Раздав экипировку всем, Сяо отправился в свой офис продолжать эксперименты с зачарованиями. Как показалось Сяо, он еще не слишком хорошо освоил этот важный навык. Уровень алхимии за два дня вырос до 210. Сидя в своем офисе Сяо думал над тем, какое зачарование следует попробовать дальше. Через несколько минут он решил - Улучшение качества изготовленного предмета. Это очень интересное зачарование, которое отличается на процентов 40 от того, что рисовал Сяо для получения дополнительного опыта. Поискав в книге купленной за 1 миллион долларов, Сяо нашел что искал

Кость Гориллы (31-40 регион) - Улучшение качества изготовленного предмета посредством кузнечного дела

Шерсть Однорогой козы (41-50 регион) Улучшение качества изготовленного предмета посредством алхимии

Такс, куплю все материалы, а потом попробую. Кость – 80,000 за штуку, шерсть – 100,000 за штуку. Всего у меня 3 кузнеца и 4 алхимика. Каждому можно сделать по 5 предметов – шлем, доспех, перчатки, штаны и сапоги. Почему Сяо не делал зачарованные перчатки для боевых команд? Все просто, они теперь быстро поднимут уровень и им надо будет менять экипировку, а тратить почти два миллиона на такое дело бесполезно. Но для алхимиков уже другое дело. Сяо не хотел делать для них сверх мощные зачарования, он хотел только дать им точку для старта, а познав кайф от зачарований, они скорее захотят обновить себе вещи, поэтому это стимул для алхимиков (маленький, но стимул). Материалы для кузнецов будут стоить 1,2 миллиона, а для алхимиков – 2 миллиона. Надо бы уже начинать работать!

Позвав к себе Дашу и дав задание купить материалы, Сяо подождал и начал с новыми силами делать броню

Кроличий доспех

Прочность 4\4

Защита 4

Улучшение качества изготовленного предмета на 10% (зачарование, кузнечное дело)

Кроличий доспех

Прочность 4\4

Защита 4

Улучшение качества изготовленного предмета на 10% (зачарование, алхимия)

Фух, я сделал это. Прошло уже более пяти часов с начала производства. Кстати, чтобы вы не запутывались, эти проценты не считаются выше всех других. Они добавляются к уровню алхимика. К примеру, если у алхимика был первый уровень, то его начальный прирост к улучшению качества предмета – 2%. Если же такой алхимик наденет эту броню (одну часть), то его прирост возрастет до 12%. Для обычных людей 10% - это 5 уровней. Если надеть все 5 частей экипировки, то можно получить дополнительные 25 уровней к алхимии (кузнечному делу). Для Сяо же прирост от 5 частей экипировки – 12,5 уровней. Хотя это не слишком мало, но не слишком то и много. Снова собрав людей в комнате отдыха на 3 этаже (только без боевых команд), Сяо раздал им экипировку и закончил свои обязанности перед гильдией на время. В это же время Сяо выдал новый приказ своим рабочим отделам

-от сегодняшнего дня мы вступаем в новый этап развития гильдии!

???

7 человек стояли и непонимающе смотрели на Сяо

-кхм, всю экипировку и зелья что бы сделали мы будем продавать. Я устанавливаю ограничение, что если продавать какой-то вид зелий – надо иметь на складе 100 таких для пользования боевым командам, все последующие зелья пойдут на продажу. Для кузнецов же надо иметь по 18 видов комплектов бронь, все другие низшие уровнем можно продать. Также надо иметь 11 мечей высшего уровня, 6 щитов, 2 лука. Все остальное идет на продажу!

-ураа

-я предлагаю, чтобы гильдия забирала ваши предметы и продавала их. За это гильдия будет получать 20% от прибыли. Как вам такое?

-глава! Вы лучший!

Сяо был очень добрым с ними. Все в мире люди слышали, что банда в которой состоят алхимики\кузнецы, забирает 40% от прибыли или даже 60%! Теперь они поняли, что Сяо им как отец! Добрый, но временем строгий человек, который что-то постоянно от вас хочет, но без фанатизма. Это слово очень подходит главе гильдии другие» - Су Сяо

http://tl.rulate.ru/book/65604/1746306