

Вскоре Рэндидли наткнулся на проблему. Первоначально он планировал просто прокачивать свои навыки, находясь рядом с безопасной зоной и увеличивая характеристику за характеристикой. Он даже неплохо начал, получив четвёртый уровень Бега и изучив навык Физическая Подготовка, который он довольно быстро поднял до второго уровня, просто бегая по безопасной зоне.

Но потом он осознал, что проголодался. Слегка вспотев от постоянных нагрузок, он остановился. Он предположил, что прошло лишь несколько часов, но всё-таки...

Стиснув зубы, Рэндидли взглянул правде в лицо. Он знал, где есть еда. Когда он прогуливался снаружи, то заметил странные пятнистые фрукты и ягоды в окружающих его джунглях. Но пойти туда...

Его желудок неприятно заурчал. После долгих раздумий, Рэндидли ещё дважды вложил ОП в Путь Новичка, и полученные две единицы свободных характеристик он вложил в Ловкость. План состоял в том, чтобы войти в лес, набрать еды и как можно быстрее покинуть джунгли.

Для пробы он попрыгал со стороны в сторону, и ему было приятно узнать, что он чувствовал себя немного быстрее. С такой дополнительной долей уверенности он подошёл к двери и открыл её. Тропический лес словно покачивался, зазывая его. Рэндидли вздрогнул, и его бросило в дрожь, но всё же он вышел наружу и на цыпочках направился к деревьям.

И вот он добрался до начала папоротников, которые растянулись на несколько метров перед границей леса. И прямо за этой границей...

Рэндидли колебался. Он мог продолжать двигаться медленно, стараясь изо всех сил сохранять тишину, или просто ринуться в лес, схватить фрукты и уйти. Но из-за того, что он не видел никаких ягодных кустов поблизости, только несколько мелькали меж деревьев где-то вдали, он выбрал путь меньшего риска.

Стоило ему начать красться, как он изучил навык Тихий Шаг Ур 1. Хотя первый уровень навыка не дал очка пути, это немного повышало его уверенность в том, что он сможет справиться с этим непростым заданием. Он медленно продвигался вперёд, отодвигая папоротники в стороны. И вот он вошёл в сам лес. Рэндидли обошёл особенно толстый ствол дерева и тщательно осматривался вокруг. Животных не было, как и движений. Но он заметил куст с тяжёлыми тёмно-фиолетовыми ягодами, что находился всего-то в девяти метрах от него, что было довольно близко к границе леса.

Он начал подкрадываться к кусту, и почему-то его тихое дыхание показалось слишком громким для его ушей. Когда он добрался к ягодному кусту, перед ним возникла новая задачка. Как он будет их нести...?

Во-первых, он для пробы закинул в рот ягоду, которая была немного больше виноградины. Она была сладкой и спелой, наполнив его рот чудесным фруктовым соком. Он выплюнул несколько косточек, но, похоже, для еды подходит. Удовлетворённый, он поднял свою рубашку

и начал заполнять её, как сумку.

Примерно в то время, когда сумка была почти заполнена, он понял, что за ним наблюдают.

На нижней ветке дерева сидела зелёная лягушка, размером с небольшую собаку, и смотрела на него. Судя по надписи, парящей над ней, она была двадцать седьмого уровня.

Рэндидли перестал набирать ягоды и начал медленно пятиться. Лягушка смотрела ему вслед, слегка склонив голову. Получив уведомление о том, что его навык Тихий Шаг поднялся до второго уровня, Рэндидли развернулся и на полной скорости побежал назад через папоротники в безопасную зону.

Там он съел около половины собранных ягод, сплёвывая косточки на землю под маленьким деревом.

После чего он рухнул на землю и начал смотреть на каменный потолок. Флуоресцентные лампы, видимо, также трансформировались, потому что свет, который они излучали, на коже ощущался тёплым и солнечным...

Сидя на полу, Рэндидли вызвал меню Путей и вложил полученное ОП, которое заработал благодаря навыку Тихий Шаг Ур 2, в Путь Новичка и потом увеличил свою Выносливость. Присмотревшись, он увидел, что за дополнительное очко в Выносливость он получил пять Здоровья, три Запаса Сил и всего лишь 0,25 Регенерации Здоровья, а Регенерацию Запаса Сил вообще не дали. Значит, Выносливость – это более базовая характеристика, а Живучесть нацелена на Регенерацию Запаса Сил...?

Когда уж дело дошло до этого, Рэндидли решил, что, на пока что, отдаст предпочтение повышению Выносливости. Повышение максимального запаса Здоровья и Запаса Сил было более важным, чем что-либо другое.

Лёжа на спине, Рэндидли заснул, наполовину надеясь, что это всё сон, а на вторую – что завтрашний день будет переполнен хорошей прокачкой.

Странно, что он так рвётся. Хотя это и был вопрос жизни и смерти, но в РПГ всегда было что-то манящее его. Простота, система и характеристики. Будто был секретный способ игры, который позволит ему взломать саму игру.

В жизни же не было секретов. Или, по крайней мере, никаких секретов, которые заставят чувствовать себя каким-то отвратительным читером. Поэтому, хоть его сердце всё ещё бешено колотилось от пережитого, Рэндидли ощущал... удовольствие.

<http://tl.rulate.ru/book/6561/120653>