

. Меч Балдура очень подходит для битв с боссами, ведь постоянный урон от яда очень хорош! Подобрал с земли ещё два меча, я пустил их в гоблинов. Осталось двое. Большой опять пробовал порезать меня, но на этот раз не вертикальным ударом, а горизонтальным (-). Для Сяо это не представляло проблем, он присел, после чего подбежал к оставшемуся гоблину и проткнул его копьем. Остался босс. Увидев свою неэффективность, босс выбросил меч и пошёл на Сяо с голыми руками

-ГТГРРР

Он зарычал, что заставило мои ушки заболеть. Если бы здесь было стекло, то оно бы разбилось, это точно. Босс начал подходить к Сяо, но не тут то было! Сяо схватил два меча, кинул их в босса и убежал

-ГРР

Босс поймал один меч рукой, отчего и поранил её, а второй попал ему в плечо. Теперь ему сложнее двигать левой рукой. Отойдя от босса на десять метров, Сяо взял в руку своё копье, висевшее на спине и кинул его в голову босса. От сильной инерции, босс не мог уклониться, поэтому закрыл лицо рукой. Левая болела, поэтому он использовал правую

Шик!

Копье вонзилось в плоть и прошло руку как масло. Остановилось оно только тогда, когда пробило мозг босса и ударилось о другую сторону черепа, это сила навыка х2!

«босс четвертого региона убит, +400 опыта»

Фух, в этот раз получилось легче. Но меня волнует один вопрос – почему ещё нету военных? У них же есть график убийств боссов. Они должны бить здесь, только если не... так это навык х2! Он укорачивает время обновления монстров! Круть!

Причина не появления боссов первых двух регионов в том, что время убийства боссов разное, поэтому ничего не выходило

Какой же лут? А вот такой

Зелье здоровья (белое) – мгновенно восстанавливает 100 здоровья

Двуручный меч гоблина (белое)

Прочность 8\14

Урон 24

Клык гоблина (белое)- материал

Вот такой вот лут. Меч продам, зелье оставлю, клык использую для оружия на продажу, ведь пока что мне хватает и простого копья с мечом Балдура

Уровень: 6 (10\3200)

Ого, я даже не заметил, как поднял уровень. На этот раз, чтобы скорее прокачать следующие уровни я вкачаю все очки в ловкость!

Здоровье: 200\200 (регенерация 40 в час)

Манна: 12\12 (регенерация 4,8 в час)

Сила: 14

Ловкость: 32 (+2)

телосложение: 2

мудрость: 12

удача: 30

свободные очки: 0

защита: 22

какой я сильный, теперь можно идти даже в седьмой регион!

Завтра у меня отдых, поэтому могу поохотиться до 3 часов

Убить всех гоблинов в пятом регионе не представляло труда, поэтому разобравшись с ними, Сяо напал на шестой регион и так же просто прикончил местных обитателей. Теперь оставалось только отходить из-под стены города. Наконец-то я достиг этого уровня. К тому же, у меня новый уровень. Теперь я буду развиваться быстрее, чем на первом уровне! Вкачав все очки в ловкость опять, Сяо Пробежал в сторону от города, Сяо достиг седьмого региона и поубивал кроликов с гоблинами. Здесь он также повысил уровень и опять вкачал всё в ловкость. Его характеристика теперь как у среднего военного. После седьмого региона, Сяо напал на восьмой и девятый. После этого он прокачал ещё два уровня. 4 уровня за 1 день!

Уровень: 10 (200\102,400)

Здоровье: 200\200 (регенерация 40 в час)

Манна: 12\12 (регенерация 4,8 в час)

Сила: 14

Ловкость: 64 (+2)

телосложение: 2

мудрость: 12

удача: 30

свободные очки: 0

защита: 22

навыки:

активные: нет

пассивные: x2, медицина, кузнечное дело

бонусы: +2 к ловкости (сет кролика)

<http://tl.rulate.ru/book/65604/1733112>