Пролог

Фрагмент из пророчества древних Шумеров:

Когда люди перестанут ходить друг к другу чтобы поговорить, а неживое возьмёт верх над живым, придёт беда для всего живого, а умершие пробудятся ото СНА.

…….

Фрагмент пророчества МАЙЯ:

Когда мир станет полноценным, когда в астрале будет пир духов, тогда и придёт конец привычному укладу жизни и мир взорвётся новыми красками.

…….

В божественных чертогах:

…….

(Сигурд) – Слушай Зигфрид, у меня подгорает.

(Зигфрид) – Да ладно тебе Сигурд, збагойствие, только збагойствие.

(Сигурд) – ЗИГФРИД! Ну, ты хоть не подъёбывай, меня смертные и так достали, не во что меня не ставят, так ещё и уважать да бояться перестали. Припугнуть бы, так ты запретил, и что прикажешь делать А?

(Зигфрид) – Ну, Сигурд, я вообще-то тебе ни чего и никогда не запрещал, а только просил.

(Сигурд) – Зигфрид, а…

(Зигфрид) – Тише, Сигурд, тише, дай договорить. Да, смертные в конец страх потеряли, и я уже думал, как с этим бороться, и вот слушай, что я придумал…

Несколько минут спустя

(Зигфрид) – …И в скором времени у нас накопится достаточно энергии, чтоб поменять законы нашего с тобой мира, Глобально так поменять, в принципе, я уже лет сто к этому подвожу и готовлю смертных к переменам, но я просчитался, они оказались слишком ленивы…

(Сигурд) – Да, моя работа.

(Зигфрид) – Не перебивай, как я помню у нас осталась около тысячелетия до того, как СМОТРИТЕЛЬ придёт.

(Сигурд) – А, у нас так мало времени осталось, ой, всё молчу.

(Зигфрид) – Вот и молчи, так вот, мы введём систему развития (По завершению этапа) и главных или главного из всех претендентов возьмём на испытание, где если сможет выжить и приспособится, и станет сильнее нас, мы наконец сможем выставить эту фигуру в… ну ты сам знаешь где, а там пускай уже без нас разбираются.

(Сигурд) – Ну, ты Зигфрид и загнул, просто ахренеть какой грандиозный замысел, а кто-нибудь из смертных вообще сможет выжить хотя бы до испытания?

(Зигфрид) – Сигурд, я сам не знаю, но это единственный наш с тобою шанс хоть что-то да сделать.

(Сигурд) – Ну, была не была, подумаешь, что нам каких-то несколько триллиардов лет до следующей попытки, ладно Зигфрид, говори, что делать.

Глава 1

За неделю до перемен.

Я был на прогулке, люблю я значится, за цветущей черёмухой наблюдать, а тут *Блин что-то в глаз попало, * пробормотал я, решив тут же отправляться домой чтобы промыть его.

За два дня до.

М-да, не помогло, да и вообще ни что не помогало, ни специальные глазные капли, ни другие препараты, в общем всё, кроме сильного снотворного.

*Грёбаный глаз, долбаная соринка, блин, уже пятый день глаз болит, всё сильнее и сильнее. * Проговорил я, принимая прописанное снотворное, ну и пока оно не начало действовать, решил глянуть новость в интернете, и что меня удивило так это то, что почти всех мучила головная

боль, кто-то винил во всём вспышки на солнце, а кто-то бога, кто-то….

Тут подействовало снотворное, и я уснул, еле успев завалиться на кровать.

За день до.

Аааа…ум… как же мне хреново.

Из левого глаза текли слёзы, ручьём, без остановки. Уже второй день, глаз ничего не видел, его жгло и кололо, просто адски. Я проспал весь день и всю ночь под снотворным, не в силах терпеть эту боль.

Реальное время.

Утром, когда я проснулся, боли не было, проснулся я сам, хотя меня обычно будят, из-за глаза, в последнее время меня старались не задевать, но это всё равно было странно, поэтому я решил полежать, прислушаться, а в доме было тихо, очень тихо.

– Это странно – и как только я это произнёс, я открыл глаза и увидел своим левым глазом…интерфейс? Я увидел интерфейс, игровой такой, со статус барами и всем прочим, но кое-что выделялось и было это текстом прям по среди экрана, ой, точнее по центру обзора левого глаза, и там говорилось…

***

Вы, смертные, внемлите Богу! Я ненавижу таких слабых людей, как вы, которые живут тихой и мирной жизнью. Отныне я изменю этот мир. Сражайтесь! Упорно боритесь и становитесь сильнее, чтобы выжить. Только непрерывно становясь сильнее, вы сможете жить. В противном случае, вы умрете!

*Мм…да, я схожу с ума, ну да ладно, я и так знал, что со мной не всё в порядке. В принципе это, либо крыша у меня едет, либо мечты сбылись. Ну, если первое, то пофиг, хоть и неприятно, но вот если второе, то будет хлопотно и менее приятно, но весело, и увлекательно.

И с чего же начать, лан, будем пробовать разбираться с глазом, зря я что ли неделю эти муки терпел. *

Я сосредоточился и попытался закрыть это сообщение и да, у меня это получилось, но только после того, как я подумал, что мысленно растворяю окно с этим сообщением, только тогда оно и исчезло. Моему взору, левого глаза открылся интерфейс, очень удобный, здесь есть две полосы синяя и жёлтая. Ну, думаю это что-то что можно потратить и восстановить, так, что тут есть ещё. Вот, есть карта.

*Едрён матрён, в глазу GPS навигатор, ладно спокойней, что ещё? *

О, я, ну, моя физиономия в кружочке, типа аватарка, и ещё рюкзачок. *Инвентарь походу. *

Так, тыкаем на рюкзак и очень неожиданно выскакивает окошко, читаю:

– Инвентарь заблокирован до получения 20 уровня.

*Ну и ладно, не очень-то и хотелось. *

Так, дальше аватарка, жмяк и я вижу очередное окошко:

Имя Иван

Возраст (21) Уровень 0?

Свободные очки характеристик 0

Опыт 0/100

Сила? 1.7 [1]?

Ловкость? 2.0 [1]?

Интеллект? 2.5[1]?

Живучесть? 1.1 [1]?

Выносливость? 1.5 [1]?

Стойкость/Устойчивость? 1.3 [1]?

Профессия: не выбрана?

Навыки:?

Так, а если попробовать вот так, и я произнёс *Статус* и передо мною в воздухе появилось тоже самое только без вопросительного знака, так ещё кое-что попробуем *Карта* и ничего не происходит, понятно, значит появилась некая система, а мой глаз отображает её более подробно и с самой начальной информацией, такс, разбираемся дальше, начнём с разбора статуса, сосредотачиваюсь на вопросиках и вижу:

[Каждый уровень даёт прирост в +1 к каждой характеристике, доступна блокировка роста уровня, опыт будет накапливаться, и в зависимости от набранного опыта на уровень, бонус за каждый 5 уровень будет доступен, по умолчанию рост уровня заблокирован]

Тут я не всё понял, что за блокировка и зачем она нужна, подумав пару мгновений, я вспомнил, в какой-то книжке, прочтённой мною, у тамошнего главного героя, был поставлен замок на рост уровня, но опыт продолжал накапливаться и после снятия замка он получил тот уровень на какой набрал опыта и все плюшки за уровни, а у меня значит даже с блокировкой бонусы будут доступны, вот тока непонятно, а опыт то где брать? Ладно, разберёмся по ходу дела, смотрим дальше.

[Сила, отвечает за мощь и грузоподъёмность]

*Ну, это понятно, дальше. *

[Ловкость, отвечает за скорость реакции и передвижения, гибкость, координацию]

*Тоже понятно. *

[Интеллект, отвечает за скорость мышления, влияет на объём манны и скорость её восстановления]

А вот тут не всё, что за манна и с чем её едят, но почему-то мне кажется, что это та синяя полоска, позже разберусь.

[Живучесть, отвечает за восстановление травм]

*Тоже понятно, что-то на подобии регенерации. *

[Выносливость, отвечает за время, которое можно провести без отдыха]

*Понятно, дальше. *

[Стойкость/Устойчивость к Болезням, Инфекциям, Ядам, в общем к получаемому ущербу]

Ну, типа иммунитет и тому прочие (подобное).

[Профессия - нет данных, данные будут разблокированы на 10 уровне или при достижении Интеллекта значением в 10 пунктов]

*О как, что-то интересное. *

Следующее.

[Навыки имеют ограниченное количество слотов активных навыков. Они зависят от интеллекта, 1 слот на 2.5 интеллекта, пассивные навыки не ограничены]

*Ага, ещё что-то, тоже интересное. *

Мельком глянув на интеллект, вижу 2.5, так значит мне доступно 1 активный навыков, но вот опять возникает вопрос, а где брать-то их? И зачем?

Хотя «зачем?» - это глупый вопрос и ответ на него прост, а чтобы были, да и немного странно что тютелька в тютельку хватает, да и то что этот показатель выше других, хотя да, я довольно много читаю вот интеллект и подрос.

Как только я просматривал подсказки, вопросики растворялись.

Сразу, я как-то не обратил внимание на все числа.

*Интересно, почему тут два значения, и второе в скобках, да ещё и с вопросиком, ну-ка тоже глянем. *

[Среднее значение расы (Человек) = 1, Максимальное значение зависит от индивида, Среднее максимальное значение=2]

Хм…Получается я весьма лучше среднестатистического человека, это хорошо, но могло быть и лучше, ведь предел совершенства не достижим.

Я закрыл статус, и увидел мигающую иконку, открываем и видим:

Достижения

[Оплёванный богом: получен магический глаз (ранг: Божественный)]?

Наводим на вопросик…

[Ваш глаз перестроен, в будущем возможно преобразование в Божественное око. Достижение получено вследствие того, что бог сплюнул с досады, разглядывая мир]

Вот жжешь, это из-за бога я страдал целую неделю

Не выдержав, прорычал я, ладно спокойно, закрываем и это окошко, всё, пусто, ничего больше внимания не привлекает.

*Ладно, надо вставать, одевается, умываться. *

Но только я встал, как упал обратно на кровать, немного прифигев от звучащего в голове голоса, а голос говорил:

***

Смертные услышьте меня, Злой Бог впустил Манну на землю, и это привело к множеству смертей, но это не главная ваша проблема, а проблема в том, что все, кто умер, вернутся вновь и всё это из-за манны, она пропитывает каждое умершее тело и воскрешает его, превращая в безмозглый кусок живого мяса, жаждущего крови, но я помогу вам, я буду сдерживать их развитие, и я также дарю вам систему улучшений, постарайтесь выжить в этом обезумевшем мире.

А, и чуть не забыл, сдерживать развитие эм… ну, пусть будут зомби, я смогу только месяца 2 не больше.

Удачи.

М… Да, теперь я понял, почему так тихо, и почему меня не разбудили, Апокалипсис ёпт, *хахахахаахах*, пробрало меня на смешки.

……

(Зигфрид) – Ну как Сигурд? Сошел, я за светлого и доброго бога, а?

(Сигурд) – Да нормально ты выступил Зигфрид, но скажи, почему Я всегда, то Зло, то Тьма?

(Зигфрид) – Да потому что мы противоположны, да и я более светлый, и старший я, так что всё, вопрос закрыт. Лучше пошли вздремнём лет по 10-15, да и глянем что натворили потом, как время придёт, всё я спать.

Глава 2

Про хихикал я не долго, истерика прошла, пришло уныние из-за потери матери и дикая радость, что отчим тоже сдох, я всё-таки встал, оделся и вот теперь сижу и думаю.

