

- Идите в свои комнаты и поищите какие-нибудь игры, пока не будет опубликована бета-версия Иггдрасиля. - приказал я.

Можно подумать, что это странно, командовать своими друзьями, и вы не ошибаетесь, это так. Но друзья и все, кто знает Дэвида достаточно хорошо, понимают, что он человек, который плохо выполняет приказы, но отлично умеет их отдавать. В своей первой жизни он часто попадал в неприятности, потому что, когда кто-то отдавал ему приказы, он всегда отвечал и пытался высказать свое мнение по этому поводу. Но благодаря этой способности он был бы хорошим лидером, и, если бы не умер, он, несомненно, стал бы хорошим политиком.

После того, как они вышли из его комнаты, он приступил к поискам. " Посмотрим, сначала нам нужен боевой опыт, также мы должны тренировать реакцию. Хммм, для этого подойдут шутеры. А за наш боевой опыт ... вот это.

Я выбрал 2 игры. Первая - РПГ под названием [Ария Онлайн], а вторая - [Воля к жизни]. Я поискал еще немного и нашел что-то вроде Мортал Комбат, но лучше. Не поймите меня неправильно, МК - один из моих любимых файтингов, но этот намного более продвинутый.

Через полчаса я решил проверить, закончили ли поиски и другие. Да, они смогли.

- Давайте сначала поиграем в ту РПГ, которую ты нашел, а затем в этот шутер. Они выглядят круто. - сказал Шамиль.

- Хм, ладно, погнали. - сказал я, а Вали кивнул, мы снова разошлись в свои комнаты, чтобы скачать игры, а затем поиграть.

~

Итак, после часа загрузки, пока мы смотрели сериалы на Chillflix, Netflix в этом мире, игры установились.

Я сел на стул и надел шлем. Но прежде чем я потерял сознание ...

- ПОЛНЫЙ ВПЕРЕД! - можно было услышать по всему дому.

- * вздох * - потом все потемнело.

- Добро пожаловать в Арию Онлайн, мы ... - бла-бла-бла.

- Теперь мне нужно создать персонажа. - после того, как озвучка закончилась, мне показали историю и главную миссию в игре, которая изложена вкратце: в мире под названием Ария есть четыре королевства, королевство людей, королевство эльфов, королевство полулюдей и королевство демонов. Основная задача - помочь королевству, в которое вы вступаете, в войнах и квестах, чтобы победить другие.

После создания своего персонажа, я был доволен внешним видом, после чего ввёл имя и нажал на кнопку.

Созданный мной персонаж - получеловек. Ящер, если быть точным. Прочитав описания всех остальных рас, я пришел к выводу, что эта раса мне подходит. Кстати, меня зовут [Алдуин]. В прошлой жизни я много использовал этот ник.

~

" Значит, моя задача - уничтожить человеческий лагерь? Seriously? Гребаный квест высокого ранга. - вы можете увидеть, как человек-ящер с черной чешуей разговаривает с человеком, который, кажется, является NPC. После запуска этой игры Дэвид был настолько очарован, что его сразу зацепило ощущение присутствия в игре, а не просто игры в нее. Он и другие играли в нее два месяца подряд. Единственные паузы были для еды, сна, посещения туалета или покупок. Они действительно использовали бесконечное количество денег, которое у них есть, чтобы получить все предметы в магазине игры. А благодаря быстрой прокачке они, естественно, стали немного известными. Спустя всего два месяца они уже были в топ-100 на японском сервере, но решили, что сегодня они сделают последний квест высокого ранга, а затем сыграют в другие игры, которые они скачали.

Но теперь он говорит, что я должен делать это в одиночку. Хотя сейчас я довольно силен, но для целого лагеря людей мне потребуется хороший план, прежде чем атаковать.

- Просто сделаю это. - сказал Дэвид.

~

Итак, после целого дня планирования я, наконец, готов их убить. В настоящее время я прячусь в кустах, откуда хорошо видны передовые стражи. О, какое у меня снаряжение, спросите вы. Что ж, я выбрал для этой миссии полный комплект черной кожаной брони, который зачарован магией иллюзий, такой как [тишина], навыком, который делает каждое ваше движение бесшумным. Что касается моего оружия, обычно я бы взял двуручный меч, но сейчас мне нужен лук. Лук - это черный охотничий лук, на котором также есть чары.

