

Рэндидли объяснил ситуацию в самых общих чертах: он заспавнился прямо в подземелье возле безопасной комнаты и сделал в ней свое убежище. Тут-то он и делал все возможное для своего выживания последние несколько дней. После этого рассказа трёхглазый мужчина, который назвался Шалом, выглядел очень удивленным.

– Немыслимо... – пробормотал он, целиком осматривая Рэндидли. – Итак, у тебя нет класса? Либо уровня? Это многое усложнит. Вообще-то, я бы не отказался помочь тебе гарантировать кое-какую безопасность в округе, убив некоторых монстров, чтобы ты смог встать на ноги, но...

Мужчина замолчал.

– Впрочем, если принесешь мне еды, пока я восстанавливаюсь, то могу сделать тебе одолжение – сопроводить до входа. Дабы избавиться от моего проклятья, мне нужно не покидать этот бассейн. На это уйдет несколько дней.

– Буду... весьма признателен, – медленно проговорил Рэндидли. Довольный таким разменом, Шал отвернулся обратно и продолжил спокойно сидеть в бассейне.

После часовой медитации, Рэндидли подвел итоги: Уклонение стало 3 уровня, а Железная Кожа и Щит Маны увеличились на один уровень. Навык Экипировки тоже поднялся на уровень. Самую большую прибавку получил Удар Маны, снова получив два уровня за раз. С этими 7 ОП Рэндидли смог закончить Бродячего Выжившего.

Поздравляем! Вы получили одну единицу свободных характеристик.

Поздравляем! Вы получили одну единицу Восприятия и Реакции.

Поздравляем! Вы получили две единицы Здоровья.

Поздравляем! Вы получили две единицы Маны.

Поздравляем! Вы получили две единицы Запаса Сил.

Поздравляем! Вы получили две единицы свободных характеристик.

Поздравляем! Вы получили одну единицу ко всем характеристикам.

Поздравляем! Вы завершили Путь Бродячего Выжившего! +2 ко всем Регенерациями.

Удивленный Рэндидли едва сумел удержать рот закрытым. Пускай это было только раз, но увеличение регенерации и Маны, и Запаса Сил оказалось невероятно мощным усилением. Тем более, что в дальнейшем он усилит Железную Кожу. Если его регенерация Запаса Сил будет очень высокой, то он сможет поддерживать этот навык почти постоянно...

Три полученных очка характеристик пошли в Интеллект, ещё немного увеличивая его Запас Маны. Затем он залюбовался своим новым статусом.

Рэндидли Гостхаунд

Класс: ---

Уровень: Н/Д

Здоровье (Регенерация за час): 138 → 153 (53,25 → 58,5)

Мана (Регенерация за час): 51 → 84 (17 → 23,5)

Запас сил (Регенерация за минуту): 67 → 78 (20 → 23)

Живучесть: 15 → 16

Выносливость: 17 → 18

Сила: 6 → 7

Ловкость: 13 → 15

Восприятие: 10 → 14

Реакция: 8 → 12

Сопротивление: 8 → 9

Сила Воли: 8 → 9

Интеллект: 8 → 15

Мудрость: 11 → 12

Контроль: 12 → 14

Фокус: 8 → 9

Пути: Новичок 7/7, Физическая Защита 10/10, Ментальная Поддержка 10/10, Рисковый 15/15, Базовая Физическая Подготовка 20/20, Курсант 15/15, Бродячий Выживший 20/20.

Навыки: Бег Ур 7, Физическая Подготовка Ур 10, Тихий Шаг Ур 4, Фермерство Ур 11 → 13, Удар Маны Ур 7 → 12, Тяжёлый Удар Ур 9, Сопротивление Кислоте Ур 7, Сопротивление Ядам Ур 4, Спринт Ур 6 → 7, Железная Кожа Ур 6 → 9, Экипировка Ур 7 → 8, Селекция Растений Ур 2 → 5, Медитация Ур 4 → 5, Владение Кинжалами Ур 5, Запутывающие Корни Ур 1, Щит Маны Ур 1 → 4, Уклонение Ур 0 → 3.

