

Я пошел к озеру в центре леса Джура с Они, Милим и Римуру.

Немногое произошло. Я научил Милим нескольким играм, в которые играл в детстве. Построил замок из песка размером с реальное здание с помощью всех после того, как они увидели, что я построил маленький.

После этого я сражался и использовал [Хищник] против монстра по имени Гигантский кислотный кальмар, давая мне навыки [Секреция кислоты] и [Кислотный выстрел], а также иммунитет к кислоте.

Однако ночью кое-что привлекло мое внимание, слизь выползла из-под земли, чтобы начать кормиться.

Это дало мне идею. Одна из причин, по которой мы с Римуру действительно сильны, - это улучшенные версии двух естественных умений слизи. [Поглощение] и [Растворение] являются основными для [Хищника]. Слаймов сейчас может показаться не так уж и много, но что происходит после того, как их называют?

{Ответ - Если вы дадите им имя, эволюция в Слизь Бурь возможна.}

«Не ожидал ответа, но спасибо».

Соуэй, которая сейчас охраняет меня в нескольких метрах, спрашивает:

«Вы звали?»

"О нет."

"Понял."

Что я хочу сделать, так это после получения способности давать подчиненным навыки после преобразования моего повелителя демонов, я назову группу слизней и дам сильнейшим [Хищник] и

[Великий мудрец], используя вспомогательный навык [Дар], который

будет возможно, потому что ни у кого из нас не будет [Великого Мудреца] после того, как мы станем князьями тьмы, и тогда мы дадим им более слабые отдельные версии

дополнительных навыков.

Теоретически это могло стать самым сильным оружием из тех, что мог быть у Темпеста.

Сначала мне нужно создать место для хранения и выращивания слизи.

Я не собираюсь называть их до тех пор, пока я не стану князем тьмы, чтобы максимизировать поддержку, которую они получают от того, что я их называю, и чтобы у меня был навык [Дар], позволяющий мне на самом деле сделать их сильными.

Поэтому до тех пор они останутся бездумными животными. А пока я собираюсь сделать ферму слизи.

Вернувшись в лабораторию, я начинаю проектировать саму ферму.

Прежде всего, в нем должна быть зона, где слизи могут хорошо выжить.

На удивление слизи очень хрупкие, Римуру и я - исключения. Чтобы выжить, им нужно оставаться в темной, влажной и богатой магией окружающей среде.

Итак, мне нужно создать область, способную смоделировать это.

Темная часть не должна быть такой сложной. Только не зажигайте свет в камере содержания.

С влагой тоже достаточно просто. Я проектирую соединение трубы с озером, к которому мы ходили вчера. После того, как вода попадет в здание, она будет нагрета с помощью нагретых камней до идеальной температуры для выживания слизи, а затем будет выпущена в зону сдерживания с помощью последовательной системы таймера, чтобы убедиться, что эта зона не становится слишком влажной, но и не слишком сухой.

Затем окружающая среда, богатая магией, будет создана путем создания машин вокруг фактической области содержания, которые выпускают магию из магикамня, собранного в запечатанной пещере. Эти куски магикамня будут пополняться мной ежедневно, чтобы поддерживать оптимальную плотность магии слизи.

Я использовал [Великий мудрец], чтобы узнать точные числа.

Еда - не проблема, потому что слизи могут выжить благодаря магии.

Построить новую ферму не так уж сложно, на самом деле это расслабляет. У меня были руки заняты последние несколько дней.

Поскольку это я начал, я главный человек, ведущий переговоры по договору с Евразанией. Я знаю все подробности, так что Римуру как бы там только для того, чтобы подтвердить, что договор справедливый. Он должен официально стартовать в начале следующего месяца.

Вдобавок ко всему, из-за опыта с эгоистичной и чрезвычайно агрессивной младшей сестрой в моей прошлой жизни мне легче справляться с Милим, чем Римуру. Я больше похож на ее зрителя, чем на ее «Лучшего друга». Меня это не особо беспокоит, но немного истощает меня морально.