Что касается плана, он выглядит следующим образом: поскольку я уже запомнил маршруты, которые патрулируют охранники, я быстро убью двух охранников, не встревожив людей в лагере. После того, как войду, я установлю волшебные зажигательные бомбы, которые я купил в магазине, за каждой палаткой, чтобы меня не заметили, уйду на безопасное расстояние, взорву бомбы с помощью магического дистанционного детонатора, а выживших я убью из лука, пока меня не заметят, а после буду драться своим мечом. Довольно простой план, но мне потребовался целый день, чтобы изучить расположение стражников и палаток, найти и зачаровать свою броню, а затем предпринять возможные контрмеры, если план провалится.

- Давайте начнем. - сказал я, целясь в охранника, который только что развернулся и пошел делать обход.

Я отпускаю стрелу, и она летит вперед, пробивая голову человека, после чего он падает на землю. Теперь быстро, прежде чем другой успеет развернуться, я быстро выпустил еще одну стрелу, которая пронзила голову другого стражника.

- Хорошо, сначала спрятать тела, а затем заложить бомбы. - сказав это, я молча бросился к передней части лагеря и спрятал тела в кустах. Затем я развернулся и осторожно направился к первой палатке.

Я применил на себя слабое заклинание иллюзии, чтобы сделать себя невидимым на минуту.

Поэтому, заложив первую бомбу, я огляделся, ожидая, когда патруль пройдет мимо меня. После того, как они прошли, я свернул и подошел к следующей палатке.

~

Повторив этот процесс еще одиннадцать раз, я быстро, но все еще незаметно начал двигаться к выходу.

Но затем я услышал свистящий звук, и внезапно стрела пронзила моё плечо.

- Дерьмо!

" Это должно быть другой игрок, потому что NPC не смогут найти меня со всеми чарами, которые я наложил на себя. Я должен выбраться отсюда и взорвать бомбы до того, как солдаты выберутся из палаток!

Когда я бросился к выходу, не обращая внимания на то, есть ли другие солдаты поблизости, я услышал еще больше свистящих звуков, и, зная, что они означают, я перекатился в сторону и снова начал бежать, игнорируя стрелы, пробивавшие землю в месте, где я бежал, прежде чем сделал кувырок.

Я наконец добрался до выхода и продолжил бежать, пока не доберусь до леса, прежде чем остановился, взял детонатор, развернулся и

* БУМ *

- Получите, лохи! - я рад успеху плана, но мне все еще нужно прикончить солдат и, возможно, даже того игрока, который выжил после взрыва. Я снова прячусь в кустах и жду мгновение, прежде чем замечаю солдат с мигающей красной полосой НР над головами, выходящих из огня. Двое умерли после того, как вышли, потому что всё еще горели.

- Теперь мне нужно убить их с помощью лука и стрел, тогда я выполню квест.

Я готовлю лук, вытаскиваю стрелу и убиваю одного из них. Остальные осматривались в поисках того, кто это сделал, но, не найдя никого вокруг, просто не обращали на это внимания.

- Я, должно быть в бреду. - говорили они.

" Это действительно напоминает мне Скайрим. - подумал я.

- Последний ... Да! Да.

После убийства остальных я был счастлив, что все прошло очень гладко, но мне следовало просто заткнуться, потому что прямо сейчас я заметил человека, выходящего из огня.

- Черт, ты все еще здесь! Получается я зря сидел в огне, отлично! - тот, кто это сказал, выстрелил в меня. У него низкий уровень здоровья. Но почему он ждал в огне? Хм...

Присмотревшись внимательнее, я увидел, что он носит плащ из огненной саламандры. Этот плащ придает стойкость к огню. Но почему он не исцелил себя, а вместо этого ждал, пока я уйду? Есть один ответ, который приходит мне в голову ... хе-хе-хе

- Эй, чувак, я не хотел стрелять в тебя, хорошо? Это было для квеста, но послушай, как насчет того, чтобы мы не ссорились? Каждый сохраняет свою жизнь и вещи, и мы просто идем своей дорогой, хм?

- Хе-хе-хе ...

- Ч-что?

- Зачем мне это? Очевидно, что у тебя нет каких-либо исцеляющих предметов, хе-хе. А ты выглядишь как опытный игрок, тебе следует припадать небольшой урок. - сказав это, я вооружился двуручным мечом и бросился на него, в то время как смайлик с улыбкой парил над моей головой.

- П-подожди! Нет! - он отступил на несколько шагов, но, зная, что я не позволю ему уйти, достал свой лук и планировал сражаться со мной до конца.

<http://tl.rulate.ru/book/65325/1733014>