Прошло два часа, сейчас уже 13:00. За это время Сяо сделал новый комплект брони (без штанов) и раздробил три рога на шипы. Из каждого рога вышло по 40 штук длинной 1 сантиметр. Я использовал секретное искусство (супер клей) и прилепил к каждой части брони по 40 шипов. Теперь эта броня выглядит немного… странно? Как будто она создана для панков проверив шлем, я увидел следующее

Кроличий шлем (белый)

Прочность 8\8

Защита 6

Шипы 6

Такое же было и на ботинках, и на штанах

Это круто выглядит и возможно, подходит для танков, но для меня это бесполезно. Я решил сделать это частью будущего магазина. Смяв эту броню в рюкзак стараясь не сделать в нём дыр, я вытащил книгу и снова начал читать

17:00, осталась половина книги

«кузнечное дело 16ур (пассивный)» - скорость изготовления и качество изделия улучшены на 64%»

Я вернулся обратно и сразу же на охоту

(может испытать капканы на кроликах?)

Пройдя во второй регион и найдя одинокого кролика, Сяо установил капканы и ударил кролика по голове камнем. Тот в ярости пробежал метров 40 и не успев прыгнуть к Сяо, как попал в капкан

«рогатый кролик убит, +4 опыта»

Это сработало даже лучше, чем я ожидал! Я даже могу попробовать сходить на гоблина! Но сначала надо почистить территорию от кроликов. Это не заняло много времени, на счет Сяо было внесено новые 120 опыта

Уровень: 3 (384\400)

Оставалось немного, но Сяо не спешил повышать уровень, он хотел посмотреть на капкан против гоблина. Подойдя в сторону центра региона, Сяо заметил маленькое существо высотой около полтора метра. Прямоходящее с каким-то оружием в руках. Но он был один характеристики гоблинов в этом регионе – сила 4-5 ловкость 7-10 телосложение 3 интеллект 2

Это не слишком сильный монстр, но очень неприятный из-за своей способности использовать оружие. Кинув в него камнем и убежав в сторону капканов, гоблин начал быстро догонять меня, но было слишком поздно

Клац

Гоблину оторвало ногу, он не мог ходить, поэтому продолжил ползти в сторону Сяо. Но это продолжалось всего лишь две секунды. После этого гоблин почувствовал боль и упал без

сознания. Подбежав, Сяо ударил ему мечом по голове, отсекая тому её от тела

«гоблин убит, +14 опыта»

Из этого гоблина ничего не выпало… Оставалось два очка опыта до 4 уровня.
Воспользовавшись схемой с капканами Сяо убил ещё одного

«гоблин убит, +14 опыта»

«уровень повышен, определите свободные очки характеристики»

Два в силу, два в интеллект и четыре в удачу!

Уровень: 4 (12\800)

Здоровье: 200\200(регенерация 40 в час)

Манна: 12\12 (регенерация 4,8 в час)

Сила: 10

Ловкость: 8 (+2)

телосложение: 2

мудрость: 12

удача: 28

свободные очки: 0

защита: 22

не успел я определить очки способностей, как увидел на месте смерти гоблина длинное копье

копье дор

Прочность 6\10

Урон 16

http://tl.rulate.ru/book/65604/1733100