Дома я не один, а с двумя зомби, благо они в другой комнате и за закрытой дверью. Для начала надо осмотрятся и понять, что к чему, а то мало ли, зомби заразные может, или сильные очень, аль быстрые, пускай пока эти двоя тут посидят, а я пока выйду на других погляжу.

Беру бинокль и выхожу из дома, на выходе беру с собой железную арматуру, кусок где-то полутораметрового размера, я ей половик выбиваю, когда убираюсь.

Вышел, тихо прикрыл дверь и через огород на водонапорную башню, 3 минуты и я на высоте 40 метров всё своё село вижу, гляжу через бинокль в район центра, а там пиздец творится, куча мертвяков, голов так под 500-600 вокруг банка столпились и толкутся. Вдруг вижу, что из

банка со второго этажа, кто-то верёвку перекидывает на соседний через дорогу двухэтажный магазин, не с первого раза, но у него получается. Так, а в магазине тоже кто-то есть, видно, что верёвку прикрепили к чему-то. И вот человек решился выбраться из банка по верёвке и полез к ним, на середине пути его замечают зомби и начинают идти в его сторону.

Фух, вылетает у меня вздох облегчения, потому что зомби идут со скоростью, медленного пешехода, парень перелез в магазин, больше его не вижу. Вдруг слышу гудение мотора, хах, неизвестно кто, оседлал Зил и мчится по дороге между банком и магазином прям на толпу, врезается, протаранивает зомбаков 20-30 и останавливается, увязнув в толпе, водитель выпрыгивает из кабины и пытается залезть в кузов, но не успевает, его хватают сразу трое за ноги, но водила успевает от одного отбиться. Двое других зомби, один остаётся с кроссовкой в руках, но зато другой успевает укусить водилу. Водитель заорал благим матом, пинком другой ноги отшвырнул последнего зомби и залез в кузов, сел и стал наблюдать что будет, видать тоже понял, что если это заразно, то без толку перематывать чем-либо. Прошёл час в ожидании, я наблюдал, люди из магазина, ну и собственно сам наблюдаемый, но никакой реакции не последовало, поэтому парень, а именно им был водитель, перевязал рану футболкой, так и оставшись сидеть в кузове. Зомби, почуявших запах крови, стало под тысячу. Люди из магазина скинули парню еды в сумке, ну, думаю, жить будет, если зомби не научатся лазать.

Так просидел я часа 3, понаблюдал и решил, что это самые обычные зомби, несильные, небыстрые, и что заразу не распространяют, в общем, пока боятся нечего.

Открыл карту, вижу наше село, смотрю фильтры, о есть, нажимаю отобразить сколько существ в данном населённом пункте и сколько из них живые, всплывают не утешительные цифры, из 10562 жителей, в живых только 1029 человек. Притом, живых становится всё меньше, потому что, пока я возвращался домой, в живых осталось уже 841 человек. Так, прикинем, что примерно 90% превратились в зомби, + от 2% до 5% помрёт от зомби в первое же время, остаётся 5% выживших, ну это примерно, да и весьма относительно моего села, ведь кто знает, как там по всей планете, хотя, открываю карту, уменьшаю масштаб до всей планеты, задаю параметры поиска и ахуеваю от правильности моих расчётов, потому что вижу эти цифры:

7892419627 - всего существ гуманоидной формы;

552469373 - всего живых.

И цифра с живыми всё меньше и меньше.

Блядь, так бы самому случайно не подохнуть

Захожу домой и вспоминаю, что у меня там два зомби в комнате заперты, иду в сарай, беру лом и втыкаю его в землю в 2 метрах от входа в дом. В правой руке сжимаю арматурину, открываю дверь в дом, подпираю её тумбочкой, чтоб не захлопнулась, иду к двери в комнату с зомби и медленно открываю её, вижу отчим и мама стоят ко мне спиной и смотрят в окно, беру стул, кидаю его под ноги маме, нет, уже не маме, а зомби, и выбегаю из дома, беру лом в руки, хоть он и тяжёлый, но удобный, 2-3 зомби должен завалить пока не устану, а тут их два так что по любому должен справится, отчим выходит из дома, оступается и падает с крыльца, я в этот момент уже замахиваюсь ломом и наношу удар прямо по голове, голова в дребезги. Заметив движение, отпрыгиваю и вовремя, второй зомби, также оступившись, падает с крыльца и я вновь наношу удар, вот ещё одна голова в кашу.

Пиздос мозги хрень противная Стряхиваю остатки с лома. *Хах, как говорится, против лома нет приёма, ёпт* опять накатило, как никак, сам мать прибил, жалко.

Ладно, поныть я ещё успею, а глаза один фиг защипало, но дела не будут сами себя делать, так что, оттаскиваю за ноги тела на помойку, закапывать, не-е, нах, некогда, нужное подчеркнуть.

Смотрю опять конвертик мигает, открываю, там написано.

[Поздравляем! Вы первый, кто убил зомби в ближнем бою, бонус +1 к свободным очкам характеристик за каждый уровень, считается бонусом уровня. Нельзя заблокировать.]

Так, я ещё кое-что вспомнил, в играх есть лог действий, интересно есть ли он у меня?

Снова проверяю всё. О да, он есть, иконка свитка, на самом краешке зрения, ну давай посмотрим.

[Вы наносите удар Зомби уровень 1]

[Критический удар, Зомби убит, вы получаете 5 очков опыта]

[Вы наносите удар Зомби уровень 1]

[Критический удар, Зомби убит, вы получаете 5 очков опыта]

Ага, теперь я понял, о чём говорил тот второй бог, зомби будут первого уровня какое-то время, а потом станут тоже расти в уровнях, вот тогда и начнутся реальные проблемы, хотя может я не всё понял, и пиздец наступит раньше.

Мне надо ещё дожить до этих проблем, там уже буду думать, как их решить, а сейчас надо из этой задницы выбраться, ну для начала.

Так, планы на ближайшее будущее, обчистить соседей, имею в виду перебить, и забрать из коллекции Дяди Пети две казачьи шашки, ни с ломом же мне ходить, устану. Дядя Петя - сосед через дорогу, старенький совсем, колясочник, ноги уже отказали у него тоже давненько.

И вот стою я с ломом в руках, уже в его доме, всё стою и смотрю на это чудо, зомби на коляске, сидит и руки ко мне тянет, а дотянуться не может. Встал я в стойку, прицелился и как врежу ломом в глаз этому зомби, так лом насквозь и прошёл, вытащил, вытер и пошел искать шашки, весь дом обошел, нигде нету, тока сейчас вспомнил, что дедок их за спинкой коляски возил, видать память подводит из-за пережитого.

Вечереет. Я дочищаю двадцать четвёртый дом, получил опыта на третий уровень, но я решил заблокировать его до поднятия максимальных характеристик своего тела.

Домой закрывать ставни, двери под замок и спать, остальное завтра.

Вот мой статус:

Имя Иван

Возраст (21) Уровень 0(Заблокирован)

Свободные очки характеристик 3

Необходимый опыт 525/100

Сила 1.7 +0.3

Ловкость 2.0 +0.2

Интеллект (Манна) 2.5

Живучесть 1.1

Выносливость (Усталость) 1.5 +0.2

Стойкость/Устойчивость 1.3

Профессия: не выбрана

Навыки: нет навыков

Глава 3

Проснулся я рано, очень рано, в четыре часа утра, так дальше и не смог заснуть, пока лежал начал обдумывать, что делать дальше. Ну, что мы имеем:

Я Иван, фамилия и отчество, да незачем теперь они, так и буду дальше просто Иван, двадцать один год, недавно исполнилось, сам я ну как сказать обычный да не совсем, стройный ни грамма лишнего жира, в меру накачан, турник и стадион частые мои друзья, ещё я, в кедровник хожу орех добываю ну и читаю я очень много, игры разные люблю, дотка там и всё такое. Так сегодня уже двадцатое мая и пусть будет, первого года перемен, так вот живу… Кхм… Жил я с мамой и отчимом, которого люто ненавидел, впрочем, он тоже меня не жаловал. Дом наш большой, просторный, крепкий, участок дома огорожен трёхметровой кирпичной стеной с большими железными воротами, село наше Красный Чикой, и расположено оно в жопе России, почему же в жопе, потому что у нас нет нормального интернета и перебои со

связью, и энергообеспечением.

Хотел было вчера сразу ринуться убивать зомби, но остепенился и решил обезопаситься, поэтому и зачищал соседние дома. Потом перекрыл улицу с двух сторон машинами, благо ключи от них были у тех, кого я шашками обезглавливал, теперь есть безопасный участок, ну относительно безопасный, надо будет в скором времени усилить заслон, но я не буду этого делать, а будут это делать те, кого я приведу сюда.

Вчера я сильно устал и не стал разбираться кое с чем, примерно с каждого десятого убитого мной зомби, появлялся камушек, сейчас у меня их 10 штук, а прикол их в том что, смотря на него правым глазом, я вижу обычную речную гальку, но вот левый улучшенный, показывает вот что:

[Серый камень предмета - содержит обычный предмет]?

[Красный камень эссенции - может выпасть случайная эссенция]?

[Белый камень навыка - содержит случайный навык]?

Так, а о чём нам поведает подсказка, ибо хоть мне всё и понятно но хотелось бы и по подробнее.

[Для активации сожмите в руке, вы получаете случайный предмет обычного качества]

[Для активации сожмите в руке, вы получаете случайную эссенцию, предназначена для: лечения, усиления, улучшения, ремонта, восстановления]

[Для активации сожмите в руке, вы получаете случайный навык]

Так у меня из этих десяти, 1 белый, 2 серых и 7 красных, ну что ж откроем и сразу же идентифицируем их глазом.

[Куртка истребителя зомби, защищает от укусов, +2 стойкости]

[Штаны выжившего, +3 выносливость]

[Малая Эссенция лечения х4, восстанавливает лёгкие травмы]

[Малая Эссенция восстановления х2, восстанавливает манну или выносливость, на выбор]

[Малая Эссенция увеличения силы, увеличивает данную характеристику на +5 единиц временем на час]

[Малое управление манной: малое, пассивное, развиваемое, позволяет чувствовать и управлять манной]

Так, куртка – лёгкая, но очень прочная, тёмных тонов, штаны – удобные, камуфляжной расцветки, а главное на вещах существенная прибавка к характеристикам, ну это на данный момент, дальше больше.

Дальше у нас эссенции, то есть теперь у меня четыре аптечки, два энергетика и один допинг, и немного непонятный навык, сжимаю белый камень, и в голове возникает знание по малому управлению манной, и я вырубаюсь.

Очнувшись, смотрю на прошедшее время, фух, прошло только две минуты, а я теперь зная, как управлять манной, направляю её циркулировать по всему телу и чувствую, как каждая клеточка моего тела, наполняется невиданной до селе энергией и силой, смотрю на статус и вижу удвоение всех характеристик, но прошло двадцать пять секунд и эффект пропадает, а я чувствую усталость будто после хорошей тренировки. Решаю немного полежать, примерно через минуту пропала усталость, а ещё через две минуты восстановилась манна.

Пока лежал и ждал восстановления манны, в голову пришла мысль, что надо бы на счёт еды обеспокоится, но быстро это дело отбросил из-за ненадобности, ибо в каждом доме еды запасено на год-полтора, конечно если бы я в городе был, то пришлось бы туго, надеюсь мой друг сможет выжить.

А сейчас встаём и идём бить зомби, и получать с них опыт. Выхожу на улицу, вижу, что моя баррикада из машин хорошо справляется, ведь по обеим сторонам дороги, за баррикадой, столпилось, по меньшей мере зомби 20-30, подхожу, залезаю на машину, а зомби стоят и ко мне руки свои тянут, взмах, и чьи-то руки отлетают в ряды зомби, взмах и теперь голова отлетает туда же, взмах, и ещё одна голова потеряла своё место, но не отлетела, а осталась болтаться на лоскутах кожи.

