

Рэндидли Гостхаунд мирно шагал в своё общежитие, как вдруг случилось это.

Инициализация Системы...

- Что...? – он остановился и косым взглядом осмотрелся вокруг. Если бы он был верующим, то сказал бы, что только что с ним говорил Бог. Или что он внезапно попал в видеоигру и получил системное объявление.

- Что это было...?

И после этого мир исказился, стены начали передвигаться и изменяться, а Рэндидли с вытаращенными глазами завертел головой в поисках выхода.

И в этот миг... в него врезалось три появившихся рядом Рогатых Демонических Барана. Его отправили в полет к стене. К счастью, это был всего лишь удар по касательной, потому что баран появился почти над его головой, но и этого лёгкого прикосновения большого бока барана было достаточно для того, чтобы удариться головой об стену и сразу же потерять сознание.

Когда он очнулся, то его голова просто раскалывалась от боли, а перед его глазами парило в воздухе несколько полупрозрачных экранов.

Добро пожаловать на Новую Землю! Ваш мир присоединён к Нексусу, и теперь запущена новая система, что предоставит Вам инструменты и задачи для выживания и полноценной жизни! Удачи.

Базовый Статус!

Рэндидли Гостхаунд

Класс: ---

Уровень: Н/Д (Нет Данных)

Здоровье (Регенерация за час): 28 (16,5)

Мана (Регенерация за час): 17 (6,75)

Запас Сил (Регенерация за минуту): 16 (9)

Живучесть: 4

Выносливость: 2

Сила: 2

Ловкость: 3

Восприятие: 2

Реакция: 4

Сопротивление: 4

Сила Воли: 4

Интеллект: 3

Мудрость: 1

Контроль: 1

Фокус: 2

Для получения дополнительной информации Вы можете просмотреть Ваши характеристики в любое время, лишь мысленно произнесите «Меню», а потом выберите «Статус».

Поздравляем! Для Вас открыт Путь Новичка!

Поздравляем! Благодаря тому, что Вы стали первым игроком из Вашего мира, который получил урон, для Вас открыт Путь Физической Защиты!

Поздравляем! Благодаря тому, что Вы стали первым игроком из Вашего мира, который узнал о монстрах, для вас открыт Путь Ментальной Поддержки!

Поздравляем! После достижения одной единицы в запасе Здоровья, для Вас открыт Путь Рискового!

Предупреждение! У вас слишком мало Здоровья. Благодаря тому, что Вы ниже десятого уровня, на земле будет сформированы стрелки, ведущие к ближайшей безопасной зоне.

Приподнявшись с пола, Рэндидли посмотрел вниз и обнаружил, что провалился без сознания в луже собственной крови. Похоже, на данный момент лучше посчитать, что эти уведомления что-то да значат, и направиться в безопасную зону.

Схватившись руками за голову, которая до сих пор раскалывалась от боли, он встал и посмотрел на землю, ища стрелку.

Её не было.

Он моргнул несколько раз, как потом понял. Вероятно, эта лужа крови и скрывала стрелку. Он сделал несколько шагов вперёд и, как и ожидалось, увидел мигающую красную стрелочку. Она указывала прямоком в противоположную сторону между его ног. Рэндидли развернулся и поднял взгляд.

Прямо около лужи крови стояла чуть светящаяся голубая дверь. Наверное, об неё он и разбил голову. Чувствуя себя немного глупо, Рэндидли вошёл в комнату.

Вы вошли в безопасную зону! + 200% к регенерации.

Рэндидли оказался в довольно большой комнате, посредине которой находился пруд и небольшое дерево, которое смотрелось совсем неуместно в этой маленькой каменной комнате. Он возвращался домой подземным переходом под студгородком университета Роулендс, и видимо, эти случившиеся в мире изменения как раз все и изменили. Ну, приходится иметь дело с тем, что есть на текущий момент.

Честно говоря, комната была размером примерно с половину футбольного поля. Как он мог поверить, что всё это было настоящим?

Он был на 90% уверен, что пять минут назад это комната была обычным помещением для технического обслуживания.

Но почесав голову, он понял, что точно не знает, как долго он пролежал в отключке. Тяжело вздохнув, он сел на землю и открыл окно статуса, ожидая восстановления Здоровья.

Чтобы поднять Здоровье с пяти текущих единиц до максимальных двадцати восьми, Рэндидли понадобилось чуть меньше получаса. Чувствуя себя намного лучше, он решил снова выглянуть наружу и посмотреть, что там происходит.

