

[С возвращением - Алдуин] - сказал монотонный женский голос, когда я открыл глаза.

- Я вернулся, уи. - порадовался я, стоя в лесу Хельхейма.

В настоящее время я в полной тяжёлой броне, которая немного похожа на броню Арториаса из Dark Souls (фото на обложке) с красным шарфом, который больше похож на накидку. Кто-то скажет: «БЕЗ НАКИДКИ», но это выглядит слишком круто. Также есть неплохие чары.

А на спине вы можете увидеть моего малыша. Мой двуручный длинный меч.

Он весь черный и украшен классной резьбой. Кроме того, он имба. Думаю, я мог бы сразиться с игроком 45-50 уровня и победить, если бы они были ...

Это было бы сложно, но с моим снаряжением и, возможно, с помощью донатных предметов я бы выиграл.

Как я уже говорил ранее, Вали, Шамиль и я в настоящее время являемся тремя лучшими игроками. Я на первом месте, на втором - Вали, а следующим идет Шамиль.

" В любом случае, мне пора идти. - подумал я, оглядываясь на мгновение и выбирая направление, в котором мне нужно идти.

" Вау, я обожаю эту игру, все так хорошо сделано, а карта нереально огромная. - из того, что я знаю из прошлой жизни, даже 13 лет спустя, в конце игры, было исследовано только 30% или около того от всего Иггдрасиля.

Продолжая идти, я заметил, как огры и нежить бегут в мою сторону, пытаются напасть на меня.

- □. - я даже не отношусь к ним серьезно, потому что никто из них не представляет для меня угрозы.

Даже если бы все они атаковали меня одновременно, я мог бы выдержать, а затем легко убить их.

" Покончу с этим быстро. - подумал я, взяв свой меч и бросившись на них.

- Гуах! - огр поднял дубинку и попытался ударить меня, но я уклонился и разрезал его пополам.

Даже не глядя на умирающего огра, я использовал навык, чтобы быстро броситься к следующему, а затем началась резня.

~

" Это здесь. - я добрался до места назначения.

Прямо сейчас я стою перед гигантской гробницей, стены которой украшены красивыми изображениями драконов.

Двигаясь вперед, я вошел в неё и осторожно обошел.

[Вы вошли в «Могилу Темного Героя»]

" О, круто.

Прочитав системное уведомление, я продолжил прогулку.

~

- Что за хрень?

Я спускался в гробницу уже полчаса и все еще не встретил ни одного врага.

Странно.

" Я, наверное, уже достиг ядра этого мира после столь долгого спуска, ха-ха.

Как только я подумал об этом, я увидел перед собой гигантские ворота.

- Может, комната босса? На них вырезаны руны, а над ними - гигантский череп дракона.

Добравшись до дверей, я сначала применил чары и предметы, чтобы усилить себя на случай, если это комната с боссом, а затем медленно открыл их.

Когда я толкнул гигантские двери в сторону, я вошел и увидел огромный зал со всевозможными сокровищами, такими как золото и драгоценные камни, но больше всего меня смутило ...

- Нет босса?

Нет даже толпы монстров.

Просто большой алтарь посередине.

Я медленно продвигался вперед, держась наготове, пока не добрался до лестницы, ведущей на вершину алтаря, и то, что я увидел, потрясло меня.

Посередине был круглый стол с необычным дизайном, и бутылка с золотой жидкостью внутри, но то, что я увидел прямо сейчас, было трехметровым человеком в броне передо мной с большим мечом в руках.

" Ой.

При ближайшем рассмотрении, я понял, что он мертв. Он просто стоит за столом, как будто ждет или защищает что-то.

Доспехи выглядят очень круто и устрашающе, а меч лишь подчеркивает его опасный вид.

- Значит, ты, должно быть, темный герой.

Я был очень взволнован и, даже не взглянув на бутылку во второй раз, обошел стол и прикоснулся к труп.

" Что?! Почему?

Почему я не могу забрать его броню?! Она выглядит чертовски круто!

" Дерьмо! Блин, теперь у меня плохое настроение! - я сварливо обернулся и уже собирался

обыскать весь зал в надежде найти что-нибудь хорошее, когда вспомнил о бутылке с золотой жидкостью внутри.

Я быстро вернулся и взял бутылку в руки, чтобы проанализировать ее.

" Если он защищал это всю свою жизнь, это должно быть что-то ценное. Хоть бы предмет высокого уровня, пожалуйста ...

Когда я взял бутылку, передо мной появилось несколько уведомлений.

\* День \*

[Вы нашли {Капля крови Великого Пожирателя} / Одноразовое использование {Мировой предмет}]

Если бы у меня могло быть выражение лица в этой игре, то мое было бы "шокировано".

Во-первых, название, Капля крови Великого Пожирателя. Название не просто круто звучит, оно невероятно!

Я знаю только одного Великого Пожирателя во всем Иггдрасиле, и это последний босс этой игры, Пожиратель Девяти Миров. Сильнейшее существо здесь, в Иггдрасиле, сравнимое с богом!

А во-вторых, это мировой предмет! Этого достаточно, чтобы понять, насколько мощным и ценным, он является. Как известно, мировые предметы чрезвычайно сильны.

" Посмотрим, что это за малыш.

[Описание:

Капля крови Пожирателя Девяти Миров, добытая неизвестным, но очень могущественным Темным Героем, ранившим его в битве. Но после того, как он смог лишь слегка его поранить, он понял, что у него нет шансов противостоять ему, и отступил, но взял с собой эту единственную каплю крови, которую он хранил до самого конца.

Основная информация:

/ Редкость: Мировой предмет

/ Эффекты: Неизвестно

/ Тип: одноразовый предмет

/ Цена: Не продается

/ Вес: один литр

...

Требования:

/ Чемпион: стать лучшим игроком

/ Дракон: Быть расой драконьего типа.

/ Уровень: Уровень не требуется]

- Это ... это просто идеально, ха-ха-ха!

Неудивительно, что только я мог видеть гробницу, нужно быть лучшим игроком в Иггдрасиле, чтобы заметить ее!

Но возник важный вопрос ...

- Должен ли я использовать его сейчас?

<http://tl.rulate.ru/book/65325/1761424>