Так прошло десять минут. Я зачистил с одной стороны, слез и стал оттаскивать, и складывать трупы стеночкой иначе возникнут проблемы со следующей партией, те просто переходили бы мою баррикаду. После последнего уложенного трупа, собрав 3 камушка, я пошёл и также перебил зомби с другой стороны, после, так же сложит трупики в стеночку да подобрал ещё 3 камушка.

Устав, хоть и не сильно, я пошёл обедать.

……..

Тем временем по всему миру разрасталась паника среди выживших, но уже по прошествии суток с момента перемен, все выжившие военные, начали брать ситуацию под контроль, только сил у них хватило лишь для зачистки их военных частей и их же защиты, притом, что некоторые и этого не смогли, но были и простые люди, что успешно расправлялись с зомби, опять же из общей массы можно выделить сотни если не тысячи людей что преуспели в своей защите и всё же можно выделить друга Ивана, Андрей, очень похож на Ивана, только выше его на голову и более крепкого телосложения, но немного худощав, Андрей из города Читы, он и был тем самым другом Ивана. Он также сразу понял, что произошло и что нужно делать, ведь они вместе обсуждали как следует поступать и в каких обстоятельствах. Андрей хотел позвонить Ивану, но не смог, не было связи, также на утро второго дня, отключился свет во всех городах.

«Настя, обед готов?» Андрей спрашивал у своей девушки, ему повезло, и они оба остались живы.

«Да, иди ешь, потом принесёшь ещё баллонов с газом, этот уже всё, кончился» Так как свет отключился, все кто мог, перешли на газ.

«Хорошо, сегодня я последнюю квартирку на пятом, зачищу и можно выходить на улицу, там тоже работы много»

«Пожалуйста, будь осторожней»

«Буду-буду, Ванька по нашему плану последует в город, а это сюда и зная его, он скорее всего также разобрался с системой, и будет он здесь где-то через недели две и это время нам надо продержатся, а лучше и усилится как можно серьёзнее ну и людей собрать и организовать, в общем планов много»

«Ты так уверен в том, что он жив? и что обязательно придёт»

«Да, я просто чувствую, что с ним всё в порядке. Ладно я пошёл, не скучай тут без меня.»

…….

Пообедав, я решил посмотреть, что там мне выпало, и было тут 4 аптечки и два предмета, а предметы интересные.

[Перчатки истребителя зомби +5 ловкости]

Когда я открывал этот камушек, он вспыхнул синим светом, ведать качество у вещей тоже есть, ибо первые появлялись с сероватой вспышкой.

[Меч Уничтожителя, +5 сила, +5 ловкость, +10 выносливость]

хах Джек-пот мать вашу. Не смог я сдержатся, глядя на эти бонусы. Меч появился в красной вспышке, он представлял из себя обоюдоострое лезвие длиной 120 сантиметров, специально рулеткой замерил, рукоять удобно ложится в руку. Единственный его минус на донный момент, он для меня тяжеловат, конечно легче лома, но всё же кило под 12 будет, и из-за него я решил сегодня больше не бить зомби, а заняться собой и поднять свои максимумы.

Вот мой статус:

Имя Иван

Возраст (21) Уровень 0

Свободные очки характеристик 6

Необходимый опыт 790/100

Сила 2.0 (+5)

Ловкость 2.2 (+15)

Интеллект (Манна) 2.5

Живучесть 1.1

Выносливость (Усталость) 1.7 (+13)

Стойкость/Устойчивость 1.3 (+2)

Профессия: не выбрана

Навыки: Малое управление манной.

Глава 4

Я прокачивался, а именно поднимал гири и гантели, бегал, прыгал, делал растяжки. Во время отдыха читал и просчитывал сколько зомби придётся убить, чтобы поднять уровень, ведь выходило, что для каждого нового уровня надо вдвое больше опыта, чем за предыдущий, так на первом надо набрать 100 опыта, а на втором - 200, на третьем - 400 и так далее, получается мне двух зомби не хватило до «лвл апа». И вот когда я выполнял очередной элемент на турнике, в голове динькнуло, а в глазу уже какой раз всплыло сообщение о повышении характеристик.

[Сила +0.1]

[Ловкость +0.1]

[Предупреждение! Достигнут Софт кап параметров: Сила, Ловкость]

О как, открываю статус и вижу, что сила встала на отметке в 2.8, ну, не удивительно я как никак не богатырь, а вот ловкость меня приятно удивила, застыв на отметке в 3.4 и это означает, что я уже могу посоревноваться в скорости с чемпионами мира. Интеллект за всё время прокачался только на +0.2 и я чувствую, что предел уже близко. Выносливость поднялась на +0.4, и тут я встал колом, не зная, как качать живучесть и стойкость, хотя через пять минут сидения на месте, я вспомнил одну новеллу, где главный герой проходил испытания огнём и холодом, тем самым закаляясь и улучшая себя. Ну и я решил сделать что-то подобное, взял и истопил баньку, накачал ледяной воды и понеслась. Захожу в баньку, температура тут примерно под 50 Цельсия, подкидываю дров в печку и прохожу в парилку, здесь висит градусник и показывает 60 градусов, поддаю пару, и температура подскакивает до 85 градусов. Меня обжигает паром и начинает покачивать, но я терплю, пот ручейками стекает по моему обнажённому телу, через две минуты, когда жар начинает спадать, приходит оповещение:

[Живучесть +0.1]

[Стойкость +0.1]

Ещё немного поддаю пару догоняя температуру до 90 градусов и держу её так 20 минут. За это время ещё несколько раз приходят оповещения, но я на них не обращаю внимания, продолжаю сидеть. Вот терпение моё иссякло, и я выбегаю из парилки, подхватываю ведро с ледяной водой и обливаю себя. За первым ведром идёт сразу же второе, после чего мне сильно поплохело, и я падаю на колени и уже на четвереньках ползу к своим вещам, достаю эссенцию лечения и тут же проглатываю её, пара секунд и всё приходит в норму, снова приходит оповещение о повышении характеристик.

На следующий заход беру две эссенции с собой в парилку, захожу и вижу те же 90 градусов, но мне не жарко и уже нету никакого давления на лёгкие. Снова поддаю жару и вижу на градуснике, что температура медленно поднимается до его максимума в 115 градусов и останавливается, но жар всё продолжает нарастать, глаза закрывают реки пота. Я проглатываю одну эссенцию, становится полегче, вторую просто кладу в рот пока не проглатывая, сижу ещё минут 10, игнорирую перезвон оповещений, выхожу и снова выливаю на себя несколько вёдер ледяной воды, тут же проглатываю эссенцию, что положил в рот и опускаюсь на пол, надо отдохнуть.

Пролежав примерно полчаса на полу, я встал и вышел из бани. Сидя дома на диване, попивая холодный квас и смотря на статус, а именно на живучесть, выносливость и стойкость, я уже чувствую, что осталось совсем немного и можно будет подумать над разблокировкой уровня.

Встав с дивана и выйдя на улицу, я подошёл к стене сарая и начал бить по доскам голыми кулаками, сбивая костяшки в кровь и матерясь. По прошествии десяти минут, съел первую эссенцию. Прямо у меня на глазах кулаки начали зарастать новой кожей, дождавшись полного заживления, я продолжил молотить по доскам, так продолжалось ещё часа 3, с остановками на восстановление выносливости и лечение ран. Закончил я уже, когда село солнце и удовлетворённый тем, что достиг своего максимума или так называемого системой Софт капа, я пошёл спать.

Вот мой статус:

Имя Иван

Возраст (21) Уровень 0

Свободные очки характеристик 6

Необходимый опыт 790/100

Сила 2.8 (+5)

Ловкость 3.4 (+10)

Интеллект (Манна) 2.8

Живучесть 2.7

Выносливость (Усталость) 3.1 (+13)

Стойкость/Устойчивость 2.9 (+2)

Профессия: не выбрана

Навыки: Малое Управление манной.

……

В больших городах, таких как Питер, Москва и нескольких других, всё ещё был свет и интернет, что и позволило некоторым людям общаться и делиться информацией с другими людьми.

Отрывок комментариев на новость о конце света:

- «Ха. Я первый!»

- «ЛЮДИ, что за поебень на улице творица?»

- «А чо там? Я уже месяц из дому не выходил.»

- «АААААА всем пиздец, МЫ ВСЕ УМРЁМ!!!»

- «ДА здравствует Т-Вирус!»

- «Слышь чуваки, а я в игру попал, у кого так же, отпишись.»

- «Мочи зомбиииииии»

- «Аллах Акбар»

И ещё тысячи подобных тем и коментариев.

……

На одном из закрытых форумов Игрового сообщества GP:

*- «Сколько из Лич, состава живы?»

**- «Почти все»

*- «А из общего?»

**- «Почти никто не выжил или находятся вне зоны. Сейчас, предположительно только в больших городах пока ещё есть свет»

*- «Собраться в группы по 5-7 человек и организовать зачистку, и выяснить всё по зомби»

**- «Частично уже выяснили, зомби практически слепы, на звук и запах чувства обострены, не заразны, но кусаются больно»

*- «По системе что-нибудь есть?»

**- «Есть, но мало, удалось выяснить как активировать те камни, что выпадают с зомби, но пока выясняется, как и что, ходят слухи, что кто-то смог получить целый сет экипировки, но это только слухи»

*- «Что-нибудь слышно про Главу и его зама?»

**- «Про зама ни сном, ни духом, а Глава всегда у нас на мушке объектива, камеры спутника без остановки следят за ним, и он что-то непонятное делает, но могу сказать сразу, он один из первых всё понял и начал действовать»

*- «Что-нибудь ещё?»

**- «Д-да, мне кажется, что Глава уже разобрался как активировать камни и какие для чего тоже понял, ведь лишь благодаря ему мы с уверенностью можем сказать, что красные камни дают вспомогательные опции, а серые дают экипировку»

*- «Молодцы продолжайте наблюдение, попытайтесь с ним связаться, любыми методами»

**- «Вас понял»

……..

Апчхуй. *Кто, млять, меня вспоминает, чтоб им там тож Чихалось*.

Засыпая, я вспоминал беззаботные деньки, когда мы всем кланом устраивали рейды в различных играх, да, было время, теперь игры перешли в жизнь на сложности - хардкор, ну нечего, я выживу и стану во главе нового мира, ну или хотя бы новой России. Хотя стать главой это я зря не нравится мне вся эта тягомотина с руководством и координированием, опять же можно вспомнить пословицу: Короля делает свита.

Так думая о вечном и закончился второй день после Перемен.

……

Глава 5

Проснувшись утром, я был в негодовании, а всё потому, что с восходом солнца меня поднял

глаз и система, а это немного раздражает, но зато теперь больше времени для кача и развития.

Встав и одевшись, пошёл готовить завтрак, с помощью газа вскипятил водички и заварил овсянку. Сделал зарядку, поел, пошёл глядеть, не собрались ли снова зомби, но нет, всё было пусто.

И я решил отправиться в центр, пока туда шёл, всё думал стоит ли снимать блокировку, в принципе если её снять, то будет ускоренное развитие/усиление, но потеряется часть бесконечного потенциала, ведь если мне память не изменяет, то термин Софт кап это хоть и предел, но всяко не конец развития и дальнейшее улучшение характеристик будет уже не таким простым, а весьма долгим, ну или очень мучительным, так что подожду я с разблокировкой уровней.

Пока шёл по улицам к центру, на меня вылезло около 50 долбанных не мёртвых, естественно я добил всех, перейдя после второго зомби, на четвёртый уровень. Так, посчитаем и получаем, что нужно убить ещё сто двенадцать мертвяков, да здравствует геноцид, да восславится гринд, но вот переть буром на эту толпу у меня сил не хватит, однако и меня просто задавят массой.