Аккуратно приоткрыв дверь, Рэндидли посмотрел в обе стороны. Стена выглядела относительно нормально, но помимо этого... Похоже, он попал в какие-то подземные джунгли. Дальнюю часть стены заслоняла густая листва. Коридор перед комнатой простирался влево и вправо, а немногим дальше он расширялся. Большая часть ближайшей стены была отчётливо видна, и она тянулась довольно далеко в каждую из сторон коридора.

Не заметив ничего особенного, Рэндидли начал идти, придерживаясь одной из стен. Он захотел попытаться понять, что здесь можно найти.

Примерно через двадцать минут Рэндидли узнал много вещей. Он нёсся обратно к безопасной зоне, а его преследовали две Обезьяны Ревуна 24 Ур.

Во-первых, местность вокруг него была невероятно большой и не была такой уж необитаемой, как он думал раньше.

Во-вторых, уровня Рэндидли Н/Д было совершенно недостаточно для борьбы с врагами двадцать четвёртого уровня. Нельзя было сказать, что он не пытался. Но то, что они пересекли разделяющее их расстояние прежде, чем он смог хотя бы их заметить, уже говорило

об их силе.

К счастью, когда обезьяны спустились с дерева, их скорость упала до уровня чуть выше его собственной, что позволило Рэндидли лишь чудом убежать от них.

И наконец, последнее. Система обладала навыками. Возможно, причина, по которой Рэндидли смог убежать, заключалась в изучении навыка Бег, который он получил во время своего бега. Он даже повысил его до третьего уровня, когда на безумной скорости удирал в безопасную зону. Каждый раз, когда он поднимал уровень с первого на второй, а потом со второго до третьего, он получал одно ОП.

Впрочем, бежать было не так далеко. К моменту возвращения в безопасную комнату, его Запас Сил равнялся одной единице, и даже мысль о хоть каком-то движении вызывала потемнение в его глазах.

Сидя у пруда, он попил из него воды, а переведя дыхание, открыл своё Меню.

В Меню было четыре опции: Карта, Статус, Пути и Список Друзей.

Подсвеченные серым Карта и Список Друзей были неактивными, и Рэндидли уже знал, что такое Статус. Поэтому он нажал на Пути.

Открылось новое меню, в котором было четыре доступных пути, а также цифры рядом с ними. В настоящий момент Путь Новичка был равен 0/7, Физической Защиты и Ментальной Поддержки были равны 0/10, а Рисковый был 0/15. В верхнем правом углу была надпись «ОП: 2», что заставило Рэндидли предположить, что ОП это Очки Пути.

После небольшого колебания Рэндидли выбрал Путь Новичка и вложил в него одно ОП. После этого действия число возле пути изменилось на 1/7.

Поздравляем! Вы заработали одну единицу свободных характеристик.

И действительно, когда Рэндидли переключился на свой статус, рядом со всеми его характеристиками появились плюсики. Все казалось довольно простым, но...

Он покачал головой. Слишком много характеристик. Несмотря на то, что они сами себя разъясняли, о них не было никакой дополнительной информации. Ему придётся учиться методом проб и ошибок. Внезапно он почувствовал в своём сердце холодок.

Значит ли это... что он может умереть...?

Покачав головой, он откинул эту мысль в сторону. Сейчас нет смысла об этом беспокоиться. Вместо этого он размышлял, что же делать с этой единицей характеристик. Он разрывался между чем-то оборонительным, как Живучесть и Выносливость, или чем-то таким, как Ловкость, что позволит ему быстрее бегать.

Как тут ему пришла в голову одна мысль, и он вернулся к окну Пути и снова нажал на Путь Новичка. И конечно же...

Поздравляем! Вы заработали одну единицу свободных характеристик.

Теперь с двумя единицами свободных характеристик он с чистой совестью вложил одну в Живучесть и вторую в Ловкость. Рэндидли также заметил, что когда он вложил единицу в Живучесть, его Здоровье повысилось на две единицы, а Регенерация Здоровья за час повысилась на три. Также на одну единицу повысилась Регенерация Запаса Сил. Как он и предполагал, всё это по большому счёту не имело особого значения.

(п.п. На будущее, тем кто не знает. Ghosthound – Гостхаунд, можно перевести по отдельным словам, Ghost – Призрак, Hound – Гончая. На выходе получаем Призрачная Гончая. Это если появятся вопросы почему такое отношение к фамилии ГГ.)

<http://tl.rulate.ru/book/6561/120652>