Глава 12. Логово Зверобога

Пока Саид проводил свои минуты в реальности, в игре прошло уже час, за который, Фаргус дважды перечитал книгу воительницы, успел распределить двести очков опыта на открытие навыков огня: Взрыв и Возгорание, а еще узнал, сколько стоит улучшить любой из открытых навыков.

Волшебная стрела требовала всего двадцать очков опыта для улучшения, а вот Взрыв и Пламя двести очков. Возгорание требовало меньше, сто пятьдесят опыта. Сказывался уровень заклинаний и возможно, тип изученных навыков. Поддержка стоила меньше, чем атака, а изначально слабая стрела, не могла стоить дорого.

Так что, прикинув, маг вложил двадцать очков опыта еще и в стрелу, раскидав оставшиеся восемьдесят очков по характеристикам. По плюс два к каждому из них. Стоило ему поднять силу, как Фаргус почувствовал себя словно всемогущим, всего на мгновенье. Ожидая такого же от ловкости, он разочарованно вздохнул и докидал остатки на интеллект и живучесть. А еще, он при прошлом повышение интеллекта не заметил, что его зарядов маны стало пять штук. Добавленное описание гласило, что на каждые пять пунктов интеллекта доступен один заряд маны.

Солнце зашло за горы, когда появился Саид. Он пришел со стороны храма Параса Огнеликого. Когда выходишь из игры, появляешься в ближайшем открытом храме. Гигант забрал книгу и оглядевшись по сторонам, сказал:

- Пойдем, обсудим план по пути.

- Я хочу зайти в храм, чтобы наложить благословение огня. - Фаргус не дожидаясь какой-либо то не было реакции, пошел туда, откуда пришел Саид. Великан засопел недовольно, а после нагнал мага. - Ты сам сказал, что отойдешь на полчаса, а тебя не было два, значит и спешка, это сугубо твоя вина. Сначала благословение, а потом Зверобог.

Получено благословение Параса Огнеликого!

На час повышены эффекты любых заклинаний школы Огня на +5%, сопротивление стихии Огня +5%!

- Я закончил, куда нам? - молодой человек проверил благословение в интерфейсе и удовлетворенно кивнув, обернулся к Саиду. - Не знал, чтобы в округе был храм Зверобога.

- Пойдем. Он возле озера, вон там. Нашли его недавно и новички особо не спешат зачищать, уж больно босс противный. Конечно, его уже побеждали, но высокоуровневые игроки, а новичкам он немного не по зубам, но с тобой мы точно справимся. - вор взял мага в охапку, вроде как приобнял. Они прошли через восточные ворота и двинулись по тропе в сторону водоема, который был виден даже отсюда. - Так вот, я буду танковать, а ты дамажить… Понимаешь меня? Так, а тебе сколько лет? Эх, ладно. Я буду идти и провоцировать мобов на себя, а ты их бей из-за спины. Врагов там всего двадцать вепрей, с которыми я и один смогу справиться, но вот босс, малый зверобог Остроносый вепрь уже другое дело, да и нам надо будет убить все, чтобы он подкрепление не позвал. Так что там, я воспользуюсь своими классовыми навыками, ты лишь прикрывай.

- Звучит не так, чтобы сложно. А чего тогда другие не могут его победить? - они как раз подошли к воде и резко повернули к скалам.

- Потому как они дураки. Тут хитрость нужна и особые навыки, которые есть у меня, но чтобы их применить нужен отвлекающий маневр, это уже ты. Ну и не хочется делить сокровища, а ты как бы за идею работаешь. - Саид засмеялся, а после серьезно сказал: - Если что, уговор дороже денег.

- Я помню, ты обещал опыт с монстров.

- О, за это не переживай. Я буду оплеухи раздавать, так что по этим контуженным хрякам ты без проблем попадешь, считай весь опыт твой. Кстати, почти пришли. Так, добавить меня в группу. - после сказанных слов, всплыла подсказка.

“Вы уже состоите в группе. Выйди из существующей и войти в группу Саида?

Отряд: 1 человек.”