Когда он вернулся к экрану Путей, то получил ещё одно уведомление.

Продолжайте с помощью путей познавать и исследовать этот мир! Помните, для Вас всегда найдётся путь. Пожалуйста, выберите один из путей ниже, чтобы продолжить Ваше путешествие!

???: 0/5

???: 0/5

Закатив глаза, Рэндидли выбрал второй вариант.

Вы выбрали Путь Нехоженный I.

Ну, он хотя бы короткий...

Рэндидли смотрел на пруд, который он уже давно считал своей собственностью, и чувствовал небольшую неловкость из-за сидящего в нем незнакомца. Но решив не замечать этого, он обошел вокруг уже среднего размера дерева и начал практиковать Тяжелый Удар, Владение Кинжалами и Запутывающие Корни.

Хоть он намеренно и не вкладывал характеристик в Силу, но эти «+1 ко всем характеристикам» сложились, чем неплохо подняли ее. Потому Рэндидли своими ударами начал откалывать куски от дерева. Когда у него заканчивался Запас Сил и Мана, он садился медитировать. Потом ходил проверять растения, при этом пытаясь понять различия между разными сортами.

Ягодные кусты уже потяжелели от плодов, потому Рэндидли съел несколько и взял пару других, чтобы посадить у дальней стены. Сейчас он был уверен – это место становится больше. Вот только, как такое возможно?

Таким вот образом, прошла большая часть вечера. Наконец-то Запутывающие Корни дошли до второго уровня. Тяжелый Удар поднялся на один, а Владение Кинжалами на два. Рэндидли окончательно почувствовал себя комфортно, размахивая кинжалом. Он даже получил уровень в Фермерстве за выращивание синих кристаллов, вероятно, вследствие его ухода за ними.

Со всем этим, у него появилось достаточно ОП для окончания пути.

Как ни странно, за вложенные единицы он ничего не получил, даже за пять ничего не прибавилось. Только последнее уведомление принесло ему вознаграждение.

Поздравляем! Вы завершили Путь Нехоженный I! +1 единица свободных характеристик. Вы получили Случайный Сундук.

Поздравляем! Вы получили Средний Сундук (Обычный).

Перед Рэндидли появилась размером с микроволновку белая коробка. Когда он открыл ее, то обнаружил внутри кожаную тунику. А когда проверил ее, то его навык оценки сработал.

Средняя Кожаная Туника Ур 5. Стандартный предмет одежды. Пока экипировано: +5% к сопротивлению Физическому урону и +2 Живучесть.

Надев её, Рэндидли не ощутил той прибавки. Но когда проверил статус, то, и правда, он увидел пару дополнительных единиц характеристик от снаряжения. Довольный, он прекратил тренировку и вышел из безопасной комнаты, чтобы достать немного еды. Ведь его посаженных фруктов будет не достаточно, чтобы прокормить их обоих.

Прокрадываясь вперед, Рэндидли горько вздохнул, смирившись с ещё несколькими днями питания на одних фруктах и орехах. Он так скучал по мясу и сыру.

Как ни странно, Тихий Шаг подрос на два уровня. А когда Рэндидли поглядывал на древние кристаллы, мимо него пробежал чудовищный паук. Он направлялся напрямик к нему, но Рэндидли не растерялся и быстро скастовал свои первые Запутывающие Корни.

Переплетенные корни задержали Паука только на секунду. Но и этого Рэндидли хватило, чтобы прекратить свое занятие и спрыгнуть с дерева, убегая от монстра. Он услышал злое шипение и почувал, как на него движется что-то большее, чем увиденное им до этого. Потому отпрыгнул в сторону. Большой комок того, что могло быть только паутиной, врезался в дерево над ним, а нити упали к нему.

