

С помощью куска магического камня и теплового камня я могу создать разрушительное оружие, достаточно мощное, чтобы уничтожить большие части армии.

Проблема в том, что само оружие невероятно опасно для неподготовленных людей. Идея, которую придумал [Великий Мудрец], довольно проста.

Тепловой камень обладает некоторыми особыми свойствами. Что делает его горячим, так это то, что магикулы, по сути, взрываются в микроскопическом масштабе. Это делает камень горячим.

Как только в нем заканчиваются магические заклинания, либо из-за того, что они тратят слишком много магикул одновременно, либо из-за отсутствия в среде, где они могут достаточно быстро перезаряжать свои магические способности, они теряют свое тепло. Когда особенно горячий камень касается магистра, происходит небольшой взрыв.

Это вызвано тем, что тепловой камень одновременно поглощает большое количество магикулов, что ускоряет реакцию. Кое-то, что обнаружил [Великий Мудрец], может превратить эту небольшую реакцию в оружие.

Можно перезарядить как магический камень, так и нагреть камень, чтобы реакция стала сильнее. Есть два способа сделать это.

Первый - поместите их обоих в чрезвычайно богатую магией среду на длительный период времени.

Второй - Перенесите свою магии прямо в два камня

У первого метода есть предел.

Как только тепловой камень достигает своего рода равновесия, когда он теряет столько же магии, сколько расходует, он перестает нагреваться.

Например, в пещере, если бы горячий камень, падающий с потолка упал на кусок магического камня, взрыв был бы всего несколько десятков метров в диаметре.

Однако второй способ мощнее.

Если вы перезарядите горячий камень своими собственными магическими способностями, при условии, что вы достаточно сильны, камень может стать действительно нестабильным.

Он становится очень горячим, поскольку расходует все свои новые магические способности с невероятной скоростью.

Если он коснется куска магического камня в этом состоянии, вы получите бомбу, достаточно мощную, чтобы накрыть городской квартал.

Этот взрыв хорош, но мы можем сделать его сильнее.

Не только превратив магический камень в магическую сталь, но и усилив его, взрыв умножается на число в зависимости от силы человека, его заряжающего.

В моем случае прямо сейчас взрыв будет шириной около 48 километров.

Есть один большой недостаток. Это очень нестабильно.

Даже если тепловой камень не заряжен наддувом, прикосновение к магической стали с наддувом в любом случае вызывает небольшой взрыв, что является проблемой.

Кроме того, тепловой камень слишком быстро теряет свои магические свойства. Подготовить эти бомбы заранее невозможно.

Ответ [Великого Мудреца] прост.

Установите магический барьер вокруг заряженной магической стали, а затем перезарядите тепловой камень. Бросьте их в металлический ящик, бросьте во врага, затем отключите магический барьер, вызывая взрыв.

Разве магический барьер не вызовет взрыв?

На самом деле нет, как ни странно, это не так.

Кажется, что тепловой камень реагирует только на «неактивную» магию. Даже если бы Милим выстрелила своей Драконовой в нагнетаемый тепловой камень, он не отреагировал бы, несмотря на абсурдное количество магических элементов вокруг него, потому что они «активны».

Для этого есть причина.

Тепловой камень взрывается так, что он начинает поглощать магию, к которой прикасается. По мере того, как он поглощает все больше и больше магических зарядов, он увеличивает скорость поглощения. Как только он заканчивается, начинается реакция. Он начинает детонировать небольшое количество магикулов, но с теперь невероятно плотными магикулами скорость детонации резко увеличивается за доли секунды, вызывая огромный взрыв.

Однако, если магулы что-то делают, они не поглощаются тепловым камнем, потому что сопротивляются.

Значит, магический барьер не сработает.

Даже если некоторая магия просочится и войдёт в камень, этого будет недостаточно, чтобы заставить его немного нагреться. Я сделаю только одну из этих бомб для вторжения орков.

Я посчитал при помощи [Гения], и одна из этих бомб уничтожит 15-25 процентов всех орков одним махом.

Этого должно быть более чем достаточно, учитывая, что такие монстры, как Бенимару, тоже будут там.

Сделать больше одного будет безответственно.

Мне понадобится хорошая охрана, чтобы сделать больше.

Не знаю, когда может появиться Гобта.

Я превращаю кусок магического камня в магическую сталь и переносу в него как можно большее количество магии, и запираю его в самой глубокой части лаборатории, устанавливаю вокруг него магический барьер и ухожу.

Вне лаборатории я помещаю свой единственный тепловой камень в небольшой

импровизированный сейф, делаю контейнер для будущей бомбы, кладу его на стойку и, наконец, покидаю свою лабораторию.

«Мне нужно убедиться, что магический барьер остается вокруг куска магической стали. Мало того, он может протечь, достаточное количество утечек может вызвать отравление магикулом для монстров вокруг».

Теперь, когда это сделано. Вернемся в деревню

Эта часть истории чрезвычайно насыщена событиями, поэтому я не хочу ее пропустить.

Спасибо что прочитали!

<http://tl.rulate.ru/book/65278/1744153>