

Прошло три дня

-да! Я сделал это! Наконец-то!

Сяо сидел перед доспехом с идеальным заклинанием на вид и не отводил от него глаз

Кроличий доспех

Прочность 4\4

Защита 4

Защита 4 (заклинание)

(без навыка x2)

Сяо сотворил заклинание первый раз. Если использовать навык x2, то получится 8+8 защиты. Очень много! Это очень сильно, как считал Сяо

Закончив с доспехом, Сяо отложил этот доспех и взял второй. Рисуя заклинание, Сяо даже не задумывался о нем. Ему это пока не интересно

А может, для начала изучить эти заклинания?

Нееет, для начала надо научиться рисовать заклинания. Сяо обещал гильдии сделать как минимум один доспех с заклинанием на дополнительный опыт. Но, для начала надо попрактиковаться на простых материалах, ведь самый первый материал на дополнительный опыт – нога ёжика 40 уровня – 100,000. Сяо для начала хотел сделать наборы с самыми простыми материалами. Если использовать заклинание на каждый предмет экипировки, то стоимость материалов для воинов – 2,5 миллионов долларов, для танков – 3,6 миллионов. Для лучников – миллион и для магов – 2,5 миллионов. Вместе – 9,6 миллионов! Почти 10! Сяо не хотел тратиться напрасно, поэтому заказал много материалов кроликов 10 уровня и сделал из них экипировку. Сейчас взял шкуру кролика 1 уровня и доспех первого уровня, Сяо начал практиковаться

Прошло два дня и оставалось два дня до конца срока, установленного Сяо. В это время он уже мог зачаровать на шипы и защиту экипировку с первого раза. Пришло время браться за зачарование дополнительного опыта. Сяо попросил Дашу купить 100 ног ёжиков. Четыре пойдут как предметы для начала, для ошибок. Материалы пришли через пол часа. За это время Сяо практиковался на простой бумаге с помощью простой краски. Линии выходили довольно ровными. Если Сяо будет практиковаться ещё несколько десятков раз, то сможет делать почти идеальные заклинания. Но ведь кожа брони не такая по текстуре как бумага. Сяо продолжил рисовать еще час, пока не наступило 17:00 часов вечера. На это время он установил будильник для остановки, если он увлечётся. Выключив его, Сяо взял ногу ёжика и начал стирать её в порошок. Не бойтесь, это была не нога взятая из трупа, она была высушенная, поэтому из нее не капала кровь. Добавив ее в краску, Сяо начал рисовать. Предыдущие дни он учился не рисовать один и тот же рисунок, а старался делать все движения в осознании их сотворения. Для многих это будет не понятное выражение, но в этих действиях большая разница. Проводя по шкуре 10 уровня кистью, Сяо чувствовал легкое сопротивление. К удивлению Сяо, зачарование было сделано почти идеально, хотя зачарование не сработало, но Сяо был почти уверен, что сможет это сделать за четыре попытки. После окончания первой, Сяо решил поспать. Он целый день провел около брони и краски

На следующий день Сяо взялся за зачарование с новой силой. Используя еще две попытки, у Сяо ничего не получилось, но на 4 раз...

Кроличий доспех

Прочность 4\4

Защита 4

Дополнительный опыт 2 (зачарование)

-да! Вышло!

У Сяо оставалось еще 96 ног и почти два дня. Используя свои бедные руки прошло два дня

-привет, гильдия!

-привет глава!

-сегодня я собрал вас всех для того, чтобы представить первую партию зачарованной брони!

-ура!! Хлоп-хлоп

-босс лучший!

-тише, тише. Станьте в очередь, сейчас Даша раздаст ее боевым командам

Теперь надо рассказать, как работает это зачарование

1 очко дополнительного опыта – 10% дополнительного опыта. На каждой экипировке, сделанной Су Сяо есть 2 очка дополнительного опыта. Может показаться, что 20% это ничего, но если для поднятия уровня надо 10 дней, то эти % сокращают время до 8 дней. Дело в том, что Сяо зачаровал каждую вещь на дополнительный опыт, а это +100% опыта для воинов, лучников и магов и +120% для танков

<http://tl.rulate.ru/book/65604/1746305>