

Сон Хену потребовалось некоторое время, чтобы смириться со своей ситуацией.

Однако чем больше он вглядывался в послание, тем яснее оно становилось.

Ему суждено стать охотником.

[37,1% Системной синхронизации]

“Господи, это не сон... Не так ли?”

При пробуждении в качестве охотника появляется окно сообщений, подобное тому, что сейчас видит Сон Хен.

Это похоже на голограмму в виртуальной реальности.

С этого момента “система” будет применяться к тем, кто пробудился, и рост будет возможен далеко за пределы человеческих возможностей.

После этого краткого процесса синхронизации он проснется как охотник.

‘Значит, я - условный пробуждающий?’

Было два случая пробуждения охотников.

Прежде всего, когда способности человека естественным образом проявляются после достижения определенного возраста.

Второй случай - это “условное пробуждение”, при котором способность проявляется только при соблюдении определенных условий.

Большинство пробужденных охотников - это первый случай.

В случае условного пробуждения количество охотников минимально.

Есть много различных условий, которым должен подходить человек, поэтому Сун Хен не знал условий для пробуждения, пока не испытал на себе, поэтому, даже если человек родился со способностью, большинство людей не знали этого до конца своей жизни.

“Но если я условный пробуждённый...”

В этом была особая заслуга, так как соотношение было низким и очень труднодоступным.

В отличие от врожденного пробужденного, вам предоставляется привилегия получать бонусные характеристики, как только вы проснетесь охотником.

Дзынь!

[Синхронизация системы]

Приобретите [‘??’ - атрибут уровня ‘???.’]

(Б#я и здесь эта враждённая способность ._.)

‘Это правда’.

Синхронизация еще не была завершена, поэтому не было точно известно, каковы были характеристики.

Однако характеристики, придаваемые условному пробуждению, обычно были особыми.

Вот почему большинство лучших охотников это условные пробуждённые, по сравнению с врожденными охотниками.

“Убийство монстров было мом условием?”

Сон Хен посмотрел вниз на обугленное тело Хобгоблина.

Он был единственным в этой ситуации, поэтому он мог предположить, что его состояние пробуждения состояло в том, чтобы "убить монстра".

Он не знал, нужно ли ему ловить какого-нибудь монстра вроде Хобгоблина, чтобы пробудиться.

Но в одном я был уверен.

"Сумасшедший, как черт возьми, у меня получилось проснуться, за что я зацепился?"

Даже Сон Хен, который работал в Чхонсоне, никогда бы не проснулся до самой своей смерти, если бы не произошло этой удивительной ситуации.

Тем не менее, обычные люди, которые не вовлечены в эту отрасль, не выполнили бы условия, даже если бы они умерли и проснулись.

Однако он выполнил условия, и теперь он Охотник в качестве условного пробуждения.

"Тогда... Мне дали второй шанс?"

По странной воле судьбы перед ним, стоявшим на краю обрыва, представилась возможность.

Даже тем, кто работает и у кого есть консервная банка с мозгами, повезло, потому что они охотники.

Это заставило Сон Хена подумать: “Зачем так глупо использовать свои силы”.

Но теперь Сон Хен вошел в мир.

Поскольку он хорошо разбирался в индустрии Охотников, он был уверен, что правильно использует свои способности.

Но была одна вещь, которая его беспокоила.

‘Я начал немного поздно’.

Те, кто родился в раннем подростковом возрасте, начали играть в активную службу, и самое позднее в возрасте от 20 до 20 лет они смогли пробудить свои способности.

Как вы можете видеть, Сон Хен был новичком которому было около 20 лет.

Для Охотников было крайне важно получить опыт, убивая монстров.

Это не просто означало обычный опыт, такой как трудовая жизнь или опыт сдачи экзамена.

Охотники, которые подчиняются “системе”, убивают монстров и накапливают свой боевой опыт в теле.

Накопленный опыт на самом деле становится более сильной способностью и, следовательно, обладателем силы, превосходящие человека.

Поэтому Гильдия охотников оценила возраст пробуждения как один из важнейших показателей новичков, которых они будут воспитывать.

По крайней мере, в этом отношении Сун Хен был совершенно не в себе.

“Господи, неужели система никогда не делает ничего, чтобы удвоить опыт? Следует обратить внимание на опоздавших”.

У Сун Хена не было причин жаловаться.

Конечно, он знал, что это бесполезно и бессмысленно.

Последние несколько лет это было головной болью, но жизнь в этом мире была очень несправедливой, в отличие от игр.

‘Нет, это все. Подумаю об этом позже. Прежде всего, мне нужно знать, откуда взялся этот сумасшедший Хобгoblin.....’

После того, как его обнаружили, было сомнительно, что он выскользнул из подземелья, где охотники предприняли действия.

Прошло уже несколько десятилетий после того, как человечество сражалось с монстрами в подземелье, и система управления подземельями гильдии была не такой слабой.

Если бы она была проколота, Охотники бы уже заметили и обыскали всю округу.

Другими словами, он, скорее всего, пришел из неопознанного подземелья.

“Если бы Хобгoblin не был тихим прячущимся парнем, а бродил по улицам, то в мгновение ока начались бы беспорядки”.

‘Подожди, может быть... Это же не похоже на то, что прямо по соседству было подземелье, не так ли?’

Ни за что.

Сон Хен напрасно смеялся над этой абсурдной идеей.

К счастью, по соседству не было подземелья.

Оно могло бы сокрушить всю область в пределах досягаемости творения, но кто бы мог подумать, что место, где внезапно вспыхнуло подземелье, было не по соседству, а в его подвале.

[Найдено новое подземелье!]

[???

[Рейтинг подземелья - SSS+]

[Размер - Супер Большой]

“Нет, ты... Это безумие!”.

(Ахаха. Да, подвальный бомж вышел сигарету стрельнуть.)

Поддержите меня!

<http://tl.rulate.ru/book/65343/1724571>