

Сундук выглядел старым и был сделан из дерева, на нем были странные рисунки огня.

Открыв сундук, мы нашли серьгу, кольцо и книгу.

Взяв серьгу, я заметил, что ее поверхность покрыта гравировкой огня.

Я осмотрел ее, и передо мной появился экран.

/-----

Имя: Серьга пламени

Тип: Аксессуар

Редкость: Обычная

Описание: Эта серьга была выкована из огненного железа и камня пламени, серьга наносит небольшой бонусный урон пламени владельца и дает 5% иммунитет к огню.

-----/

Это был хороший аксессуар, но ни у кого из нас не было навыков, использующих пламя.

Я посмотрел на кольцо и нахмурился: оно выглядело как обычное железное кольцо.

Я взял его в руки и осмотрел, а когда увидел его название и посмотрел описание, то был шокирован.

/-----

Название: Большое кольцо хранения

Тип: Аксессуар

Раритет: Эпическое

Описание: Кольцо для хранения, внутреннее пространство которого составляет 500 кубических метров.

-----/

Мои глаза засверкали при виде описания этого кольца.

Не раздумывая, я надел кольцо.

Я посмотрел на последний предмет в сундуке и взял его в руки: книга была красного цвета с золотыми краями и символом пламени на обложке.

/-----

Имя: Огненное дыхание саламандры

Тип: Книга навыков

Редкость: Редкая

Описание: При использовании книги умений пользователь получает заклинание Огненное дыхание саламандры. Заклинание стоит 300 маны и позволяет пользователю извергнуть пламя, сжигающее все перед ним.

-----/

Я не знал, кому отдать эту книгу навыков, в итоге решил отдать ее Киру вместе с серьгой.

Когда мы захотели вернуться на поверхность, перед нами появился экран.

/-----

Вернуться ко входу?

[Да/Нет]

-----/

Когда мы вернулись на поверхность, перед нами появился еще один экран, сообщающий, что мы разблокировали контрольную точку на 10-м этаже. Это будет очень полезно в дальнейшем.

Когда мы вернулись в лагерь, я решил активировать системный розыгрыш, который я получил

в награду за миссию Убийца боссов 1.

Как и во все предыдущие разы, передо мной появилось колесо и начало вращаться. Оно остановилось на значке светового меча.

'Поздравляем! За свой первый приз вы получили джедая Канана Джарруса!'

Мои глаза засверкали, когда я увидел, что заработал джедая. Одна из главных причин, по которой я не начал изучать Силу у Седьмой сестры, заключается в том, что пользователи Темной стороны Силы очень жестоки в своих методах обучения. Поэтому я хотел научиться использовать силу у джедая.

Канан Джаррус Канан родился на планете Калев Дум, он был рыцарем-джедаем, пережившим Приказ 66 во время Войн клонов. Он также известен тем, что обучал Эзру Бриджера пути джедая.

Колесо продолжало вращаться, пока не остановилось на символе дроида.

'Поздравляем! Вы получили супербоевого дроида B2!'

Это была достойная награда.

Я проигнорировал ее и смотрел, как колесо начинает вращаться, пока не остановилось на странном символе, который был мне незнаком.

'Поздравляем! Вы получили отряд рыцарей Закуула!'

Мои глаза засверкали при виде этой награды.

Рыцари Закуула, также известные как Рыцари Закуула, были орденом чувствительных к Силе воинов, которые служили Императору Вечной Империи. Они отличались по философии от джедаев и ситхов той эпохи, считая, что Сила - это инструмент, который нужно использовать в поисках справедливости, и что свою связь с Силой они черпали непосредственно у императора Валкориона.

Эти парни будут отличными охранниками для этого форпоста.

<http://tl.rulate.ru/book/65385/1729394>