

Глава 7. Дом, милый дом

Продолжая осмотр интерфейса, Фаргус дошел до того, что его так сильно волновало. Мана. Вам любой скажет, что для сотворения заклинаний нужно что-то дать взамен. У большинства магов это мана, но есть и те, кто не гнушается использованием внутренних сил. Так вот, парень был не из последних, так что его интересовала лишь мана.

В его распоряжении было четыре небольших прямоугольника голубого цвета с синими всполохами анимации внутри.

Описание гласило, что восполнение маны происходит со временем, также возможно за счет опыта. Десять единиц опыта за один заряд маны, а вот на что их тратить находилось в соседней вкладке - Навыки. Перейдя на которую, Фаргус нахмурился. Там было лишь одно заклинание и больше ничего. Окно имело также множество подкладок с указанием других классов. Переключавшись на которые он видел множество навыков, а вот на своем лишь один. Оно было сейчас доступно для изучения и не требовало опыта.

- А где навыки? Тут всего лишь один... - возмущенно произнес маг.

- Ха-ха, ну точно нуб. Маги это особая каста, вроде тех же искателей. Ваши навыки вам придется найти самим. Вот например, воинам и ассасинам в этом плане проще, все способности как на ладони и доступны для изучения хоть сейчас, но что с них взять, ничего экзотического у них нет. Тем же монахам, охотникам и ворах приходится по наставникам бегать, чтобы изучить навыки, они нам также видны, но без возможности открыть за счет опыта. Ну чего ты так насупился, ты сам выбрал такой класс.

Глубоко вздохнув, беря себя в руки, Фаргус снова открыл интерфейс и активировал свой первый навык Волшебная стрела.

Волшебная стрела: маг тратит половину заряда маны на создание одной стрелы наносящий магический урон по цели равный 0,01 за каждый уровень умения умноженный на интеллект. Для применения необходимо оружие-проводник.

Фаргус несколько раз перечитал описание и расстроено покачал головой. О былом могуществе не шло и речи. Маг выхватил скипетр из быстрого доступа и подумал о волшебной стреле. В интерфейсе полоска маны просела на половину заряда, а на конце оружия засиял фиолетовый свет.

- Эй, ты чего?! Мы в черте города! Ты так быстро всю репутацию среди местных потеряешь. Убери палку! - громила насупился, но когда заряженный на атаку скипетр исчез, снова расслабился.

- А чего ты так напрягся. Судя по описанию, выходит очень слабая атака. - Фаргус выглядел озадаченным.

- Здесь не как в играх прошлого, нет полоски хп, собственно и расчет урона идет по другому. Попадешь ты мне своим тычком в глаз, я окочурюсь в тот же миг, а оно мне надо? Без хорошей живучести даже новичок может грохнуть ветерана. Терять свои характеристики, потому что ты тут эксперименты решил устроить я не хочу. Тут как в реальной жизни, попадешь в ногу, начну хромать, попадешь в руку, не смогу махать оружием и так далее.

- А ты сказал про репутацию, но я не вижу здесь такого. В Системе лишь выход и таймер. Никакой репутации нет. - решил уточнить и этот момент Фаргус, дорвавшийся до халявного

источника информации.

- Так и не появится, пока ты не обзаведешься картой и положительной репутацией у данного города. До этого времени догадывайся сам, много ли ты натворил плохих и хороших дел. Ну так что, будешь воровать в доме что-нибудь, а то я уже заждаюсь.

- Не воровать, а взять свое. - твердо произнес Фаргус.

- Ахаха, ну точно девиз воровского ремесла. Ну давай, маг, делай свое дело. - громила подставил лицо под солнечные лучи. День был в самом разгаре.

“Это мой дом и я знаю его как облупленного. Если этот страж не хочет пускать меня через главные ворота, то я войду через тайные”. - решив для себя, Фаргус пошел чуть в обход дома, надеясь подобраться к лазу в небольшой сад его матери. Но на его беду, он привлек внимание стражника своей прошлой выходкой и тот не сводил с него своего чуткого взгляда. И даже обойдя дом по кругу, понял, что тот как ястреб не упускает его из виду. В итоге, он вернулся к громиле ни с чем.

- Уже все? Ну ты явно лучше вор, чем я. - громила изобразил изумление, а после рассмеялся. - Сначала раззадорил охрану, а потом надеешься пройти незамеченным, да еще и не прокачав скрытность или маскировку. Даешь...

- Хватит скалиться, Саид. Поможешь мне? Нужно отвлечь его и думаю твои размеры тут сыграют как никогда кстати.