Стою я такой за углом забора, и как-то сцикотно мне становится вылезать на них, их всё-таки тут за 1000 уже перевалило, будем пробовать по-другому. Подбираю камень и кидаю его в машину, что стоит напротив меня с другой стороны дороги. Включилась сингалка, привлекая часть зомби. Они начинают идти к ней, а я в это время возвращаюсь обратно по дороге и кулаком разбиваю стекло, стоявшей здесь, девятки, что тоже привлекает внимание зомби. Пока они сюда плетутся, я обыскиваю машину, нахожу буксировочный трос, натягиваю между столбов, на уровне колен, и встаю за него. Как только зомби подходят на расстояние в тридцать метров, замечают меня и неуклюже, вразвалочку, начинают бежать, постоянно разгоняясь, до меня дошло кое-что из речи бога. Он сказал, что будет сдерживать, а не останавливать их в развитии, тем самым он дал нам фору, но не более, ведь вначале все не мёртвые еле ходили, а сейчас уже начинают бегать. Это плохо, это очень плохо, ведь если так продолжится, то станет как в каком-то фильме, эм, на вроде, войны Z, или Я Легенда, какие-то такие, точно не помню. Ну, да ладно, отвлёкся я, а в это время ряды первых зомби на полном ходу спотыкаются о натянутый трос и кубарем летят в мою сторону. *Теперь мой ход* - еле слышно говорю я и начинаются танцы. Так как моя ловкость больше ловкости среднестатистического человека, моя скорость позволяет мне лавировать между кубарем летящих зомби, а возросшая сила, позволяет так сказать «ваншотить» зомби, оставляя их без голов дальше катится по асфальту.

Так и танцуя, я упокоил десять, двадцать, тридцать, сорок… И тут я начал уставать, ведь чтобы поддерживать такой темп, нужно просто огромное количество выносливости, благо у меня её много, но мне явно не хватает, меч тяжелеет, становится труднее двигается, руки одного из зомби проскальзывают по спине, и я понимаю, что дальше тянуть становится опасно, рывком засовываю руку в карман и хватаю две заранее приготовленные эссенции, восстановление выносливости и баф силы, закидываю их в рот и проглатываю. Мгновение и все тело переполняет энергия, также наполняя каждую клеточку организма силой. Движения

становятся лёгкими и плавными, меч опять начинает порхать как бабочка. Я вновь начинаю танец смерти, не мёртвые уже не успевают добежать до натянутого мною троса. Перепрыгиваю в полёте, успевая срубить очередную голову с пустыми остекленевшими глазами, приземляюсь, тут же вставая и отделяя ещё одну голову. Остаётся последний рывок, начинаю циркулировать манну по телу, тем самым удваивая все показатели, пять секунд и последний зомби падает на залитый кровью и усеянный обезглавленными телами асфальт.

Стою весь в крови, но рот пересекает широкая улыбка, скорее всего больше похожая на звериный оскал, так приятно и отвратительно, весьма противоречивые эмоции.

…….

Со стороны.

…….

Люди, что выжили и ждали помощи, не зная, что делать и боясь выйти на улицу к обезумившим, наблюдали за идиотом, что выманил толпу зомби. Все думали, что он самоубийца, придурок, псих, но увидев, как он начал расправляется с зомби, многие не поверили своим глазам, а последние пять секунд боя, никто не смог разглядеть движений этого парня. Он просто пропадал в одном месте, а появлялся уже в другом, и в самом конце почти всех до усрачки напугал его оскал, теперь они боялись его, а не зомби, но некоторые всё же надеялись на то, что он тот самый спаситель.

……..

Я был рад, ведь я достиг пятого уровня, когда произошло повышение, я почувствовал, что всю усталость как ветром сдуло, а манна пополнилась. Силы у меня достаточно, а вот манны мне нахватает, тобиш интеллект надо как-то качать ну или как-то ещё поднимать количество манны, ладно всё потом, а теперь нужно вернутся домой, отмыться, благо душ есть, и в спокойной обстановке разобраться со всеми оповещениями, что меня доставали во время сего замеса.

Вернувшись домой, помылся, сполоснул вещи, да пошёл посидеть квасу попить и с системками разбираться, а там было следующее:

[Вы убили 100 зомби. Награда: случайная, из раздела здоровья. Статус - получение, активируйте]

Активирую как предлагалось, в поле зрения выскакивает крутящийся барабан, как в игровых автоматах, жду, быстро мелькают различные картинки и внезапно он останавливается, а я получаю оповещение:

[Получено - полный иммунитет к инфекциям]

Ну, могу сказать, что хрень не бесполезная, так смотрим дальше.

[Получен пятый уровень. Награда: случайный активный навык, активировать, ДА-НЕТ]

Выбираю естественно, [ДА] и получаю – [Священный лёд].... И чот я не допёр, чё за хрень получил, ладно позже разберусь, едем дальше.

[Вы достигли пятого уровня, ваш глаз эволюционировал, теперь вам доступны новые опции: - подробная информация; - смотреть статус (просмотр статуса цели); - улучшенная карта (добавлен радар с функцией распознавания); - будильник]

Я всё понимаю, конечно, но НАХРЕНА мне будильник в глазу, ладно, я этого не видел, так вроде всё, ах да, активировать камни, оных аж пятнадцать штук.

[Сапоги скороходы: ловкость + 7, сила -2.0]

Ага, быстрый дрищ, кому-нибудь продам или обменяю.

[Кроссовки выжившего: ловкость +1, выносливость +2]

Оп, сразу же надеваем.

[Малая Эссенция лечения x6]

[Малая Эссенция восстановления x7]

[Малая Эссенция усиления силы x2]

[Малая Эссенция усиления ловкости x3]

Так, ещё убрать счётчик опыта, и он исчезает, бесят постоянно мигающие цифры.

Хм, вот и всё, жаль навыков ни одного не выпало, повезёт в другой раз, ладно пора готовить обед.

Вот мой статус:

Имя Иван

Возраст (21) Уровень 5

Свободные очки характеристик 10

Сила 2.8 (+5)

Ловкость 3.4 (+10)

Интеллект (Манна) 2.8

Живучесть 2.7

Выносливость (Усталость) 3.1 (+13)

Стойкость/Устойчивость 2.9 (+2)

Профессия: не выбрана

Навыки: Малое Управление манной.

Активные: Священный лёд.

Дополнительно: Иммунитет к инфекциям

Глава 6

Пока ставил воду на включенную газовую плиту, пытался добиться подробностей по полученному навыку. Вода уже начинала закипать, как вдруг я выключаю газ, достою ещё кастрюлю, а всё потому что я наконец получил подробности по навыку, они гласят следующие:

[Священный лёд: Лед, наполненный энергией жизни и пропитанный эманациями святости, много крепче обычного льда, тает в десятки раз медленнее. Доступные опции: создание, управление, рассеивание]

Ну, я и начал создавать, что-то на подобие снежинок, ссыпая их в приготовленную кастрюлю. Чтобы наполнить её полностью, пришлось два раза восстанавливать манну, ибо этот скил её просто сжирает. Наполненную кастрюлю ставлю на включенный газ, пусть тает, есть у меня мысли на счёт замены эссенций восстановления. Прождав пяток минут, я понял, он и правду тает на много медленнее, чем обычный лёд, ведь за пять минут он ну ни хрена не растаял, стаскиваю и выношу на улицу, пускай на солнышке постоит, вернувшись, возобновляю готовку.

Всё же приготовив обед и поев, я продолжил эксперименты, пытался создать сосульку толщиной со спицу, манны хватило только на иголку, зато очень острую. Начал проверять пределы управления и не нашёл, манна снова кончилась, но зато теперь я могу управлять ею,

пожелай я, чтобы она летела вперёд, и она туда полетит, а летает эта иголка со скоростью пули. Я запускал ею в доски, в дерево, в лист железа, она всё проходила на сквозь, оставляя ровные дырочки. Подозвав её к себе, я снова трачу почти всю манну и делаю свою иглу в два раза больше, теперь она уже похожа на шило, представляю, как оно зависает у меня над головой и следует за мной, и вот шило будто бы прикрепилось к воздуху над моей головой, я делаю шаг влево и ледышка быстро, почти не уловимо взгляду перемещается на своё место, у меня над головой. Подхожу к зеркалу и вижу еле заметную льдинку, чувствую, что её перемещение отнимает немного манны, но не так много чтобы перебить манна-регенерацию.

Выйдя на улицу, проверил, как там лёд тает, уже собралась пара капель, пристально вглядываюсь и всплывает подсказка:

[Священная вода: Вода помогает залечить раны, снимает усталость, восстанавливает манну, на пятнадцать минут в трое ускоряет восстановление манны и выносливости]

Прилично всего, пусть тает, будет мне помогать в будущих замесах.

Ярко светит солнце, лёгкий ветерок играет листвой деревьев, тишина и спокойствие, вот только по улицам теперь ходят зомби, а я стою и наблюдаю за ними, главное не шуметь, быть на расстоянии ста метров и вуаля, ты невидимка. Они просто тебя не видят, а идти на толпу пока ещё не могу и фокус с натянутым тросом тоже не подойдёт, толпа идёт слишком плотно, что же делать. Тут вспоминаю про свою ледышку, но опять возникает проблема, ведь дальность я забыл проверить, придётся на практике проверять. Направляю её на толпу и запускаю, но отлетев чуть больше тридцати метров она выходит из-под моего контроля и падает на асфальт, не много подхожу и возвращаю её под контроль. Внимательно присматриваюсь и вижу всплывшую подсказку, [28 метров], открываю статус смотрю на характеристики, вижу, что интеллекта 2.8, ну тут напрашиваются выводы, что дальность управления равна интеллекту в соотношении, 1 метр/0.1 интеллекта. Придется, подбираться ближе, перелезаю забор и тихонечко, на цыпочках, подхожу на предельно близкое расстояние к зомби. До зомби остается метров пятнадцать, а разделяет нас только небольшой деревянный заборчик.

Ну-с, приступим - шепчу я еле слышно и запускаю льдинку в глаз самому ближайшему из не мёртвых. Льдинка пробивает глаз и входит в мозг, делает там полукруг и вылетает уже через другой глаз, а зомби в это время медленно оседает на землю. Я, удовлетворённый своим успехом, продолжаю постепенно и незаметно управлять льдинкой, как вдруг чуть не подпрыгиваю от неожиданности, ведь только что у меня в голове прозвучал колокольный звон, а на глаза, точнее только на левый пришло сообщение. Замираю, не прекращая убийства зомби, открываю и смотрю, что я там получил:

[Вы усовершенствовали навык: Малое управление манной. Присвоен ранг: Ученик. Бонус ранга: затраты на расход манны уменьшен на 10%, скорость восстановления манны +5%]

Когда в толпе оставалось около двадцать зомби, я выпрыгнул из укрытия. В полёте, уже привычно начиная циркулировать манну по телу, приземляюсь и со всей возможной скоростью стартую, приблизившись к не мёртвым в мгновение ока и умертвив остатки толпы. Всё действие не заняло десяти секунд, что поражало моё воображение, ведь для меня просто всё немного замедлилось и только, ладно, пойду поищу ещё группы зомбаков. Пока ходил, видел много трупов, но не зомби, а простых людей, видимо кто-то пытался выйти и сражаться, но видимо не судьба, пока разглядывал трупы, ещё немного увеличил и укрепил льдинку, точнее будет назвать теперь её сосулькой, по форме, напоминающей ромб.

