

50 год за новым календарем. Наступила осень, поздний вечер, маленький город Яань, Китай.

Несмотря на сильный дождь, Сяо бежал по узким улицам в сторону своего дома, он полностью промок, горло перчило, глаза невозможно было открыть из-за дождя, но он не мог их закрыть, ему нужно было спешить.

-это же ночь перед моим днем рождением, как я мог так долго сидеть в компьютерном клубе!

Проговорив последнее слово чуть не рыча, он продолжил двигаться, до конца «пробежки» оставалось триста метров

Ху-ху

Так как Сяо не был любителем спорта, он уже начинал задыхаться, ведь он пробежал уже около двух километров.

-Ещё немного

Откуда у него оставалось сил на разговоры с самим собой? Наверно это адреналин выработанный при страхе смерти

При страхе смерти? - Спросите вы

Да - отвечу я

Все началось 50 лет назад, когда на землю внезапно упал метеорит, в этот миг все люди на земле увидели надпись:

«начало синхронизации.... Завершено, поздравляю вас, вы успешно зарегистрированы, при мысли о «системе» вы можете получить более подробную информацию»

Это было первое и последнее сообщение, полученное всеми людьми одновременно

Все начали изучать систему и выяснили, что она очень полезная. Все навыки и характеристики показывались в меню системы, как его потом называли – статусе. Сила, ловкость, телосложение, мудрость и удача – всего пять характеристики, других не было, их и не нужно было, ведь нечего было еще считать, ну, кроме защиты, которая была показана под характеристикой мелким шрифтом. Сверху статуса было имя, раса, уровень, количество манны и здоровья. Навыки находились снизу статуса и имели суб уровни – пассивные навыки и активные

Первый месяц все люди были предельно увлечены улучшением бесполезных на тот момент навыков, к примеру – математика, чтение, правописание, ведь система позволяла быстрее улучшать навыки. Но, как бы это не было грустно, совсем скоро наступили темные времена, если быть точнее, темные пятнадцать лет. Как оказалось, система давала этому миру не только игровое меню, но и игровых монстров. В то время умерло очень много людей, почти все семь миллионов. Система поделила мир на регионы и дала этим регионам уровни. Евразия была самой низкоуровневой землей – большинство регионов в ней имели уровни от 1 до 50. Но были места, где уровень региона становил 101, тогда в шутку называли этот регион – ошибкой системы. Америка – уровни от 51 по 100, Австралия от 102 по 150, и Африка от 151 по 200. В то время удалось выжить только Евразии и Америке, которая имела много военных самолетов и автоматов. В регионах была своя иерархия – низкоуровневые монстры по бокам региона и более высокого уровня в середине, к примеру, возьмём регион пятого уровня – это территория радиусом десять километров, по краям – монстры пятого уровня, ближе к центру монстры

седьмого-восьмого уровня и в середине один монстр десятого уровня. В регионе не может быть монстр выше уровня региона на 5 уровней

Но, сейчас этими знаниями никого не удивишь, ведь этому обучают даже в школе. Главная причина почему Сяо бежит домой – это синхронизация системы. как выяснилось, в первый день система сделала исключения и выдала систему даже не спавшим на тот момент людям, но дальше, через восемнадцать лет оказалось, что все те, кто не спал в ночь перед своим восемнадцатилетием умирали, а другие получали систему

оставалось три часа к 00:00, надо быстро выпить снотворное и ложиться спать. Правительство этого мира выдавало каждому новорожденному ребенку одну таблетку. Она могла ввести человека в сон за тридцать секунд на десять часов без побочных эффектов. Это новые технологии, система обозначила их как «алхимия»

Хррррр

лежа на кровати и выпив таблетку Сяо быстро уснул

(прошу комментарии, очень интересно нравится ли вам книга, много ли ошибок и т.д)

<http://tl.rulate.ru/book/65604/1733073>