 1, Бросок Чести Ур 2, Стойкая Защита Ур 5, (1) Владение Мечом Ур 3, (2) Владение Щитами Ур 6.

Несмотря на то, что Рэндидли сказал ему поддерживать Живучесть и Выносливость высокими для выживаемости, Донни решил, что истинный лидер не нуждается в умение выдерживать урон. Он считал, что ему нужна Сила, чтобы справляться с проблемами.

Впрочем, такой вид «охоты» не был очень удовлетворительным для Донни, как и для Рэндидли. Ранее Рэндидли спросил, какую охоту он предпочтёт: легкую или тяжелую. Донни естественно выбрал легкую, и после его выбора последовали скучные сорок пять минут.

Взглянув на свою двухзначную силу, Донни поднял щит и слегка ударил им об ближайшее

дерево, наслаждаясь его тряской. Он повернулся посмотреть на Рэндидли, который, как всегда, находился в постоянном движении.

Независимо от того практиковался ли он с копьём, смешивал странные химикаты, выстреливал заклинания или бил деревья, он всегда поддерживал постоянно движение. Донни слегка про себя волновался о психическом здоровье Рэндидли, но был рад, что у него такой преданный подчиненный.

Но когда прошлой ночью Рэндидли мелькал перед глазами Донни, промокший в крови идвигающийся как ветер, он не мог не задрожать.

Мотнув головой, Донни сказал:

– Я, кхм, передумал. Это слишком легко. Можно сделать как-то быстрее? Может тяжелый метод?

Рэндидли остановился и повернулся к Донни. Его взгляд был безмятежным.

– Пожалуй. Но как только ты выберешь тяжелый путь, то не сможешь остановиться на полпути. На это может уйти несколько часов.

– Ха, все нормально, – сказал Донни, почесывая затылок. – Чем дальше я вдали от жуткого парня Деревни, тем лучше.

Рэндидли слегка улыбнулся Донни.

– Нила? Я тоже нахожу его очень... жутким. Следуй за мной.

Рэндидли почти исчез, хотя секунду назад он был прямо перед Донни. Донни поспешил сквозь кусты, отталкивая их в стороны и ругаясь, пытаясь не отставать.

– Ах... Рэндидли... Так почему ты помогаешь нам? Ты, похоже, уже сильный. И тебе не нужен класс...?

Как по волшебству, Рэндидли вышел из-за дерева, слева от Донни, от чего тот подпрыгнул. Как он...?

– Я... ищу моих друзей. Но я не знаю где начать. Эта... «Зона», как её обозвало уведомление... слишком большая. Пытаться найти двух людей... – Рэндидли покачал головой.

– Так, ты сдаешься? – спросил Донни, раззявив рот. Рэндидли одарил его острым взглядом.

– Конечно нет. Но если я не смогу найти их один, у меня есть несколько вариантов. Один из них, вырастить Деревню, чтобы привлечь их. Другой, нанять людей для помощи в поисках, – Рэндидли заколебался, затем продолжил: – Или подождать достаточно долго, чтобы население сосредоточилось в больших городах, а затем поискать их там. В конце концов, механизм Деревни Новичков заставит собрать людей вокруг территории, в которой они смогут получить классы. Вот только... слишком долгое ожидание беспокоит меня...

Затем, Рэндидли моргнул, ухмыльнулся, развернулся и посмотрел глубоко в лес.

– О, вот и первая партия. Давай же начнем тяжёлый способ.

<http://tl.rulate.ru/book/6561/137561>