К вечеру я уничтожил ещё несколько таких групп зомби и перешёл на шестой уровень что меня немного обрадовало, А вот камни меня расстроили, выпало их всего двадцать четыре штуки, хоть я и убил больше пяти сотен зомби, но меня утешало то, что среди всех этих камней были четыре с навыками, а остальные эссенции лечения и восстановления.

[Малое улучшение стойкости x2, +5 к параметру «Стойкость». Эффект: постоянный, не учитывается в статистике прогрессии]

[Малое улучшение силы, +5 к параметру «Сила». Эффект: постоянный, не учитывается в статистике прогрессии]

[Малое улучшение живучести, +5 к параметру «Живучесть». Эффект: постоянный, не учитывается в статистике прогрессии]

ВУХАХА - я тихо рассмеялся и применил эти навыки, жаль не выпал мне какой-нибудь навык с ночным зрением, ну, будем надеяться, что когда-нибудь повезёт, ну или глазик мой сможет и в темноте видеть, в общем будущее покажет.

Придя домой, я проверил лёд, он растаял, и я разлил его по мензуркам, которые использовала моя мать для разведения каких-то лекарств. Всего вышло три мензурки по 50 миллилитров.

Использовав одну, я ещё раз заполнил кастрюлю снежинками и пошёл готовиться спать, завтра надо кого-нибудь найти, да и зомби перебить как можно больше.

Вот мой статус:

Имя Иван

Возраст (21) Уровень 0

Свободные очки характеристик: 12

Сила 2.8 (+5){5}

Ловкость 3.4 (+11)

Интеллект (Манна) 2.8

Живучесть 2.7{5}

Выносливость (Усталость) 3.1 (+15)

Стойкость/Устойчивость 2.9 (+2){10}

Профессия: не выбрана

Навыки:

Пассивные: Малое Управление манной (Ученик)

Активные: Священный лёд.

Дополнительно: иммунитет к инфекциям

Малое улучшение стойкости +10

Малое улучшение силы +5

Малое улучшение живучести +5

Глава 7

От идеи истребления зомби я отказался, не совсем конечно, но на время, да и избежать стычек с ними мне никак не удастся, но главное, что я теперь их не боюсь, а лишь немного опасаюсь.

И я пошёл искать людей, обошёл уже порядка двадцати домов и понял, что дико протупил, а всё потому что недавно я получил усовершенствование карты, теперь я могу открыть её через глаз. Открыв карту, я мысленно начал проговаривать нужные мне фильтры поиска, для установления ограничений на радар.

Первым фильтром поставил (Человек). Карта показала мне все гуманоидные формы жизни, значит надо поменять, ставим, (Человек-Система-Разум) точек, отображаемых на карте, становится намного меньше, выходит правильно, прикрепляю к этому фильтру, зелёный цвет.

Снова ввожу фильтр (Человек) и исключаю предыдущий, зелёные точки исчезают, а к этому фильтру прикрепляю ярко красный цвет, вот теперь включаю оба фильтра и вижу, как карта становится красной с вкраплениями зелёного, приглядываюсь и вижу, что в некоторых местах зелёных точек от десяти, до пятидесяти. Думаю, стоит начать с малой группы, которая к тому же расположилась на окраине в отличие от остальных групп. Пока шёл к выбранной мной группе вспоминал своих друзей и знакомых, будет хорошо, если они хоть частично выживут. По пути также отбивался от зомби.

Мда… Не быстрое это дело

Место где собрались выжившие, оказалось лесопилкой. Она расположена метрах в двухстах от самого села и не далеко от речки. Подойдя к воротам, я не стал стучать, а просто перепрыгнул, благо сила с ловкостью это позволяют. Осмотрелся, никого нет.

Открываю карту и вижу, что все сидят на пилораме в каморке сторожей. Подходить стараюсь как можно тише, уже около дверей слышу, что они что-то там обсуждают между собой, но главное, что мне были знакомы некоторые голоса, поэтому проверив карту на наличие рядом зомби и не увидев таковых, решил подшутить над теми, кто внутри. Подкрадываюсь к двери и со средней силой, стучу в дверь, Дверь выглядит так, будто слетит с петель. В момент все голоса стихают, жду минуту и повторяю удары, ещё секунд через тридцать слышу неуверенный, но знакомый голос,

- К… Кто т… Там? – меня немного забавляет эта ситуация и я отвечаю немного грубоватым голосом

Кто-кто, дед в пальто да бабка с пистолетом.

Помолчав пору секунд говорю *Выходите давайте*, отхожу на пару метров от двери и в сторону, а главное, только я отошёл, дверь резко открывается от чьего-то пинка и наружу вылетают все, кто там был, кто с палкой, кто с железным прутом, в общем кто с чем, но главное трое из десяти меня узнают, а я их. Это были Саня, не высокий и весьма упитанный, характер у него весёлый. Денис, высокий, мускулистый, характер без башенный, ну, и Толя просто Толя их друг, но для меня просто знакомый и как только они меня узнали, в унисон крикнули:

- Братва стоять, это свой – ну и я такой, *Я тоже рад вас видеть, вижу вы уже в курсе, что происходит я прав*

- Да, но ещё многого мы не знаем – начинаю циркулировать манну, резким движением, перемещаюсь к ним за спину. Никто не заметил этого, ведь я увеличил свои характеристики в четыре раза, а всё потому, что я направил больше манны циркулировать, но и её расход также сильно возрос, поэтому я тут же всё отменил и остался стоять за спинами ничего не понимающих парней и мужиков, ведь все, кто тут был, были на речке в момент перемен, сюда и стянулись.

Ладно, прошло секунды две с момента моих действий, всё это для того чтобы показать разницу между нами,*Я тут* кто-то резко обернулся, а кто-то отпрыгнул от моего голоса подальше, но Саня остался стоять на своём месте не шелохнувшись, начал говорить:

- Как, а главное, зачем ты это делаешь?

Пришлось разъяснить, *Показываю разницу между нами, ведь лучше сразу показать, что ты можешь, убить и быть даже не замечен, не хочу возиться с недовольными. Мир изменился, теперь власть зависит от твоей силы, больше нету законов, что всё время меня сдерживали, захочу убить – убью. Я уже многое знаю о произошедших изменениях и ещё многое мне предстоит узнать. Ну же, что вы выберете, уйдете? Или пойдете под моё командование? Скажу сразу, пощады не ждите! *

Ух, какой я, такую речь двинуть, хотя и правда, теперь пришло моё время. Ограничения сняты, вся злоба на этот мир и прогнивших людей найдёт выход через меня и мою силу.

Ладно, нужно быть спокойнее, теперь все задумались, ну кроме троих, коих я уже знаю. Они сразу же подошли и встали рядом со мной. Шестеро из оставшихся, увидев, что кто-то из их компании без колебаний перешёл под моё командование, также последовали за ними, а вот последний, парень, лет двадцати семи начал возражать:

- Как вы можете ему верить? Мы и сами совсем справимся, давайте изобьём его, нас же бол…

Не успел он договорить как я, усилившись манной, ускоряюсь и сворачиваю этому говоруну шею, в тоже мгновение он обмяк и упал. Семеро из оставшихся смотрят на меня со страхом в глазах, Саня укоризненно, а Денис произносит шёпотом, но все это услышали:

- Дурак, против такой силы даже я не попёр бы.

Саня тоже тихо говорит, - Ну что, камрад ты наш, Командуй.

Очистив парочку домов, мы приготовили еды и перекусили. Остаток дня я учил их убивать зомби, все поднялись до второго уровня, ну, кроме меня, ведь для меня теперь нужно очень много опыта. Уже в сумерках я привел еле плетущиеся тела в очищенный и забаррикадированный мною райончик. Все не хило вымотались, даже я устал, так что вся команда быстро уснула, а я снова разлил по колбочкам натаявшую священную воду и лег спать, перед этим не забыв наколдовать ещё льда и подумывая над тем что это действие становится привычным.

Глава 8

Тем временем в городе Чита.

Андрей организовал безопасную зону, в своём квартале. С помощью выживших, они забаррикадировали все проходы и теперь делали вылазки, истребляя зомби. Им приходилось использовать ловушки и приманки, чтобы не попасть в лапы толпы нелюдей.

Провизии было маловато, вода из крана стала не пригодной, даже для мытья посуды, Андрей уже получил четвёртый уровень и чувствовал, что до пятого осталось совсем немного, также именно поэтому он был почти единственный кто рвался в бой. Несколько бывших задротов, постоянно его преследовали и именно они помогали ему, ведь один человек не сможет принести еды на толпу из пятидесяти ртов. Так они и поступали, Андрей бил и убивал зомби, а бывшие задроты отвлекали зомби и таскали еду из ближайшего магазина, но вот уже к обеду всё кончилось и зомби, и еда с водой в магазине, решили собрать совет выживших.

Собирались все неохотно, ведь для этого, надо было выйти на площадку между домами, хоть все входы и выходы заблокировали, всё равно чувствовалось напряжение среди собравшихся здесь выживших. Каждый ждал, что кто-то возьмёт на себя ответственность и начнёт командовать, власти желали все, но очень многих пугала та ответственность, что свалится бы на них, но некоторые не задумывались о последствиях, и лишь несколько человек сохраняли спокойствие. Естественно, одним из этих людей был Андрей, его девушка и ещё один мужчина лет сорока, выглядевший бодрее многих здесь присутствующих, этот мужчина и начал говорить:

- Всем привет, меня звать Максим Потапыч, можно просто Макс, я предлагаю сделать главой сего сборища всем вам известного Андрея, ибо он наша надежда на выживание. – Только он закончил говорить, его сразу поддержали бывшие задроты, что помогали Андрею, и питали надежды на то, что он поможет им поднять их уровень.

Все пятеро в один голос сказали - Поддерживаем. – И затихли, ожидая, что же произойдёт дальше, а дальше себя проявили те, кто не заботился о будущем и желал лишь власти. Их было трое, одна девушка и двое парней, самые обычные студенты, примерно по девятнадцать лет. Видимо, выбрав одного из парней за главного в их трио, он вышел вперёд и начал свою речь.

- Все кто здесь собрался, услышьте меня, пойдёмте со мной! Я приведу всех к светлому будущему, идёмте же, вместе мы сможем противостоять всем угрозам и не счастьям!

Всё время его речи девушка глядела на парня влюблёнными глазами, а под конец даже ахнула, придавая его речи ещё больший пафос. Народ впечатлялся и последовал за этой троицей, они отошли в сторонку от группы Андрея.

Один из бывших задротов хотел остановить людей, объяснить, что та тройка их погубит, но его остановил Андрей, положив свою руку ему на плечо. Он, качая головой, сказал - Не стоит, незачем они нам, ведь они просто стадо с пастухом, да и баранам нет места в стае волков, ведь так? – договаривал фразу Андрей уже глядя в глаза Максу, а Макс не заставил себя ждать:

- Хэх, правильно подметил, ну и что делать будем? – и Андрей начал проговаривать что надо сделать.

- Ну, в первую очередь, нас восемь человек, эм, собираем свои вещи и уходим, желательно ближе к какому-нибудь магазину, зачистим ближайшую местность и будем пытаться выманивать зомби, по одиночке или малыми группами и тоже убивать. Так, в общем, главные наши цели - это еда и повышение уровней, нужно продержаться дней от десяти до пятнадцати. Всё, пошли, неча резину тянуть. – Они отправились в путь и уже к закату смогли найти небольшой магазинчик, быстро зачистили его и забаррикадировали проходы. Немного обустроив подсобку магазина, они легли спать.

……

Этот же день. Закрытый форум гильдии GP:

(Тревор)** – Кардинал, докладываю, Глава уже обрёл силу, собрал группу людей, начал их тренировку и прокачку, скорее всего, он собирается зачистить свой населённый пункт от зомби, дальнейший прогноз событий невозможен.

