– Похоже, что… – медленно сказал Шал, – такой поворот событий вообще никогда не рассматривался. Для использования дверей в подземелье нужно быть на десятом уровне. Но пока ты здесь, ты не можешь получить класс. Из-за чего ты никак не поднимешь уровни…

Рэндидли просто таращился на дверь. Он и правда тут застрял…? Уже прошло больше недели с момента изменения мира. Он не знает точно, что произошло снаружи подземелья, но точно ничего хорошего. Хоть и монстры снаружи, в нормальном мире, могут быть уровня поменьше, они все ещё монстры. Монстры, что пытаются тебя убить.

Шал ощущал себя неловко. Он не хотел бросать маленького друга, который ему помог, но также не хотел с ним нянчиться. Вздохнув, Шал начал обдумывать собственные проблемы. Прокачка уровня не так сложна, но у него класс с уклоном в физическую силу. Поэтому получение достаточной Силы Воли для выживания будет слегка затруднительно. Шал получал только два свободных очка характеристик за уровень, прокачка Путей требовала улучшений навыков, а большинство из них уже были выше Ур 50. То есть, это было почти невозможно…

Но потом Шал замер и широко открыл глаза.

Нет…класса….?

– Парень, что у тебя за навыки? – вдруг спросил он.

Рэндидли было открыл рот, не смог сказать и слова. У него нет причин не доверять Шалу, но рассказывать что-то такое, да ещё и так откровенно…

Но Шал поспешно замахал рукой.

– Нет, нет, не так, ты не понял. Сколько у тебя навыков?

– 19, – после быстрого подсчёта ответил Рэндидли. (п.п. Я насчитал 20 навыков… Может, на то это и быстрый подсчёт.)

Шал взорвался смехом, а его лицо расплылось в улыбке.

– Позволь открыть тебе секрет, парень. Когда получаешь класс, у тебя появляется ограничение на количество навыков. Это максимальное количество навыков, что возможно изучить. Ты можешь сохранить навыки, полученные ранее, но класс ограничит навыки, что можно изучить с помощью системы. Мой предел – 12, и мой класс довольно редкий. А у тебя уже 19 навыков…

Затем Шал начал мысленно вырисовывать в голове план. Если честно… это казалось слишком простой задачей.

С широкой ухмылкой на лице Шал повернулся к Рэндидли.

– Конечно же, если тебе интересно, то существует ещё один способ выбраться с лабиринта.

– Ещё один вход? У меня на карте его нет… – немного приободрившись спросил Рэндидли.

– Не, не, нет, – возразил Шал и отмахнулся. – Путей для отступления больше нет. Но ты всегда можешь идти вперед.

Шал протянул ему руку и сказал:

– Помоги мне победить босса подземелья, Кислотную Саламандру, и я провожу тебя из этого места.

– Победить босса…? – Рэндидли только и посмотрел на него.

– Ну, ты не будешь делать ничего такого грандиозного. Перед боссом есть те Орки Шаманы, что в прошлом тяжело меня ранили… Ты должен помочь мне пройти их. Ничего трудного в этом нет. Если мы сосредоточимся и поднимем твою Силу Воли до 50, это станет проще простого. Блин, забыл! Ты же можешь изучить столько навыков, сколько тебе нужно… Если ты изучишь Сопротивление Ментальным Атакам и немного его прокачаешь, то даже 35 Силы Воли будет достаточно!

– 35 Силы Воли…? Как же мы…?

Шал похлопал Рэндидли по спине и со странным огоньком в глазах сказал:

– Тихо, тихо, не переживай за детали. Но нам нужно спешить. Чем раньше начнем, тем раньше выйдем, да?

****

В течение одного дня Рэндидли стремительно притащили обратно в безопасную комнату. Похоже, Шал был в безгранично хорошем настроении, и от этого Рэндидли съёжился. Хоть он и радовался нити надежды, что выведет его из этого подземелья… Но он не мог не подумать, будет ли так все так просто, как говорит Шал.

Поставив его на землю перед безопасной комнатой, Шал спросил:

– Сколько ОП тебе надо на завершение текущего Пути?

– Два. Я могу закончить прямо сейчас, – после проверки ответил тот.

– Тогда заканчивай, но потом не выбирай пути.

