

Глава 3.1: Тренировка - часть 1

Прямо сейчас я нахожусь на тренировочной площадке в северо-восточной части деревни.

После того, как я съел лучший рамен за две свои жизни, я отправился на поиски более уединенной тренировочной площадки.

Я избегал тех, которые были близки к большим кланам, и сосредоточился на тех, что были ближе всего к границам.

Тем не менее, все еще есть клан, который можно считать близлежащим; клан Инузука.

К счастью, у них есть еще одна тренировочная площадка еще ближе, так что шансы на то, что они придут сюда, очень малы.

Мемориальный Камень находится между кланом Инузука и тренировочной площадкой, где я сейчас нахожусь.

Поэтому, в отдаленном случае, если кому-то из более чувствительных Нинкенов удастся учуять мою чакру или мое присутствие, они подумают, что я нахожусь у Памятного Камня, а не на тренировочной площадке.

(Примечание: Нинкены (Псы-Ниндзя) - это по существу псы, которые обладают повышенными чувствами и способностями, поэтому могут работать с ниндзя.)

В любом случае, по дороге сюда я обнаружил кое-что очень интересное о статистике.

Это была команда из 3 Генинов и их лидера ранга Джоунина. Они красили дом и подстригали газон.

Сначала я хотел использовать навык [Наблюдение] со значительного расстояния, но это не сработало.

Мне пришлось увеличивать изображение до тех пор, пока его черты не станут немного четче, чтобы это сработало.

Хотя мне пришлось проверить это на ближайшем гражданском, потому что я не знал, заметят ли ниндзя, что я использовал эту способность, или нет.

Я подошел к довольно переполненному фруктовому киоску, использовал навык [Скрытность] и смешался с толпой.

Даже если им удастся что-то заметить, они не будут знать, откуда это взялось.

Моя первая цель - Генин.

[Наблюдение]

[Ран Дому

Возраст: 12

Очки Чакры: 1.100/1.100

Сила: 10

Выносливость: 10

Ловкость: 11

Интеллект: 9

Чакра: 11

Контроль чакры: E]

Приходя сюда, я использовал [Наблюдение] за многими гражданскими лицами, и теперь, глядя на атрибуты, которыми обладают эти Генины, я имею представление о своей силе.

Например, статистика по гражданским лицам никогда не превышает 10. Даже видеть кого-то с таким ограничением крайне редко.

Из всех гражданских, которых я видел, только одному было 10 лет, и он был чуть выше уровня. И я могу предположить, что это было связано с тем, что у меня было немного больше среднего количества чакры.

Между тем, эти Генины смогли превзойти этот предел, хотя и только иногда. Должно быть, это потому, что они недавние выпускники, так как у всех у них примерно одинаковые цифры; самый высокий показатель - 13 в чакре.

Приберегая эти мысли на другое мгновение, я пристально смотрю на Джоунина.

[Наблюдение]

[Тайпу Рандаму

Возраст: 28

Очков Чакры: 13,900/13,900

Сила: 150

Выносливость: 149

Ловкость: 149

Интеллект: 146

Чакра: 139

Контроль чакры: B]

Я покинул фруктовый киоск в тот момент, когда я использую [Наблюдение], но статус Джоунина остается в моем поле зрения, по крайней мере, до тех пор, пока я не решу иначе или его не заменит другое уведомление.

С другой стороны, даже если я не знаю, насколько силен этот Джоунин по сравнению с другими такого же ранга, благодаря [Разуму Геймера] мой дух не дрогнет, когда я посмотрю на эти цифры.

- "Мне трудно поверить, что он такой умный..."

Пока у меня были эти мысли, я неосознанно сосредоточил свой взгляд на статистике Интеллекта.

Внезапно статус Джоунина сменился другим окном.

[Интеллект: Он может представлять многие характеристики, связанные с мозгом, такие как скорость мышления, память или восприятие во время высокоскоростной деятельности.

Статистика варьируется от пользователя к пользователю.]

- "Как удобно."

Подумал я, приятно удивленный.

Прочитав описание, я все понял.

Высокий интеллект Джоунина ориентирован на бой; в основном, это для мозга, чтобы идти в ногу с битвой.

Это не значит, что Джоунин дурак, просто статистика показывает, на чем сосредоточен разум цели.

В случае членов клана Нара это был бы высокий интеллект, а также более высокая скорость мышления; но у них все равно было бы восприятие в бою, в конце концов, они все еще ниндзя.

Я быстро открываю свой статус и фокусирую свой взгляд на другой статистике.

Подводим итоги.

Сила показывает, какой урон наносят удары, с какой силой мы бросаем предмет и какой вес вы можете поднять.

Выносливость для людей без Системы представляет физическую выносливость; сколько повреждений они могут нанести, сколько времени им потребуется, чтобы истощиться после напряженной деятельности и т.д.

В моем случае, в дополнение ко всему этому, он также представляет мои Очки Здоровья, а также его регенерацию.

Причина, по которой ни у кого нет Очков Здоровья, кроме меня, также кроется в этом. До тех пор, пока мои Очки Здоровья не достигнут 0, я буду продолжать жить.

Ловкость очень похожа на Интеллект; она также зависит от пользователя.

У ниндзя это была бы скорость передвижения, большая способность к запуску и большая плавность в трюках и т.д.

С другой стороны, в Теучи это было бы его мастерством, когда дело доходит до приготовления пищи, подачи еды и т.д.

Чакра... ну, это говорит вам, сколько у вас Очков Чакры; хотя он доступен только для людей с суммами немного выше среднего.

И Контроль чакры - это, как следует из ее названия; способность лучше контролировать чакру. Избегает потерь при запуске Дзюцу и т.д.

<http://tl.rulate.ru/book/65236/2897840>