(Кардинал)* – Хорошо. Тревор, что-то ещё?

(Тревор)** – Да, несколько членов групп зачистки получили пятый уровень, в Группе Сизова, теперь есть два мага, один огня, другой льда, эффективность группы возросла в разы. В моей группе так же произошло два поднятия до пятого, один получил способность [ОКО], что позволило нам окончательно разобраться с получаемыми из зомби камнями, теперь мы в спешном порядке обновляем экипировку всех отрядов. Второй из моей группы получил способность [Усиление], действует короткое время, но эффект поражает, боец под усилением смог поднять и кинуть в толпу зомби, легковую машину…. Кардинал, я только что, получил доклад от группы наших исследователей, в нём говориться, что в скором времени почти вся электроника перестанет функционировать, останутся лишь новейшие аккумуляторы, почти все солнечные батареи и так по мелочи, что-то типа раций средней дальности, всё остальное в утиль. Так же было выяснено, что все горючие смеси, а точнее всё что было получено из

нефти, подвергается разложению и больше не пригодно для применения.

(Кардинал)* – Хорошо, тогда, пускай наши умники делают ретрансляторы для поддержки связи, ты соберёшь самых сильных и расставишь их куда надо, ещё мониторьте другие гильдии, привлекайте народ, если силы позволяют, подомните самые крупные гильдии, пока не стало поздно, ладно, конец связи, докладывай об изменениях.

……

По всему миру бушует хаос, но среди мириад смертей зарождаются герои этого мира. Процент выживших тем больше, чем меньше было населения. В таких странах как Индия и Китай, процент выживших был самым низким, но зато у этих стран был больший потенциал в дальнейшем развитии. Лишь в самых крупных городах осталось энергоснабжение, но и оно пропадёт в следующие несколько дней.

Мир продолжает напитываться манной, ограничения бога слабеют с каждым днём, что в скором времени приведёт мир в ещё больший хаос и люди познают что такое истинное отчаяние, страх и ненависть, но кто выдержит эти испытания, встретятся с новыми, ещё более пугающими пластами реальности.

Глава 9

Снова проснувшись рано утром, я лишь улыбнулся первым лучам солнца. С новым днём пришли и новые мысли, я понял, что использовал свои навыки всего лишь на малую частичку их настоящих возможностей. Так, например, Малое Управление манной - это ни что иное как управление всей энергией этого мира. Для раскрытия полного потенциала этого навыка его нужно постоянно использовать, он будет улучшаться и достигнет максимума, и только тогда я познаю и овладею всей силой, что продолжает наполнять этот мир, а Священный лёд, способен дать мне, также весьма большие возможности, но здесь всё упирается в мою фантазию ну и недостаток манны тормозит процесс развития.

Сидя на крыльце я экспериментировал, вытянув перед собой руки и разведя их на расстояние двадцати сантиметров друг от друга. Я притянул туда свою льдинку и начал её изменять, сначала вытягивал и делал тонкой, таким образом хватило льдинки всего лишь на тонкий волосок, что протянулся от одной до другой руки. Дотронувшись до волоска, начинаю наполнять его манной и расширять. В итоге, запаса моей манны хватает только на создание платформочки в сантиметр шириной и двадцать длинной, толщиной в волосок. Вот как выходит, если бы я не наполнял её манной, не смог бы расширить и до пяти миллиметров.

Использовав священную воду и несколько эссенций восстановления, таким образом, у меня получилась платформа, двадцать сантиметров в длину, десять в ширину и около трёх миллиметров в толщину. Малость отдохнув, подождал восстановления манны.

Немного потренировавшись, научился управлять платформой. Чуток поразмыслив, решаю начать испытания, встаю правой ногой на созданную платформу и мысленно пытаюсь её поднять, чувствую сильное напряжение, так же ощущаю быстро увеличивающийся расход манны, но полученный эффект того стоил, можно сказать, что я взлетел, но поднявшись примерно на десять метров от земли, потерял управление и начал падать.

Прислушавшись к себе, понимаю, что израсходовал половину всей манны. За мгновение до приземления, расходую всю манну на многократное усиление тела, в итоге удар о твердь земную я даже не почувствовал, а ведь если бы я раньше, до перемен, упал с такой высоты, точно что-нибудь сломал бы и не только, но расход всей манны — это неудобно. Подобрав платформочку, движением руки посылаю её в стену дома, где она благополучно втыкается в одно из брёвен и остается ждать, когда я снова буду экспериментировать, думаю, она не должна успеть растаять.

После экспериментов я приготовил на всех завтрак, разбудил их и мы все вместе поели. Когда была отставлена последняя тарелка, все уставились на меня, ожидая моих указаний.

*Так-с, поделитесь на две группы и начинайте зачистку с окраин, всех кого найдёте, приводите сюда. Те, кто не захочет идти с вами, запоминайте или записывайте, в будущем мы не будем оказывать им помощь, так как они же от неё сами и откажутся. В приоритете поиска огнестрел, рабочие приборы связи, солнечные панели, различные провода, пластиковые бутылки или фляжки. Ах да, чуть не забыл ещё батарейки и аккумуляторы, но это всё не так сейчас важно, лучше перебейте как можно больше зомби и приведите народ, ну и постарайтесь не помереть раньше времени. *

Быстро поделившись, без возражений и не довольства они уже выходили. Саня задал логичный вопрос.

- А что будешь делать ты? – ну я почти сразу и ответил.

Я буду зачищать центр и возможно приведу ещё одну группу выживших, всё давай без вопросов, к закату чтоб обе группы уже были тут

- Понял, то ж смотри не надорвись. – Сказал он на прощание. Они все ушли, а я посидел и наполнил кастрюлю созданным мною снегом, оставил таять.

Платформочку изо льда, я решил поделить на четыре равных части и просто пака подвесил их позади себя.

Задумал я сделать пластинчатый доспех из священного льда, но это процесс не быстрый, но надеюсь смогу создать ещё ледяных пластинок. Просто постоянно тратя всю манна-регенерацию на их создание, дело это долгое, требующее просто уйму концентрации и я надеюсь, что так разовью скил Малого управления манной.

Пока я направлялся в центральный район, до меня дошло, что я смогу использовать любую пластинку будущего доспеха, точно так же как и льдинку, а это значит, что у меня появится оружие массового поражения, ведь доспех я собираюсь делать из нескольких сотен пластинок и каждая сможет в любой момент отсоединится и атаковать. Грозная штука получится.

Почему я направился в центр? Ну, наверное, потому, что нужен опыт, много опыта, нет даже не так, ОЧЕНЬ МНОГО опыта, вот так сойдёт. Ещё в центре, возле банка, в магазине напротив, собралась одна из самых больших групп выживших, там основалось аж тридцать восемь тел, если им не оказать помощь сейчас, то потом может быть поздно. Они все на втором этаже, а там отдел с одеждой и мебелью, на первый этаж у них ходу нет, ибо там полно зомби, но вот в чём проблема, ведь первый этаж — это отдел с едой, и они её достать не могут.

Добравшись до места, я увидел всё те же толпы зомбаков, по-быстрому разглядываю около десятка тел, просматривая их статусы. И был я неприятно удивлён, ведь почти у всех уже был пятый уровень, а у некоторых индивидов и седьмой. Одно радует, хоть у них и такой же рост характеристик как у живых людей, но старт у них со стандартной единицей во всех характеристиках кроме интеллекта, у них он почему-то не поднимается выше 0.2.

Я сильнее их в несколько раз, но их много, хотя… Вот, придумал, подтаскиваю пластинки льда друг к другу и немного закругляя выравниваю по горизонтали, на уровне моих глаз, отдаляю от себя на полтора метра, и запускаю вертеться вокруг меня, получилась своеобразная циркулярка, наращиваю темп, вокруг меня воздух свистит и завывает.

Прислушиваюсь к ощущениям, примерный расход манны, 0.1 в секунду, так быстро подсчитываю, выходит, что нужно лишь выпить священной водички и всё там и усилением даже время от времени можно пользоваться, мало, но мне хватит, приготовил эссенцию

восстановления манны, в итоге пробегав двадцать минут я истребил почти всех зомби. Под конец десятой минуты я повысил уровень и ещё раз уже на пятнадцатой. Примерно минут за двадцать, добил остатки не мёртвых, но самое не приятное то, что мне пришлось целый час собирать камешки.

Получил я сто тридцать семь различных камней, большинство из них были, лечилки и востановлялки, но также были и несколько камней навыков, 1 силы, 2 ловкости, 2 интеллекта и 1 выносливости. Сразу применяю все, тепло разливается по всему телу, мышцы крепчают, гибкость и координация становятся лучше, мысли проясняются.

Жаль, что активные навыки не выпадают, но и пасивки творят просто чудеса.

Вот мой статус:

Имя Иван

Возраст (21) Уровень 0

Свободные очки характеристик: 16

Сила 2.8 (+5){10}

Ловкость 3.4 (+11){10}

Интеллект (Манна) 2.8{10}

Живучесть 2.7{5}

Выносливость (Усталость) 3.1 (+15){5}

Стойкость/Устойчивость 2.9 (+2){10}

Профессия: не выбрана

Навыки:

Пассивные: Малое Управление манной (Ученик)

Активные: Священный лёд.

Дополнительно: иммунитет к инфекциям

Малое улучшение стойкости +10

Малое улучшение силы +10

Малое улучшение живучести +5

Малое улучшение ловкости +10

Малое улучшение интеллекта +10

Малое улучшение выносливости +5

Глава 10

После применения всех камешков, я уселся на дорожный бордюр отдохнуть немного, нет, не физически, а морально, ведь когда ты стоишь весь в крови и чём-то ещё, ком подступает к горлу и тянет блевать. Это состояние дичайшего Омерзения, длилось не долго, около 10 – 20

секунд, потом мне стало легче, нет, не потому что я привык, а потому что вспомнил кто я и какую цель перед собой поставил, успокоился и начал приходить в норму, тут мне начали приходить оповещения.

[Вы преодолели психическое расстройство +1 Стойкость]

Получается, что я был прав на счёт Софт капа, и ясно что для прокачки нужно приложить титанические усилия на грани срыва, тогда и результат будет, продолжим эксперименты позже, а сейчас что там дальше?

[Вы усовершенствовали навык: Малое Управление манной (Ученик). Присвоен ранг: Старший Ученик. Бонус ранга: затраты на расход манны уменьшен на 20%, скорость восстановления манны +10%]

Так, проверяем расход и восстановление манны путём создания очередной ледяной пластинки. По ощущениям эффект улучшения просто удвоился, жаль, хотя да, было бы чересчур если награды прибавлялись друг к другу, ну да ладно, что там дальше…

[Вы убили 1000 зомби, награда: случайная, из раздела Здоровье. Статус получение, Активируйте]

Естественно активирую, снова барабан крутится и мне выпадает:

[Среднее сопротивление ядам, любой яд Земли теперь нестрашен вам]

Хмм, а интересно какой на вкус цианид. В принципе благодаря этому, неважно кукую еду есть, теперь могу даже подпорченное что-нибудь съесть, ну или грибочки какие-нибудь, в общем это очень даже полезная штука.

Ладненько, с системками разобрались, получается, что основные призы и достижения, получаешь по окончанию сражения или же всё-таки и во время боя? Будет время разберусь.

Встав с бордюра, я отряхнулся от уже немного подсохшей крови и двинулся к магазину, по пути заглянув в кузов грузовика, где должен был быть тот псих, что в самом начале въехал в

эту толпу, но там были только его остатки в виде разбросанных во все стороны костей, а черепушка устроилась в углу, посверкивая пустыми глазницами. Мм.. Да жаль его, зато понятно, что зомби уже могут залазить на невысокие препятствия.