За четырнадцатое очко Рэндидли ничего не получил, но пятнадцатое вложенное ОП дало ему +2 ко всем характеристикам, +2 Восприятие и Реакция, а также навык Картография Ур 1. Немного поддаваясь влиянию Шала, Рэндидли вложил два очка в Силу Воли.

Рэндидли Гостхаунд

Класс: ---

Уровень: Н/Д

Здоровье (Регенерация за час): 153 (58,5)

Мана (Регенерация за час): 84 → 96 (23,5 → 25)

Запас сил (Регенерация за минуту): 78 (23)

Живучесть: 16

Выносливость: 18

Сила: 7

Ловкость: 15

Восприятие: 14 → 17

Реакция: 12 → 15

Сопротивление: 9

Сила Воли: 9 → 11

Интеллект: 15 → 21

Мудрость: 12

Контроль: 14 → 15

Фокус: 9 → 10

– Ага, а что теперь? – спросил он. Шал вытянул и положил руку на голову Рэндидли.

– Теперь мы заключим сделку. Если я сделаю так, ты должен пообещать помочь мне справится с Шаманами, и всеми другими проблемами встреченными мной в подземелье. Если мы спасемся, я буду считать, что твой долг уплачен.

– Но более того, – продолжил Шал. – Ты должен согласиться на обучение, что я тебе предоставлю. Легко не будет. Будет больно, но тебе нужна эта сила. Но чтобы использовать данные мной навыки, тебе нужно будет настойчиво продолжать учиться и тренироваться, несмотря на боль. На это ты согласен?

Рэндидли поднял свой взгляд на странного пришельца. Его разум был чист и холоден. А затем невольная мысль предстала передним.

«Я хочу стать сильным.»

Рэндидли кивнул.

– Тогда открой меню Путей и выбери вариант стать моим учеником.

Открыв меню, Рэндидли посмотрел на странный вариант.

Ученик Шала: 0/X

– Эм… Х…?

Шал кивнул.

– Да, оно будет продолжаться вплоть до моего уровня. Сейчас у меня тридцать шестой уровень. Когда ты догонишь меня, то получишь навык, и путь завершится. В зависимости от твоих усилий, он может стать таким же навыком, как у меня. Может стать улучшенной, эволюционировавшей версией. Или даже неполной, упрощенной версией.

Рэндидли нажал на этот путь и вложил туда свободные ОП, которых было аж восемь. Его шокировало то, что каждый уровень давал ему свободное очко характеристик. На пятом он получил одну единицу свободных характеристик и по одной единице в Выносливость и Ловкость. Тотчас же тронутый Рэндидли забросил все заработанные свободные характеристики в Силу Воли, чем добил её до девятнадцати.

– Ладно, что теперь? – спросил он.

Шал просто улыбнулся.

****

Шал дал Рэндидли копьё и сказал ему разобраться с ним, пока он немного подготовится. Рэндидли так и сделал. Так он изучил навык Владение Копьями Ур 1 и даже поднял его до третьего уровня. Вероятно, даже более приятным оказался тот факт, что такие события повлекли к поднятию Экипировки до десятого уровня.

Когда это случилось, Рэндидли наконец смог одеть и получить бонусы от кожаных перчаток, которые он раздобыл из маленького сундука.

Перчатки Быстроты. Перчатки, сделанные из кожи Оленя Ветра. Увеличивают скорость носителя. +1 Живучесть, +3 Ловкость.

Хотя такое усиление не могло рассматриваться как что-то значительное, но оно все же было

неплохой прибавкой к его характеристикам. Более того, два ОП, которые он заработал при махании копьём, он также вложил в Ученика Шала. Так он получил ещё два очка в Силу Воли. А на десятом он получил +2 Ловкость, +1 Сила и +1 Реакция, а также навык Фантомный Выпад.

«Становление учеником – это определенно хорошая вещь…» – подумал он, опробовав навык. По затратам на него было лишь пятнадцать единиц Запаса Сил. А тренировочное копьё, что дал ему Шал, двигалось настолько быстро, что Рэндидли не мог с ним совладать. Чаще да, чем нет, удар получался широким. Но удары, несомненно, были мощными.

Именно тогда вернулся Шал, и обучение изменилось.

http://tl.rulate.ru/book/6561/125397