Глава 6. Саид

Следующее, что увидел Фаргус стала фигура Параса Огнеликого, одного из покровителей огненных магов. Золоченая фигура вскинула руки к небу, на которых пылал огонь. Рядом с ним сновали игроки и неписи, но он с трепетом смотрел на божество, знакомое ему с прошлой жизни. Он ни раз молился ему, получая благословения, которые так необходимы были во время становлением магом Огня. И в этот раз, Фаргус поступил также. Припал на одно колено, положил скипетр перед собой и смиренно опустил голову.

Получено благословение Параса Огнеликого!

На час повышены эффекты любых заклинаний школы Огня на +5%, сопротивление стихии Огня +5%!

- Если статуя здесь, то и моя академия... - Фаргус вскочил на ноги и отошел в сторону от статуи, устремляя свой взор над каменными строениями Мерфорда. Там вдалеке, чуть выше крыш домов, перед самым склоном горы начиналась территория Академии магии, той в которой он сам учился. Амфитеатр гордо возвышался над остальными постройками. - Она здесь, значит и мой дом...

Парень бросился бежать по улице, которую знал всю жизнь. Он не обращал внимания на игроков, которые провожали его странным взглядом, на неписей, которые лишь на секунду отвлеклись от своих дел, по после возвращались к привычным действиям. Он быстро проносился мимо имений своих бывших товарищей, торговых рядов. Маневрировал среди маунтов, ездовых животных, которые могли появиться из неоткуда и их хозяев, и в скором времени вышел к своему дому.

Двухэтажный домик, огороженный невысоким каменным забором из серого кирпича. Он смотрел в окна своей бывшей обители и эмоции просто захватывали его. Маг видел цветы, что мама всегда ставила на подоконник, видел отцовские чучела зверей, которые украшали его кабинет на втором этаже. Это был его дом и он сделал шаг по направлению ко входу, который преградил воин в черной броне.

- Стоять! Собственность господина Эльма недоступна для заблудших душ!

- Эльм, это мой отец, я его сын Фаргус. - вместо взвешенного ответа, маг поддался стремительному порыву ему не свойственному и выпалил это, позабыв о том, что это игра, а не его прошлая жизнь.

- Не пытайся обмануть меня заблудшая душа. - стражник взялся за клинок и немного потянул его вверх, обнажая блестящую на солнце часть клинка. - Шаг назад или ты заплатишься за то, что выдаешь себя за сына господина Эльмы..

Отношение жителей Мерфорда -5 (Нейтральное 45)

- Да как ты смеешь?! - вспыхнул Фаргус, а после, уже в форме духа стоял возле статуи Параса Огнеликого. Осмотревшись по сторонам и поняв, что умер, а этого сложно было не понять, это чувство беспомощности сложно с чем-то спутать, он поплыл к своему дому. Найдя там свой труп, он получил сообщение: "Возродиться?", после чего открыл глаза лежащим на земле, там где только что было его бездыханное тело.

- Эта вспыльчивость меня до добра не доведет. Нужно что-то делать с теми отголосками характера, что я зацепил при поглощении нового тела. - в этот момент над Фаргусом нависла

фигура мускулистого парня в черном, приталенном костюме с длинными рукавами, оставляющим не так много открытых участков тела.

- Что решил как и я смежную специальность оформить? Маг-вор - это интересная комбинация. А что там? - громил указал на дом Фаргуса. - Не слышал, чтобы кто-то давал задания на кражу из дома Эльмы. Да ладно, не тушуйся ты так, понимаю, я сам из Воров, так что важность сохранения информации понимаю.

- Какой-то ты здоровый для вора... - маг поднялся и отошел от стража, что недовольно поглядывал на воскресшего Фаргуса.

- Это да. Я тут пробую нового персонажа. По приколу сделал себя максимально огромным, чтобы посмотреть, что система скажет на великана вора и знаешь, ни черта. Я свои характеристики глянул, так сила там преобладает, хотя у воров должно быть ловкость в приоритете. Так что прокачаюсь и как вор и как воин, благо такое здесь возможно, лишь бы опыта побольше нафармить.

- Ничего не понял из того, что ты сказал. - Фаргус поднял скипетр и повертев в руках убрал за пояс, на что здоровяк лишь рассмеялся.

