Сидя в кругу гильдии, Сяо почувствовал близость к ней, как будто к семье, которой у него никогда не было. Вот она – цель его жизни (этой) – создание гильдии как семьи

Сейчас было 18:30. Сяо, и гильдия просидели так всю ночь. Те, кто пили вино сейчас уснули, те кто старые – также. В «живых» остались только молодые. До 35 лет, а это 26 человек (15 если считать тех, кто не пил вино). На следующее утро Сяо огласил о внеплановом выходном. Все были рады. Собрав все предметы и перенеся их в гильдию (10 этажное здание), некоторые отправились домой. Другие собрали еще одну группу и отправились в клуб. А третье, как Сяо сидели в гильдии и читали книги или делали зелья. Сяо в это время находился на втором этаже и делал свои последние зелья. на этот раз он попробовал сварить сразу десять зелий используя свою ловкость

Иии…

Это ему удалось! Если постараться, то можно сварить даже 20-25 одновременно. за эти 10 зелий Сяо повысил уровень на один. А варение зелья по одному могло занять пять часов. Сяо взял новые материалы для двадцати зелий и попробовал. Опять получилось! Но на этот раз Сяо почти провалил приготовление одного зелья

Фух, успел

Сяо решил готовить по 20 зелий. Через три часа было сделано 120 зелий и уровень алхимии поднялся до 200!

В этот момент перед Сяо появилось уведомление

«разблокировано зачарование вещей»

Наконец-то! Почти месяц прошел с начала учебы. Теперь надо узнать, как зачаровывать вещи. Зайдя в темный интернет, Сяо оставил сообщение и получил ответ в течении трех минут

Добрый день, у меня есть нужная вам информация и перечень эффектов материалов до 120 уровня, интересует?

Да, сколько стоит вся информация вместе?

1 миллион номер карточки 120…

Перевел

Да, вижу, вот ваша информация *прикрепленный файл*

Да, Сяо заплатил за это 1 миллион! Слава богам, что такую информацию вообще можно купить. Цена Сяо не интересовала, он миллиардер!

Открыв файл, Сяо ужаснулся. Для начала надо сказать, что Сяо увидел сотни каракуль, которые на первый взгляд не имели значения. Все они – заклинания. Для того, чтобы понять свойства одного материала, надо сделать 21 эксперимент! на каждом уровне по 2-4 монстра и с каждого выпадает материал или два! Значит для 120 уровней это… 10080-20160 экспериментов! И каждый надо делать отдельно, уделять каждому время

=какой ужас…

Сяо начал читать книгу. Как оказалось, заклинания надо было написать в той точке, где

заклинание соприкасается с кожей игрока. Значит делать это надо или с внутренней стороны брони, или на рукоятке оружия. Далее – заклинание надо досконально перенести, чтобы не было различий с рисунком в книге

-еще сложнее

Но Сяо же не простой! У него 376 мудрости. Запоминать картинки было не сложно. Сяо перешел на свойства материалов

Рогатый кролик

Шкура – защита

Рог – проникновение

Гоблин

-клык – шипы

Да, оказалось, что свойства материалов менялись от монстров, а не от их уровней. Поэтому надо исследовать не 120 уровней, а 12. Это сокращает количество экспериментов до 1008-2016

-фух, становиться легче

Заклинание надо наносить используя порошок растворенный с краской (любой). Сяо решил начать свой эксперимент. как писала книга – чем точнее заклинание – тем лучше эффект. Еще эффект зависит от уровня материала. Взяв у кузнецов один доспех, Сяо купил краску и принес шкуру кролика первого уровня. Постаравшись нарисовать заклинание как на картинке у Сяо ничего не вышло

http://tl.rulate.ru/book/65604/1746304