

Проклятый Паладин – класс, что редко выбирали в Иггдрасиле. В мире этой игры существовали сотни классов, но не все пользовались популярностью. Игроки, естественно, стремились собрать "лучший" набор классов, чтобы стать сильнейшими. К несчастью для Проклятых Паладинов, их класс оказался в забвении. Хотя он открывал доступ к деревьям заклинаний Проклятия и Некромантии, никаких дополнительных бонусов не давал. В итоге, Проклятый Паладин мерк в сравнении с Проклятым или Некромантом, каждый из которых имел свою эволюцию и значительно улучшал соответствующее дерево заклинаний, получая бонусы к Магической Атаке или Магической защите, что было весьма полезно для заклинателей. Проклятый Паладин же представлял собой странный гибрид танка и заклинателя, и никто не понимал, зачем он вообще был в игре, ведь заклинатели обычно не нуждались в характеристиках, которые он предоставлял. К тому же, этот класс не был эволюционным. Его можно было получить только разблокировав, выполнив определенные условия – убив тысячи мобов определенного вида, собрав огромные запасы ресурсов и так далее. Словом, разблокировка этого класса требовала немалых усилий, и большинство игроков считало, что они не стоят полученных бонусов. Ведь другие классы давали куда больше преимуществ. Рей же заинтересовался этим классом по простой причине: он имел всего пять уровней, каждый из которых давал одно очко к магической и физической защите, а также 2% к магическому сопротивлению. В итоге, прокачанный до максимального уровня, он давал 5 очков к каждой из защит, что было мизерным увеличением по сравнению с другими классами. Однако, помимо этого, он давал десять процентов магического сопротивления. Процентное сопротивление в Иггдрасиле было редким явлением, и эти десять процентов стали одной из причин, по которой Рей выбрал этот класс. Но главный аргумент заключался в том, что он разблокировал деревья заклинаний Некромантии и Проклятия, не блокируя другие деревья заклинаний. В игре это было равносильно мусору. Но Рей смотрел в будущее, когда надеялся Солюшен этим классом... В Иггдрасиле существовало два типа заклинаний: те, которые мог выучить любой, независимо от класса, и те, которые были доступны только после выбора определенных классов. Например, Момонга не знал ни одного исцеляющего заклинания. Он был некромантом, а значит, святая исцеляющая магия была для него недоступна. Он не мог ее выучить, так как все классы, дающие доступ к святым заклинаниям, были заблокированы после выбора Некроманта. Из этого правила были исключения, и действительно, можно было использовать как Священную магию, так и магию Некромантии на одном персонаже. Но для этого нужно было отказаться от класса Некроманта, который давал наибольшие преимущества в дереве навыков Некромантии. По этой же причине большинство некромантов выбирали нежить. Расовые бонусы для Некромантии были слишком хороши, чтобы их игнорировать. Рей знал, что призыв нежити будет несколько ограничен. В игре существовало ограничение по времени для призыва, но в реальности его можно было обойти. Нежить также была очень полезна как дешевая и эффективная рабочая сила или как "мясные щиты"... Именно поэтому Солюшен получила класс, который позволял ей призывать нежить, не ограничивая ее каким-либо другим способом – класс Проклятых Паладинов. Однако между ней и Момонгой, который оптимизировал свой билд, чтобы получить максимальную пользу от дерева навыков Некромантии, была огромная разница. Если Солюшен призывала Рыцаря Смерти, то он был тридцать пятого уровня. Это без учета каких-либо дополнительных усилений Некромантии в ее сборке, так как это был базовый уровень моба Рыцаря Смерти. Если Момонга призывал Рыцаря Смерти, то он был бы сорок пятого уровня. Что, по правде говоря, было невероятной разницей, ведь один Рыцарь Смерти Момонги мог сравниться с пятью Рыцарями Солюшен из-за разницы в уровнях, а также требовал значительно меньше маны для призыва. Чем выше уровень призыва, тем больше разница в силе призываемых существ, которую дают и некромантия. Но Рей не переживал об этом, когда собирал билд для Солюшен. В любом случае, всегда были другие способы усилить призыв, и Солюшен ни в коем случае не была персонажем типа Призыватель. Глядя на Призрачного Лорда перед собой, Рей мог только криво улыбнуться. Солюшен использовала заклинание седьмого уровня, чтобы вызвать этого моба, тогда как

Момонга мог призвать такого же мощного моба с помощью заклинания пятого уровня высшего уровня. Еще одно доказательство того, как бонусы профессии и класса влияли на различные деревья заклинаний, связанные с классами. — Я собираюсь наложить заклинание на Повелителя Призраков, Солюшен, — предупредил Рей свою горничную, которая отступила на несколько шагов, прежде чем он протянул руку к толпе. — Сокрушение адских цепей! — воскликнул он, даже не пытаясь использовать свое Безмолвное заклинание. Три алые цепи, горящие черным пламенем, вырвались из земли и в одно мгновение были готовы связать Призрачного Лорда, когда... Единственное, что зафиксировал ошеломленный разум Рей, был короткий звук "хлюпанья", когда его заклинание седьмого уровня уничтожило вызванную толпу нежити так быстро, что Рей даже не заметил этого. Даже Момонга вздрогнул от ужасной сцены. — А... заметил. Это больше не игра, — пробормотал Рей, шокированный, глядя, как черное пламя сжигает останки толпы, которая была жестоко разорвана в клочья прямо у него на глазах с помощью дурацкого навыка управления толпой, который даже не должен был нанести большой урон. — Тогда я должен ожидать реалистичной графики и эффектов, — криво добавил он, морщась от отвращения, его нос улавливал запах сожженной плоти нежити. — Эй... это было ограничивающее заклинание седьмого уровня, Сокрушение Адских Цепей, верно? — внезапно мысленно подключился к Рей Момонга с помощью навыка "Сообщение". — Ага... навыки управления толпой теперь, по-видимому, наносят урон и даже могут убивать. Это как бы дает смысл, если вы действительно думаете об этом. — Аккуратно, а? — ответил Рей, все еще пребывая в легком шоке от только что сделанного открытия. — И ты не добавил втайне метамагии, вроде "Максимальной Магии" или чего-то подобного, верно? — спросил Момонга, его голос был полон явной тревоги. — Нет... — Рей замолчал, его взгляд устремился на обугленный участок земли, где еще несколько секунд назад стоял Призрачный Лорд. "Ага, нет. Я никогда больше не буду с тобой драться, если это так. Мне нравится быть целым, большое спасибо". Невозмутимый голос Момонги проник в его сознание, прежде чем скелет отключил навык "Сообщение". — Как и ожидалось от моего Мастера. — Солюшен тихо сказала, ее голос был наполнен сдержанным волнением. Рей лишь криво улыбнулся, размышляя: "Черт, это будет такая головная боль, чтобы проверить все мои любимые заклинания на отличия от игры..."

<http://tl.rulate.ru/book/65238/1725009>