Подойдя к дверям магазина, смотрю по карте кто-где, выходит так: все живые столпились в одной комнате подальше от дверей и окон. Наверное, мой вид их напугал, ведь не каждый день ты видишь, как кто-то крошит в капусту людей, пусть они уже таковыми не являются, а вот на первом этаже ещё бродит порядка трёх десятков зомби. Ну, в принципе, они сейчас лёгкая добыча, ведь ходят по несколько не мёртвых в месте, ну и видимость весьма маленькая, так как стеллажи с продуктами стоят уже как попало, но ни один не упал и это меня радует, ведь чем больше еды, тем дольше можно прожить.

Зайдя в магазин, я начал методично и без лишнего шума убивать зомби, стараясь при этом не повредить продукты. Проблемы возникли лишь в отделе со спиртным, там собралось аж с десяток зомби, видимо даже смерть невыход из пьянства. Эх, ускоряюсь и пробегаю мимо них, одному проткнул голову мечом, другому снёс её с плеч, третьего надвое поделил ну и так далее.

Так, довольно быстро зачистив первый этаж, я пошёл к лестнице на второй. Она была забаррикадирована чем попало, ну и я не придумал не чего легче, как, покрошить всю баррикаду своими пластинками, раскручиваю каждую пластинку по кругу, получается четыре небольших смерчика и запускаю их в баррикаду, все предметы словно в блэндер попали. На короткий миг меня оглушило скрежетом и лязгом перемалываемой баррикады, прошла минута и проход стал свободен.

Подойдя к той двери, я прикрыл голову и сердце пластинками, а затем постучался. Ответов не было, ну я и открыл дверь, э-э… Ну попытался открыть, дверь оказалась закрытой и, наверное, завалена чем-нибудь. Я, взяв меч в руки и со всего размаху, рубанул по петлям и замку. Дверь тут же начала падать в мою сторону, отойдя в бок, я дождался её падения и шагнул внутрь помещения. Тут-то я и словил пулю прямо в лоб, но не судьба, ведь пуля встретилась с моей пластинкой, не причинив мне никакого вреда, но заставила пластинку потрескаться, а потом опала бесформенным кусочком метала.

Воу Воу народ по тише, вы же так меня разозлить можете. Мент, что выстрелил в меня ранее, выронил пистолет, упал на колени и начал бормотать:

- Прости Шайтан, попутал я, будь милостив и забери мою душу, но пощади этих людей. – Остальные люди сначала посмотрели на мента как на ума лишённого и перевели взгляд на меня, и тоже как подкошенные рухнули на колени, начали бормотать кто что.

Мдя… Вот так номер чтоб я помер, как бы это разрулить… Через минуту я придумал кое-что, плеснув немного манны в лёгкие и горло, я начал говорить, но бля я аж сам вздрогнул от своего голоса, а он получился громкий, басовитый, будто бы демонический.

Вы все, услышьте меня! Вы остались живы, потому что у вас на душе накопилось слишком много грехов, но вам дан шанс искупления

Небольшая пауза, продолжаю.

Каждый из вас берёт что-нибудь в чём можно унести побольше еды, далее вы все спускаетесь и собираете продукты, потом можете что-нибудь поесть. Как все поедят, мы отправимся в безопасную зону, где и решим, что с вами делать

Немного в шоковом состоянии, люди быстро стали выполнять то, что я сказал, частенько ловил их взгляд, наполненный страхом и… Надеждой?

Собрались они довольно быстро, дорога до дома была спокойной, всего два мертвяка вылезло на шум толпы.

Дома, то бишь теперь безе, собралось уже почти сотня человек, ведь парни тоже привели по десять-пятнадцать человек, с каждой группой.

Еду готовили на открытом воздухе. После приёма пиши, все расслабились и устроились поудобнее, собираясь спать кто на чём, но сейчас мне было не до них.

Я чувствую, что новый день принесёт нам много проблем.

Мой статус:

Имя Иван

Возраст (21) Уровень 0

Свободные очки характеристик: 16

Сила 2.8 (+5){10}

Ловкость 3.4 (+11){10}

Интеллект (Манна) 2.8{10}

Живучесть 2.7{5}

Выносливость (Усталость) 3.1 (+15){5}

Стойкость/Устойчивость 3.9 (+2){10}

Профессия: не выбрана

Навыки:

Пассивные: Малое Управление манной (Старший Ученик)

Активные: Священный лёд.

Дополнительно: иммунитет к инфекциям

Среднее сопротивление ядам

Малое улучшение стойкости +10

Малое улучшение силы +10

Малое улучшение живучести +5

Малое улучшение ловкости +10

Малое улучшение интеллекта +10

Малое улучшение выносливости +5

Глава 11

В три часа ночи, а точнее в девять вечера по Москве, произойдет то, что окончательно разрушит надежды многих людей на выживание, но найдутся ли те, кто не потеряет веры в себя.

……..

Ночью меня подняло чувство тревоги, так, смотрим время – 2.50 ночи, рановато что-то. По прошествии пары минут, чувство опасности только возросло, выхожу из своей комнаты и вижу, что на кухне сидит Ден и смотрит в окно, тихо подхожу и правой рукой дотрагиваюсь до плеча, тот вздрагивает, но также продолжает смотреть в окно.

Блюдёшь?

- Ага. – М… Да, тоже что-то чувствует, иначе не переслушать его, как начнёт болтать.

Так, сейчас идёшь и будишь всех, только тихо, но быстро. Отправляешь их в подполье и не знаю, как, но они должны туда влезть. Далее, всех парней, что уже подняли уровень, собери перед входом в дом и давай ходу ходу.

-…- Ден не стал задавать вопросов, а просто побежал выполнять приказ.

2.59 – Все выжившие, коих мы собрали, уже спрятались в подполье, а около двадцати парней стоят и ждут объяснений.

Выхожу и начинаю инструктаж.

*КХмм, начнём, всем вам следует распределиться равномерно по всему дому, а снаружи буду я. Что-то приближается. *

Ровно в 3.00 ночи я почувствовал, как наполняющая этот мир манна, дрогнула, начиная собираться в небе радужными облаками и падая на землю дождём, само небо начало переливаться радугой, хоть сейчас и ночь, но мне всё хорошо видно.

Такс стоп, раз это дождь из манны, а я ею управлять могу, а ну-ка.

Быстро выбежав на середину огорода, плеснём в голову почти всю собственную манну.

УГХ… Очень сильно увеличился параметр интеллекта, я припал на колено от нахлынувших идей, но уже через мгновение пришёл в себя, не знаю на сколько вырос радиус способности, но я начал пробовать. Во-первых, я поглотил-впитал в себя ту манну, что уже попала на меня, тем самым полностью восстановив собственную. Во-вторых, я начал создавать что-то наподобие зонта, только выгнутого вверх, хотя нет, получалась фигура бокала или широкой вазочки на тонкой ножке, и в это «не понять, что» собиралась манна, больше не попадая на землю. Моя собственная быстро заканчивалась, но тут же восполнялась до максимума. Увеличиваю площадь сбора, на вскидку выходит около пяти сотен метров, напряжение нарастает, с каждым мгновением всё тяжелей удерживать манну, и тут мне в голову приходит идея, да непростая, раз зомби улучшаются, поглощая и пропитываясь манной, то чем я хуже?

Сначала грубо наполнил себя манной, но эффект оказался как от циркуляции, лишь простое усиление. Пойдём другим путём, медленно и аккуратно наполняю каждую клеточку тела, начиная с пальцев рук и продвигаясь по миллиметру дальше, и после наполнения всего тела, берусь за процесс поглощения, заставляю каждую клеточку развиваться и эволюционировать за счёт поглощённой манны.

Резкая боль прошибает моё тело, я падаю на землю, крик боли вырывается из моего рта, чуть не теряю контроль над удержанием собираемой манны, приходит желание и понимание, что нужно больше энергии, и я расширяю поток вливающейся в меня манны, приходит облегчение.

Появляется мысль изменить состояние манны, с жидкого в твёрдое. Пока я, а точнее моё тело улучшалось и эволюционировало, я в метре от себя стал формировать шарик манны. Всё сдавливая и увеличивая его плотность, я получил шар размером в пять сантиметров диаметром, таких шариков я сделал с десяток и это действо не израсходовало и сотой доли от собранной на тот момент энергии, а она всё прибывала и прибывала.

Мышцы, ткани, сухожилия, кости, в общем все вещества моего тела менялись и развивались, зубы, ранее поеденные кариесом, а также пара выбитых, восстановились и образовали ровнёхонькие ряды. Да, теперь у меня было два ряда зубов, что сверху, что снизу. Всё тело стало крупнее и мускулистее, ранее маленький ёжик волос изменился на длинные крайне прочные, но мягкие волосы длинной до локтей, ещё и чёрные как сама ночь, глаза стали переливаться радугой.

Выскакивали системки, но тут же отправлялись мной в угол зрения, чтобы не сбить мою концентрацию. Позже с ними разберусь, а сейчас продолжаем улучшения, мышцы и так до предела накачанные энергией, крепкие и прочные, но мне этого недостаточно, представляю, как некоторые атомы мышечных волокон заменяются на что-то другое, более прочное, лучшее, и снова волна боли выгибает меня дугой.

Когда боль утихла, начал заменять также всё остальное и снова боль, реки боли, нет, вот так - ОКИАНЫ БОЛИ, последними моими мыслями было улучшение мозга и полное насыщение организма, но только я приступил к их улучшению, как сознание моё отключилось.

……

Со стороны

……

Саня и Ден наблюдали через окна дома как происходит что-то непонятное, вдруг пошёл дождь, но вот дела, земля не намокала. Их друг что-то делал и над ним появилось нечто, похожее на воронку и опять их командир, что-то сделал и воронка сильно увеличилась, непонятный дождь тут же прекратился, но видимо пошло всё не по плану, и их командир повалился на землю с

криками боли. После этого ещё не раз повторялись эти крики, и Саня хотел было выйти и помочь другу, но ему помешал Ден, преградив дорогу и не давая выйти.

Вышли они вдвоём только когда крики прекратились и занеся друга или уже недруга в дом, так как он очень отличался от себя прежнего. Они его связали и усадили в кресло, оставили одного человека следить за уже и непонятно кем.

Также, как и говорил их командир, Ден тоже чувствовал, что приближается опасность. Он начал действовать, приказал закрыть все окна, а лучше заколотить да по надёжнее, поставил часовых и сказал остальным людям не высовываться.

……..

В это время, по всей планете прошёл дождь из манны и привёл в движение новые законы мироздания.

Все формы жизни, кроме людей (и то частично), умерли в момент перемен, но сейчас Манна поднимала мёртвых, животные, насекомые, рыбы и птицы, ожили все и начали эволюционировать, эта участь не минула и простых зомби, 50% всех зомби начали эволюцию в различные виды, коих не счесть, ибо мир многогранен.

Некоторые люди, что попали под этот дождь, получили эволюцию одной из характеристик, и лишь единицы получили двойную, а то и тройную эволюцию атрибутов.

В будущем их назовут соответственно: ВанЭво, ТуЭво, ТрайЭво и КвантумЭво.

Глава 12

Иван(ГГ)

…….

Темнота, тишина, нет ни каких раздражителей, я ничего не слышу, не вижу и не ощущаю.

Медленно моё сознание выплывает из-за пелены забытья, я начинаю осознавать себя, висящего в непонятно где. Это не сон, понимаю я, но и не реальность, тогда где же я?

Вскоре я понял где нахожусь, это место на земле называют Астрал, я и раньше здесь был, но лишь частично, мог влиять на окружающую меня действительность. Однако же сейчас, по моему желанию окружающая меня темнота сменилась на цветочное поле, где были различные растения и цветы всевозможной окраски, ярко светило солнышко и дул лёгкий ветерок.