- Ты похоже совсем нуб в игре... Мысленно скажи инвентарь и просто перенеси туда свою палку. - ухмыльнувшись, здоровяк отошел на край дороги и уселся в позе лотоса прямо на траву. Тем временем маг последовал совету и дал мысленную команду.

Инвентарь представлял из себя полупрозрачное окно разделенное на две половинки, где на левой стороне были контуры самого мага с квадратиками на по всему телу, часть из которых была заполнена комплектом одежды мага и скипетром в правой руке, а слева большое поле с кучей клеточек, куда Фаргус и перенес скипетр и сильно удивился, когда тот исчез в реальности.

- Там еще быстрый доступ есть, пять плиточек под персонажем, если туда положить предмет, можно вызывать его по номеру быстрого доступа, ну там один, два... Разберешься, я думаю. - громил сорвал травинку и закинул ее в рот, блаженно греясь на солнышке. Как ему не было жарко в черных одеяниях, маг не знал, да и без разницы ему было. Он быстро забил скипетр под первый номер и убрав инвентарь протестировал новые функции. Использование быстрого доступа очень понравилось Фаргусу.

- Будь у меня такое в прошлом... Ладно, эй, как тебя зовут? Я не совсем дурак, чтобы поверить в бескорыстную помощь, так что скажи, зачем тебе помогать мне? - парень подошел к здоровяку и даже стоя перед сидящим громиллой смотрел ему в глаза, которые были на одном с ним уровне уровне.

- Саид меня зовут. Да и что такого в обычной помощи новичку. Такая информация доступна всем, стоит лишь выйти в интернет. Но скажу честно, я хочу посмотреть, что у тебя выйдет с кражей из этого дома. Если ты и правда новичок, то с твоими характеристиками, мало что получится сделать... Ты хоть свои характеристики видел? - Саид ухмыльнулся, получив отрицательный ответ. - Тут все системные окна открываются силой мысли, так что и переключатся между ними можно также. Открой инвентарь и посмотри наверху несколько вкладок, они подписаны. Там Личная информация, Навыки и Система. Ох уж эти новички, ну хоть игра не загнется, пока люди в нее все приходят...

Личная информация представляла из себя окно с полосой опыта, которая сейчас находилась в позиции ноль. Под ним светилось лицо Параса Огнеликого в круглом обрамлении, при мысли о

котором появлялась уже видимая Фаргусом ранее информация.

Благословение Параса Огнеликого!

Повышены эффекты любых заклинаний школы Огня на +5%, сопротивление стихии Огня +5%!
Время: 24 минуты.

- Здесь так быстро течет время? У меня благословение было на час, а сейчас написано двадцать четыре минуты. - спросил маг.

- Ну ты же воскрес в своем теле, значит вернул часть потерянного. В случае воскрешения у любого храма, все баффы слетают, а так лишь сократились на половину. С опытом там интереснее. Он вообще в постоянном накоплении и при смерти теряется двадцать процентов от общего числа, поэтому советую тратить его на улучшения навыков, они не теряют ничего после смерти, а вот характеристики уменьшаются на два процента, но без них вообще беда, так что лучше самому бегать до тела, так потеря опыта будет десять процентов, а характеристик всего один процент. - Фаргус кивнул, сделав вид, что все понял, но куда уж там. Часть слов была не знакома, но это не значит, что он ничего не запомнил. Память у него была, благодаря чертогам разума, феноменальная, так что со временем сам разберется.

Также в интерфейсе были четыре характеристики: Сила, Ловкость, Интеллект и Живучесть. Что было равноценно силе удара, скорости реакции, способности распознавать предметы и скорости регенерации. Конечно же каждая из характеристик имела больше закономерностей и свойств, но пока Фаргус имел представление именно об этом из краткого описания.

Сила: 5 (Характеристика влияет на силу удара)

Ловкость: 5 (Характеристика влияет на скорость реакции)

Интернет: 20 (Характеристика влияет на детальность получаемой информации)

Живучесть: 5 (Характеристика влияет на скорость регенерации)

- Не густо...

- Ага, на старте всегда так, но благо еще, что при смерти ниже стартовых значений не падаешь.

<http://tl.rulate.ru/book/65334/1723386>