

Одним из приобретенных предметов с сумки была карта, и после прикосновения к ней, в окне его меню закладка «Карта» стала доступной для выбора. Открыв ее, он увидел общий план подземелья, которое называлось довольно просто – «Подземные Джунгли».

И всё же от увиденного у Рэндидли замерло сердце. Подземелье попросту было слишком большим. Он находился в безопасной комнате, что находилась посередине южной стены. Она была равноудаленной от входа и комнаты босса.

Но это расстояние оказалось чем-то близким к тридцати двум километрам...

Больше настораживало такое: покои босса оказались в юго-восточном углу, а вход находился в северо-западном углу. А значит, дабы туда добраться, Рэндидли придется пересечь хотя бы часть леса.

Вздыхая, Рэндидли отключил меню. Прежде чем он приобретет уверенность в пересечении леса, ему нужно пройти неблизкий путь... Перед тем, как прилечь подремать, Рэндидли ещё раз взглянул на свои характеристики.

Рэндидли Гостхаунд

Класс: ---

Уровень: Н/Д

Здоровье (Регенерация за час): 98 → 138 (34,5 → 53,25)

Мана (Регенерация за час): 22 → 51 (9,25 → 17)

Запас Сил (Регенерация за минуту): 52 → 67 (14 → 20)

Живучесть: 9 → 15

Выносливость: 14 → 17

Сила: 3 → 6

Ловкость: 9 → 13

Восприятие: 5 → 10

Реакция: 5 → 8

Сопротивление: 5 → 8

Сила Воли: 5 → 8

Интеллект: 5 → 8

Мудрость: 3 → 11

Контроль: 4 → 12

Фокус: 3 → 8

Пути: Новичок 7/7, Физическая Защита 10/10, Магическая Поддержка 10/10, Рисковый 15/15, Базовая Физическая Подготовка 20/20, Курсант 12/15.

Навыки: Бег Ур 5 → 7, Физическая Подготовка Ур 3 → 10, Тихий Шаг Ур 2 → 4, Фермерство Ур 3 → 11, Удар Маны Ур 2 → 7, Тяжёлый Удар Ур 2 → 9, Сопротивление Кислоте Ур 7, Сопротивление Ядам Ур 4, Спринт Ур 2 → 6, Железная Кожа Ур 1 → 6, Экипировка Ур 0 → 7, Селекция Растений Ур 0 → 2, Медитация Ур 0 → 4, Владения Кинжалами Ур 0 → 5, Запутывающие Корни Ур 0 → 1, Щит Маны Ур 0 → 1.

После тщательного анализа, Рэндидли покрался назад к территории Обезьян Ревунов. В таком путешествии присутствовали две причины. Первая, нужно забежать за орехами, бананами и странными кристаллами на деревьях. Так он запасется едой. А вторая причина...

На самом деле он хотел ввязать в бой Обезьян Ревунов.

Ну, надеялся выманить одну, потом связать ее Запутывающими Корнями, а потом...что-то

ещё.

Чем больше он думал об этом, тем хуже казалась сама идея. Но он также знал, что все его тренировки однозначно помогут ему выбраться. Плюс ко всему, он наберется реального боевого опыта. Ему нужно уметь правильно использовать свои навыки.

Не лишним будет отметить, что Ревуны опасны только внутри леса. За его пределами они были такие медленные, что даже Рэндидли без всех своих навыков и характеристик был всего на чуточку медленней. Сейчас он был уверен, что его 13 Ловкости хватит для побега от них.

Увы, отросли только два или три сияющих кристалла, и несколько десятков орехов и бананов, которые он не заметил в первый раз. Набив сумку, он пополз к территории Обезьян. К его удивлению, он получил уровень в Тихом Шаге и Экипировке.

Он по-прежнему не мог посмотреть уровень кинжала и перчаток, но два ОП позволят ему почти закончить путь Курсанта, что Рэндидли и сделал, прижавшись к дереву.

Поздравляем! Вы получили одну единицу Регенерации Маны.

Поздравляем! Вы получили одну единицу характеристик.

Свидетельством напряженности Рэндидли вероятно послужило то, что полученное только что очко тотчас пошло на увеличение Ловкости. Покончив с ним, он продолжил ползти прямо, направляясь прямиком к ареалу Ревунов.

Когда он приблизился, то заметил то, что не замечал ранее: в этом месте были уже другие деревья, их кроны вытянулись выше, а стволы стояли дальше друг от друга. Также, вся округа была густо усеяна лозами.

