Убив всех монстров на участке, он прокачал ещё один уровень

Уровень: 11 (100\204,800)

Здоровье: 200\200 (регенерация 40 в час)

Манна: 28\28 (регенерация 11,2 в час)

Сила: 14

Ловкость: 64 (+2)

телосложение: 2

мудрость: 28

удача: 30

свободные очки: 0

защита: 22

навыки:

активные: нет

пассивные: х2, медицина, кузнечное дело

бонусы: +2 к ловкости (сет кролика)

хотя мудрость – не главное, но если ещё немного прокачать ловкость, то скорость мышления Сяо не будет успевать за его движениями. К тому же, так ему будет проще прочитать книгу о кузнечном деле, её осталось ещё 9,620 страниц. Говорить, что осталось ещё много – очень грустно, но правдиво. После 13 района Сяо пошёл на 14 и убил там всех таким же способом. Протыкать энтов копьем почти бесполезно, поэтому Су Сяо рубил их с помощью меча Балдура и использовал яд в борьбе против них. Удачи всё ещё хватало, поэтому Сяо снова получив уровень, потратил пять очков на силу и три на ловкость. Дело в том, что если тело не будет развито во все стороны, то оно будет иметь слишком много слабостей, некоторые эти слабости настолько выделяются, что могут даже повредить тело без битвы. Если прокачать слишком сильно ловкость оставив силу в далёко позади, то мышцы могут порваться. Если ловкость перевалит за 100, а телосложение будет меньше 10, то тело может не выдержать силы сопротивления воздуха и постепенно терять здоровье, но единственная характеристика, которая не зависела от других – это мудрость. Её можно качать бесконечно без потребностей применять очки к другим характеристикам. Такие маги существуют, они используют всю свою силу на дальних дистанциях или магические щиты и баффы для ближнего. По силе они на одном уровне в ближнем бою с воинами и на высшем уровне в дальнем бою с лучниками. Но была у них одна слабость – деньги. Если у тебя нету нескольких миллионов долларов, то можно даже не начинать двигаться в этом направлении. Теперь вопрос от читателя – а почему Сяо не такой маг, он может компенсировать эти деньги удачей! Вот вам ответ – маг всего лишь немного лучше среднего уровня силы. После 400 уровня эффективность магов резко спадает, когда появляются обычные монстры в виде магических (огненных, водяных, ветряных, земляных) зверей. Если говорить о классах, лучший из них для Сяо – это магический универсал. Пока у Сяо ещё нет денег для книг навыков, он не поднимал эту тему, но сейчас

почему-то решил. Магический универсал — это быстрый воин и лучник в одном лице, который имеет навыки наложения баффов. Для такого класса важно прокачивать (если брать свободные очки Сяо) за уровень одно очко в телосложение, одно в силу, три в ловкость и три в мудрость, но пока нету денег, Сяо качает только физические характеристики

покончив на сегодня с охотой, Сяо собрал материалы и пошел домой

утром поев и продав материалы, Сяо заработал 20,000 и сразу же потратил их на рекламу у другой компании. Сидя в кузне, читая книги и вечером уходя на охоту, прошла неделя

Су Сяо

Человек

Уровень: 20 (2000\256,000,000)

Здоровье: 1200\200 (регенерация 240 в час)

Манна: 28\28 (регенерация 11,2 в час)

Сила: 64

Ловкость: 148 (+2)

телосложение: 12

мудрость: 28

удача: 50

свободные очки: 0

защита: 22

навыки:

активные: нет

пассивные: х2, медицина, кузнечное дело

бонусы: +2 к ловкости (сет кролика)

«кузнечное дело 96ур (пассивный)» - скорость изготовления и качество изделия улучшены на 384%» (осталось 6000 страниц)

http://tl.rulate.ru/book/65604/1733114