- Хм, тогда ты сможешь мне в зачистке одного храма. Что?! Не делай такое лицо, это храм Зверобога, местный данж для фарма. Мобов мало, да и босс всего один. Но самое важное, это сокровища, весьма неплохие для данной локации. Ничего из сокровищ тебе не обещаю, но как говориться, прокачаешься и дело свое выполнишь. - Саид кивнул головой на дом Эльма. - Ну что, по рукам?

Подумав немного, Фаргус кивнул и ответил рукопожатием. Маг опять пошел вокруг, стражник хотел было последовать за ним, но в этот момент заметил гигант, который со сдвинутыми бровями, словно злой черный мишка, шел прямо на него. Неизвестно, если ли у неписей чувство страха, но кажется охранник слегка опешил от вида громилы. Даже схватился за клинок, но в этот момент Саид грозным голосом спросил:

- Как пройти в библиотеку?

Пока ошарашенный непись перезагружал скрипты в голове, Фаргус освободил лаз и пробрался в сад. Здесь запах яблонь и груш приятно касались носа. Парень с улыбкой вспомнил маму, что всегда сидела здесь в это время и читала ему маленькому книжки. Приятные воспоминания, которые портило ощущение какой-то пустоты. Он осмотрелся, но никого в саду не было, да и звуком из дома не было слышно.

Пройдя через дворовую дверь, Фаргус попал в дом, который был точно таким, каким он его помнил. Картины, столики, книжные стеллажи и запах, который говорил, что мама приготовила пироги, но пройдя на кухню, он не увидел привычной картины, которая бы содействовала запаху. Отгоняя наваждение, он думал что это было оно, он стремительно поднялся по ступенькам на второй этаж и вошел в свою комнату. Здесь было небольшой беспорядок, как в тот день, когда его собирали в первый день академии.

Кровать не заправлена, одежда валяется то тут, то там. На столе разбросаны открытые книги,

стул чуть отодвинут, а шкаф приоткрыт. Парень даже улыбнулся тому, в какой спешке собирался тогда, а после нахмурился, ведь помнил, что возвращался сюда после академии и вид был совершенно другим. Подойдя к своим вещам и подняв одну из них, увидел подсказку.

Шелковая рубашка (Владелец Фаргус)*

Ношение чужих вещей не дает бонусов предмета и подсвечивается для стражников.

Это был неприятный сюрприз. Игра не считала его хозяином данных вещей, да и с чего, ведь он был обычным игроком. Хоть все тут и было из его прошлой жизни.

Подойдя к столу, он поднял книгу с красной обложкой. Парень даже сейчас помнил, что изучал огненную магию перед поступлением в академию. Надеялся выделиться на фоне остальных, что конечно произошло, но по другой причине. Он случайно поджег мантию директора.

Навык Пламя (Владелец Эльма)*

Изучение навыка невозможно, он не принадлежит вам.

- В смысле невозможно? Я же могу и так его прочесть... - Фаргус посмотрел на страницу и в знакомые полуэльфийские знаки, без труда читая описания манипуляций над маной, поучительные истории и вкладываемый смысл. У него в чертогах эта книга итак была в полном соответствии с тем, что он видел здесь. Пробежавшись быстрым взглядом по знакомым строчкам, он почувствовал головную боль, а после вспышка и он лежит на полу с мигающим таймером перед глазами. Система предупреждала о прошедшем часе реального времени. Тяжело поднявшись, он посмотрел в окно и понял, что там вечерело, а значит он правда провалялся в районе шести часов без сознания.

- Конечно Вовка говорил о странностях, но не настолько же... - Фаргус поднялся, потер ушибленный затылок, вызвал интерфейс, собираясь выйти из системы, когда заметил, что вкладка Навыки мигала. Открыв ее, он остолбенел. Деревянное поле окна видоизменилось. На рисунке появилось две полоски, словно начерченные мелом, ведущие вправо от центрального навыка, словно отделяли что-то. Это что-то нашлось довольно таки быстро. Чуть отдалив вид на поле навыков, он нашел неактивный навык Пламя. Описание всплыло само собой.

Пламя (Неактивно - 100 опыта): Маг тратит один заряд маны в секунду на создание постоянного направленного пламени. Длина и мощность пламени зависят от уровня умения. Урон равен 2 единица за уровень умноженный на интеллект.

- Вот это уже больше похоже на настоящую магию... - маг с улыбкой посмотрел на книги на столе, среди которых точно были еще два огненных навыка. - Ну я думаю, ничего плохого не случится, если я задержусь здесь и изучу их...

<http://tl.rulate.ru/book/65334/1723545>