Коря себя за глупость, Рэндидли поднялся из своего полулежачего положения в папоротниках и смело пошел вперед.

Ничего не произошло.

Он в недоумении почесал голову. В прошлый раз было намного проще...

Неясное очертание на краю поля видимости оказалось единственным предупреждением.

Случись это несколько дней назад, и он, вероятно, получил бы рану. Но угрозы жизни и увеличенные характеристики отточили его чувства. Как только он заметил снаряд, то развернул Щит Маны.

Снаряд, замедлившись лишь на мгновение, вдребезги разбил созданный щит. А потом этот камень размером с яблоко впечатался в него, чем вывел Рэндидли из равновесия. Он оглянулся вокруг и заметил стоящую на дереве обезьяну, что гоготала и смеялась, поднимая следующий камень. В ярости Рэндидли поднял руку и указал на нее, выстрелив Ударом Маны.

С увеличенным контролем, его атака полетела верно, ударив Ревуна в грудь. Обезьяну вышибло с ее ветки, и с пронзительным криком она упала на землю. Грозно проревев, она бросилась к нему.

Так как у него не было достаточно маны для каста Запутывающих Корней, Рэндидли побежал, возвращаясь в безопасную комнату.

Когда он достал и отсортировал собранную пищу, то с серьезным взглядом начал рассматривать полученные уведомления. Во-первых, камень пробил его щит маны, а потом нанес ему самому чуть более тридцати урона. То есть, камень запущенный Ревуном изначально имел урон в пятьдесят пять единиц.

Во-вторых, отбивая камень, он поднял Щит Маны до третьего уровня. Ужасно быстрый скачок уровня, пусть и второй уровень было очень легко получить.

В заключение, попадание в грудь Обезьяны его Ударом Маны, улучшило этот навык до девятого уровня. Некоторое время Рэндидли задавался вопросом, обычное ли это дело, отсиживаться в безопасной комнате с ее удвоенной регенерацией и прокачивать свои навыки. Но он заподозрил, что это редкое исключение. Потому что казалось, что использование навыков в реальной битве гораздо эффективнее, чем простые тренировки под укрытием комнаты.

Вдыхая, Рэндидли вложил свои ОП и завершил путь Курсанта.

Поздравляем! Вы получили +2 ко всем Магическим характеристикам.

Поздравляем! Вы завершили Путь Курсанта (Ветвь Мага)! +10 Мана, +1 Регенерация Маны. +1 Мана за каждый уровень.

Два очка пошли в Контроль и Интеллект. Если я собираюсь попытаться начать тренировать

свои навыки за пределами комнаты, мне нужен большой запас Маны. Но попытаться за краткий срок поднять мою Регенерацию до уровня, когда она сыграет немалую роль, это невыполнимая задача.

Когда он перешел к окну путей, тут был только один вариант с прошлого раза - «??? 0/20». Он нажал на него, и его название изменилось на Бродячий Выживший.

- Кажется подходит, - пробормотал Рэндидли и вложил туда оставшиеся три ОП. И к его удивлению, он получил что-то за каждое очко.

Поздравляем! Вы получили две единицы Здоровья.

Поздравляем! Вы получили две единицы Маны.

Поздравляем! Вы получили две единицы Запаса Сил.

Видимо, очень полезный Путь...

Оставшись довольным, Рэндидли свернул к своим растениям, с целью рассмотреть их. Изначально посаженный ягодный куст начал покрываться почками. Скоро подспеют фрукты. Остальные хорошо подросли, кроме...

Рэндидли помрачнел из-за последнего бананового саженца, который был примерно раза в два больше остальных, и в два раза выше. Внезапно поняв кое-что, Рэндидли достал кинжал и начал копать. Через пять минут, он откинулся назад. Как он и подумал, красный кристалл, что был ближе всего к банану, пропал. Один синий кристалл и красный с синим вместе всё еще были без изменений.

Выходит красный кристалл был как-то поглощен растением...? И видимо из-за этого он получил навык Селекция Растений.

Думая об этом, Рэндидли осмотрелся, внезапно он осознал, что комната казалась немного больше. Но он проигнорировал это, взамен он отошел в сторону и выкопал шесть ямок очень далеко друг от друга: три для бананов и три для орехов. Он сделал точно такие же линии для кристаллов: одну для красных, одну для синих, и одну для двух сразу, просто чтобы увидеть эффекты.

Довольный собой, он постелил спальный мешок из сумки и приготовился ко сну.

<http://tl.rulate.ru/book/6561/123745>