Пробравшись вперед, он вышел из этой местности и пробежал спринтом весь путь до безопасной комнаты.

В этой последней схватке Запутывающие Корни, Спринт, Бег и Уклонение поднялись на уровень. Реальный бой и правда делает больше, чем муторные тренировки.

Ощущая небольшое головокружение, Рэндидли сел медитировать, при этом решив не входить в комнату. Он очень быстро вошел в состояние самопознания и оставался в нем, пока полностью не восстановил ману. А когда очнулся, то, к его удивлению, Медитация получила два уровня. Теперь она была седьмого уровня. И вот с семью ОП, Рэндидли перешел к экрану путей.

В очередной раз перед ним было два варианта на выбор, оба с вопросительными знаками в названии, и оба стоили лишь пять ОП. Почувствовав себя везунчиком, Рэндидли снова выбрал второй вариант.

Вы выбрали Путь Нехоженный II.

Рэндидли безмолвно вложил в него пять ОП. И снова, награда за завершение только одна.

Поздравляем! Вы завершили Путь Нехоженный II! +2 единицы случайных характеристик. Вы получили Случайный Сундук.

Поздравляем! Вы получили Крошечный Сундук (Редкий).

О? Редкий крошечный сундук?

Поскольку Рэндидли ещё не получал одинаковых по размеру сундуков, то он не мог сказать имеют ли размеры редкость, или редкость представляли предметы внутри. Так или иначе, было хотя бы приятно от того что он редкий, и количество полученных единиц характеристик увеличилось. Он вложил два очка в Интеллект, а затем открыл крошечный сундук.

Там было одно оборудование, как разочаровывающе. Это была просто базовая ступка и пестик. Впрочем, когда он попытался оценить ее, то даже не смог увидеть что это, поэтому у нее как минимум был приличный уровень.

Ощувив, что для одного дня он достаточно испытал свою удачу, и прежде чем вложить оставшиеся два ОП, Рэндидли вернулся в безопасную комнату. Но Шал уловил момент и помахал ему.

- Постой, принеси мне немного своей еды. Восстановление забирает больше сил, чем я предполагал.

Очень послушно, Рэндидли передал ему бананы и орехи. Он на мгновение подумал об увеличении платы за доставку этого. Хотя и все больше и больше отчаивался. Ведь он хотел узнать, что там с его друзьями. Особенно с Эйсом и Сидни.

Рэндидли был не очень близок с семьей. Но он нашел новую, здесь, в колледже. И если что-то с ними случилось, пока он здесь...

Вытряхнув с головы такие мысли, Рэндидли повернулся к Шалу.

- Я дико извиняюсь, но ты не знаешь, что это такое? – спросил он и вытянул руку с сияющими красными и синими кристаллами.

Прежде чем вернуться в свое привычное сидячее положение, Шал бросил мимолетный взгляд на них.

- Та не парься. Это базовые кристаллы энергии. Они могут быть очищены в зелья Здоровья и Маны. Но хоть они и находятся в подземелье тридцать пятого уровня, они всего лишь базовые. Потому они и находятся рядом с безопасной комнатой, чтобы помочь поистине отчаявшимся индивидуумам. Я бы сказал, что даже мастер Алхимик сможет создать из них зелья, восстанавливающие только сто Здоровья или Маны.

Рэндидли просто смотрел на них. Зелья Маны....?

- Ка-как их очистить...?

Пожимая плечами, Шал отмахнулся рукой.

- Это не связано с моим классом, и я не могу изучить такой навык. Дай мне немного времени, я должен вылечиться.

Но даже когда Рэндидли медленно отошел, его глаза все еще сияли. Если у него будут зелья Маны и Здоровья... Хоть даже если они будут не так эффективны, как сказал Шал... Они по-прежнему будут бесценны для тренировки его навыков!

«И, разумеется, выживания» – мысленно прибавил он с небольшим запозданием.

<http://tl.rulate.ru/book/6561/123747>