Приняв предложение, очертания гиганта приобрели зеленое свечение, не обращая внимания на которое, можно и не заметить, что тот светился. Они кивнули друг другу и вошли в расщелину, которая была прикрыта от глаз сторонних наблюдателей Ивой, с низко опущенными ветвями.

“Вы вошли в храм Зверобога”

- Начинается… - Саид резко перешел на бег, двигаясь к ближайшему углу, где крутанувшись телом, ударил ладонью в пустоту. С громким шлепком и визгом, в проход грохнулся вепрь, размером с теленка. - Ну и чего стоим? Огонь!

Вспыхнувшее фиолетовое пламя на скипетре, тут же стрельнуло в голову монстра. Снаряд попал в ухо и скрылся внутри черепной коробки. Вепрь кажется очнулся от оглушения и остервенело завертел головой, будто пытаясь вытащить Волшебную стрелу из уха. Еще один выстрел в шею и монстр наконец упал на камень, где тяжелая нога Саида довершила дело.

- Выстрел, конечно, точный, но лучше бей в глаз, там зона крита у любого существа… У которого есть глаза. Главное повредить мозг. Не отставай. - Гигант опять побежал вперед и резко повернул в правый проход. Еще были слышны тяжелые шаги Саида, а после шлепок и визг. Пришлось его догонять. Был слышен второй шлепок, а затем и третий. Когда Фаргус нагнал вора, тот просто сидел на контуженным звере. - Бей.

В этот раз, заряженный выстрел пришелся аккурат в глаз и монстр мгновенно затих. Саид удовлетворенно качнул головой, после чего снова побежал. На этот раз, Фаргус не отставал, следуя за могучей фигурой. Вор кажется знал маршрут здешнего подземелья и местоположение каждого монстра на локациях. Вот он выпрыгивает на вепря и тут же припечатывает его смачным ударом в пятак. Тут же летит стрела и пронзает левый глаз животного. Секунда делов и они уже снова бегут.

Сумасшедший бег по подземелью не сказывался на маге только потому, что тут не было полоски стамины, выносливости по-русски, и маг с вором могли нон-стоп бить монстров, которые действительно оказались легкой добычей для их дуэта. Когда последний вепрь был убит и у них появилось время на отдых, маг заглянул в интерфейс и сильно обрадовался цифре триста шестьдесят семь в поле опыта.

- Так, видишь тотемы. Начинается зона босса, а значит лучше перенести опыт в навыки, поверь мне, если умрем, будет обидно потерять двадцать процентов заработанного опыта. Почему я говорю двадцать, потому что воскресая в зале с боссом, у тебя не будет шанса сбежать, если

только его не отвлекут. Давай, это последний шанс, дальше будет жарко.

Прикинув, Фаргус поднял уровень Пламени и Возгорания на второй уровень. Осталось лишь шестнадцать единиц, которые он мог влить в характеристики, но это была бы капля в море, лучше приберечь их для восполнения маны. Закончив с приготовлениями, маг кивнул и они вошли в зал Остроносого вепря.

Зал был широким, десять метров от входа до задней стенки и всего четыре по ширине. В самом центре спал вепрь размером с корову, у которого нос был как рог у носорога, да еще и переливался металлическим блеском. Позади него, на самом краю каменного пьедестала лежала целая гора мусора с выступающими углами каменного саркофага. Это была сокровищница данжа.

Как только пара перешагнула через невидимую черту, вепрь открыл горящие огнем глаза и поднялся на копыта. Он не спешил атаковать, словно ожидая чего-то. Саид шепнул: “Атакуй, как только я буду на полпути до него” и стал двигаться по диагонали к правой стене. Монстр фыркнул, водя блестящим пятачком от одного игрока к другому. Фаргус зарядил Волшебную стрелу и ждал сигнала. Вор кивнул головой и снаряд полетел точно в глаз вепрю. Но босс громко завизжал, вернув своим носом вверх, отражая снаряд прямо в потолок, а потом бросился на мага. Саид исчез в мареве своей способности.

- Ну иди сюда, свинина недоделанная!

http://tl.rulate.ru/book/65334/1726801