Приступая к работе над полностью спланированным проектом, где ничего не может пойти не так, если все будет сделано правильно, что гарантированно произойдет, учитывая, что у меня есть [Гений], который рассчитывает все в реальном времени, и [Великий Мудрец], который следит за этим, помимо этого, помогает мне расслабиться немного.

Через несколько дней ферма наконец-то построена. Сейчас это самое большое здание в городе. Он сделан из того же материала, из которого сделаны остальные лаборатории и большинство зданий в стене.

Грязь, грязь, камень и магисталь. Он невероятно прочный и сделан из довольно большого количества материалов. В запечатанной пещере безумное количество магикамня, и сама смесь должна быть сделана только из 3% магистали, чтобы добиться ее прочности.

Туннель с трубами, ведущими к озеру, был действительно легким.

Навык [Туннели], который я получил от каменного червя, был чрезвычайно полезен. Я копал с сумасшедшей скоростью, оставляя за собой трубы, которые хранил в себе.

Внутренняя часть сделана в основном из нержавеющей стали с небольшим количеством бетона для поддержки. По сути, это просто гигантский ящик с землей и травой внутри с комнатой для наблюдения наверху. На данный момент все машины в рабочем состоянии, поэтому

все, что нам нужно, это немного слизи.

Слизни размножаются двумя способами. Они могут размножаться половым и бесполом путем, но, по словам [Великого Мудреца], делают это относительно редко. Конечно, это по-прежнему означает, что они делают это раз в неделю. Они живут вечно, пока их не едят, поэтому воспроизводство - не совсем их главный приоритет.

Но на всякий случай в ту ночь я решаю поймать только двух слизней, опасаясь, что ферма переполнится. К сожалению, в случае переполнения мне придется выпустить несколько слаймов.

Одна маленькая деталь, которую мненужно решить, - это то, как я собираюсь придать этим слизням человеческое тело. На данный момент я не слишком уверен, но, возможно, если я смогу объединить [Коллективный разум], [Дар] и [Связь мудреца], чтобы создать теоретический навык, способный дать им человеческое тело из данных, которые я получил, я мог бы сделать это по желанию не убивая людей. Я посмотрю, когда стану повелителем демонов.

Надеюсь, этот план удастся. Подождите, нет, я знаю, что все пройдет хорошо.

[Великий Мудрец] одобрил это.

Статус

Имя: Мигеру Темпест

Раса: Слизь

Божественная защита: Грозовой герб

Титул: Тот, кто командует монстрами

Магия: Вспышка Круга, Копье Сосульки, Полет, Круг телепортации

Способности: уникальные навыки [великий мудрец, хищник,

Связь мудреца, Гений, Детонация]

Природные навыки слизи [растворение, поглощение, регенерация]

Навыки [Гидравлическое движение, Движение водного потока, Водяной

лопасть]

Дополнительные навыки [Манипуляции с водой, Магическое

восприятие, Огонь Феникса, Манипуляции с огнем, Черная молния,

Обстрел сосульками, Двойное тело, Барьер дальнего боя, Манипулирование ветром, Черное пламя, Самовосстановление, Танец Марша Смерти]

Приобретенные навыки [Обнаружение тепла, Паралич дыхания,

Ядовитое дыхание, Липкая нить, Сталь

Нить, Вампиризм, Звуковые волны Утра, Тело

Доспехи, Превосходное обоняние (SSS), Телепатическая коммуникация,

Угроза, Огненный шар, Тепловая волна, Возгорание, Толстая кожа,

Обнаружение феромонов, Улей Разум, Камуфляж, Ядовитая слюна,

Выдвижные когти, Ночное видение, Клык, Высшее чувство слуха (SSH),

Тоннелирование, Порыв ветра, Пульс ветра, Контролируемый поток

воздуха, Устрашающий шипение, Секреция кислоты, Выстрел кислотой]

Сопротивления: сопротивление тепловым колебаниям EX,

сопротивление физическим атакам, обезболивание, сопротивление

электричеству, сопротивление параличу, сопротивление кислоте.

Спасибо что прочитали!

<http://tl.rulate.ru/book/65278/1756160>