Раньше я мог пожелать увидеть прошлое, возможное будущее и свои мечты, но сейчас мне подвластно всё что только может тут быть, и лишь пожелав что-то, я это получу, тем не менее, раз я полностью себя осознал здесь и получил полную власть над этим пространством, это может означать лишь одно, Манна всему виной, а точнее увеличившееся её количество.

Хмм… Опять-таки выходит, что и до перемен манна так же была в нас, но в более меньшем количестве, например, теперь я понял почему иногда мог выйти за рамки своих сил, ненадолго, но мог.

И что же можно сделать полезного? Будем пробовать.

…Некоторое время спустя…

Блин нечего не выходит, чтобы я не пытался делать ничего полезного не выходило. Ладно, продолжаем думать, так-с, а что собственно такое манна? Ну, вроде некая мировая энергия, но и всё что ли? Нет, скорее это больше, чем просто энергия, это и наши мысли, чувства и эмоции.

Тогда так, утихомирить эмоции и чувства, очистить сознание от посторонних мыслей и начать улучшать своё духовное тело. Ну как, сначала присмотрелся к рукам и немного поднатужившись всё-таки смог увидеть энергоканалы. Их было два, по одному протекает темная энергия, а по второму светлая, я, недолго думая, решил попробовать улучшить себя и здесь.

Для начала я пробовал сделать один из энергоканалов, но у меня ничего не получилось, канал просто растворился, не давая мне его закончить. Крах потерпел я и со вторым каналом, но мой дух непоколебим, и я продолжил испытания, начав воссоздавать сразу оба энергоканала, как бы удваивая мою энергосистему. На этот раз всё прошло отлично, теперь у меня не два энергоканала, а четыре.

После полного воссоздания я почувствовал, что могу контролировать больший объём энергии.

Что если создать ещё каналы, а потом переплести всё это в прочный канат из энергоканалов? Как только я всё это сотворил, у меня пропали видимые, эм, точнее, ощущаемые границы контроля, но это не значит, что их нет.

Блин, а как в тело то вернутся, и только мысль оформилась, я увидел своё тело, а оно претерпело большие перемены, а ещё я сидел в кресле связанный и видел, как в комнату входит Ден.

……

Ден

……

После того как я отдал приказы об укреплении здания и патруле, я вернулся в комнату где оставил связанного Ваньку, всё же интересно, что с ним произошло?

Входя в комнату, я заметил тусклое свечение над командиром, что приблизилось и впиталось в его тело, а Ванек в этот момент очнулся и открыл глаза.

……..

Иван(ГГ)

……..

Открыл глаза я уже в своём физическом теле, всё тело было словно и не моё вовсе, так же ноющая боль по всему телу, ну, я надеюсь, разминка мне поможет убрать боль и привыкнуть к новым габаритам сей туши.

Ден как-то уж излишне пристально вглядывался в меня, особенно в глаза, ища в них что-то.

*Ну что? Всего уже осмотрел? * немного более грубым голосом чем раньше, сказал я, ну он мне и ответил.

- Да, всё что мне нужно я увидел и главное я не чувствую от тебя угрозы, а это значит, что ты остался тем, кем и был, я прав? – киваю головой - Но я до сих пор чувствую опасность, ты тоже? - снова киваю – И ты знаешь, что произойдёт?

Я и рассказал о своих догадках про эволюцию зомби, но тогда я не знал, что угроза исходила не от зомбаков, точнее не только от них.

Кстати, из верёвок я выбрался, просто встав и порвав их, видимо мои показатели характеристик весьма сильно увеличились.

Сказав Дену, что мне нужно разобраться в себе, я закрыл дверь комнаты оставшись один, начал открывать системки, которые всплывали ранее.

[Вы усовершенствовали навык: Малое Управление манной (Старший Ученик). Присвоен ранг: Подмастерье. Бонус ранга: затраты на расход манны уменьшен на 30%, скорость восстановления манны +15%]

[Вы усовершенствовали навык: Малое Управление манной (Подмастерье). Присвоен ранг: Мастер. Бонус ранга: затраты на расход манны уменьшен на 35%, скорость восстановления манны +20%]

[Вы усовершенствовали навык: Малое Управление манной (Мастер). Присвоен ранг: Гранд Мастер. Бонус ранга: затраты на расход манны уменьшен на 40%, скорость восстановления

манны +30%]

Ну, вроде нет вопросов и по идее следующий ап должен привести к эволюции этой способности, а это ещё больше плюсов для меня, что там дальше?

[Вы первый, кто Эволюционировал. + 2 ко всем характеристикам и + одно свободное очко характеристик]

Эээ... Я снова первый, весьма странно, ну да ладно.

[Вы контролировали и направляли свою Эволюцию делая её эффективнее. + 5 ко всем характеристикам]

Ну хоть не зря анатомию учил, хоть сейчас пригодилась.

[Вы первый, кто прошёл вторую Эволюцию. + 5 ко всем характеристикам и + одно свободное очко характеристик]

Бля, не, ну опять первый, да сколько можно?

[Вы контролировали и направляли свою Эволюцию, делая её эффективней и добились отличных результатов. + 10 ко всем характеристикам]

[Получен штраф: Слишком умный. Эффект штрафа: уменьшение количества слотов для активных умений - один слот за 5 интеллекта]

Ого, вот те и кнут, и пряник, раньше вроде было один слот за 2.5 Инты, порезало вдвое, обидно, но не критично.

[Вы первый, кто достиг отметки в 10 интеллекта, награда + 1 очко к интеллекту]

Маловата награда, ну да и хрен с ней, так же я оказался первым и в живучести, и в силе, а вот остальное мне не досталось, выходит, что уже есть узконаправленные спецы и мне не стоит отставать, но всё ж поберечь свободные очки характеристик.

[Вы первый, кто достиг отметки в 25 силы, награда + 3 очков к силе]

Вот это уже лучше, и так к каждой характеристике.

О, ещё что-то замигало.

[Ваша ментальная сущность была усилена, на вас не действуют ментальные воздействия и атаки]

Немного непонятно, разберёмся по ходу дела.

Мой статус:

Имя Иван

Возраст (21) Уровень 0

Свободные очки характеристик: 16 +2

Сила 28.8 (+5){10}

Ловкость 28.4 (+11){10}

Интеллект (Манна) 28.8{10}

Живучесть 28.7{5}

Выносливость (Усталость) 28.1 (+15){5}

Стойкость/Устойчивость 28.9 (+2){10}

Профессия: не выбрана

Навыки:

Пассивные: Малое Управление манной (Гранд Мастер)

Активные: Священный лёд.

Дополнительно: иммунитет к инфекциям

Среднее сопротивление ядам

Игнорирование ментальных воздействий/атак

Малое улучшение стойкости +10

Малое улучшение силы +10

Малое улучшение живучести +5

Малое улучшение ловкости +10

Малое улучшение интеллекта +10

Малое улучшение выносливости +5

Глава 13

Уже хотел было разобраться поподробнее в эволюции, но всплыло новое оповещение.

[Проклятье Метаморфоз. Эффект: Принудительное пробуждение внутреннего зверя]

[Статус: Начало пробуждения]

[Статус: Ошибка]

[Статус: Ошибка]

[Статус: Ошибка]

[Статус: Диагностика объекта]

[Статус: Процесс пробуждения невозможен]

[Статус: Сканирование Памяти Времён]

[Статус: Альфа зверь не обнаружен]

[Статус: Особь ДОМИНУСА не обнаружена]

[Статус: Диагностика объекта]

[Статус: Объект на последней стадии слияния с внутренним зверем]

[Статус: ....]

[Статус: ....]

В это время, пока сообщение за сообщением появлялись у меня перед глазом, я чувствовал, как меня всего разбирают по частичкам, проверяют каждую и ставят на место.

Непередаваемые ощущения.

[Статус: Присвоить метку Альфа]

[Статус: Проявить ауру Альфа особи]

[Система: Обрети Силу и Власть, Доминируй над всеми, СТАНЬ, ОСОБЬЮ ДОМИНУСА]

Ага, теперь понятно, что это было, меня сканировали, я выходит уже пробудил своего зверя, хах, даже не так, я уже слился с ним воедино, ведь я уже видел сны, где был зверем, Хладнокровным Безжалостным Убийцей.

Опять же из названия проклятья выходит то, что я смогу принимать вторую форму, форму зверя.

ХАХАХХАААХАХАХАХ Рассмеялся я, ибо это моя детская мечта, стать зверем, ну или принимать форму зверя, ну, как оборотни в фильмах, будет прикольно, поскорее хочу это испытать.

[Ваш глаз эволюционировал вместе с вами, теперь вам доступно: Подробная информация (Прикреплено умение: Запрос – Расширено) Для активации умения скажите: Запрос]

О как, как раз накопилось много вопросов.

Так-с, вернёмся к вопросу про эволюцию, делаю запрос по слову «Эволюция».

[Эволюция: подразумевает улучшение-усиление характеристик объекта, разделяется на несколько вариантов в зависимости от потенциала индивида и сложившейся ситуации:

1) ВанЭво – Улучшение любой одной характеристики на +1 за каждый уровень;

2) ТуЭво – Улучшение двух различных характеристик на +1 за каждый уровень;

3) ТрайЭво – Улучшение трёх различных характеристик на +1 за каждый уровень;

4) КвантумЭво – Улучшение четырёх различных характеристик на +1 за каждый уровень;

Ещё есть вне категорийные, что делятся на две группы:

Улучшение всех характеристик и усиление-улучшение тела;

Каждая последующая эволюция даёт +1 за каждый уровень с момента эволюции, а также можно получить навык, способность или улучшение-усиление чего-либо]

Вот это я понимаю, расширено так расширено… А ведь ещё что-то должно быть.

[Под воздействием большого количества манны, ваша вторая эволюция была под вашим контролем, благодаря этому ваше тело вышло за пределы человеческих возможностей. Вы больше не можете называть себя человеком]

[Пройдите через неизвестное количество эволюций (Количество зависит от Качества), завершите превращение/создание, и вам будет даровано право выбора имени рода/расы]

М-даааа, вот это поворот, не человек значит.

Есть над чем подумать, хотя теперь-то я понял, куда делась вся собранная мной манна, поди просто впиталась в моё тело и завершила начатые мной трансформации.

Ладно хватит, а то всё цифры да уведомления, надо бы на себя хоть глянуть.

Я прошёлся по комнате до зеркала и начал разглядывать свой гуманоидный образ, ведь я теперь больше не человек.

Ну-с, начнём. Волосы чёрные как тьма бездны, длинные и мягкие, спускаются чуть ниже лопаток, лицо, я бы сказал - немного угловатое, но довольно привлекательное. Хищный разрез глаз, а сами глаза переливаются радугой и поблёскивают как у кошек, обычный нос и губы, и последнее - это весьма волевой подбородок. Всё остальное тело можно охарактеризовать как в меру накачанный культурист.

Только сейчас я заметил, что все обычные вещи, что были на мне, порвались, а вот те, что даровала мне система, остались целыми и невредимыми, наталкивая на мысль, что вещи системы, само-масштабируемые по размеру.

Пока я разглядывал себя и предавался различным думам, на улице раздался вой, за ним через несколько секунд вскрик и звуки борьбы, это всё заставило отвлечься от себя любимого и выйти из дома.

Тут развернулась целая баталия, люди против собак, а точнее когда-то бывшие ими.

Быстрая оценка событий и я решаю пока не вмешиваться, так как против четырёх тварей сражаются сразу двадцать парней, а Саня с Деном следят и руководят боем.

Ну, раз и без моей помощи разбираются, то я пока поподробнее рассмотрю этих тварей.

Имя Мутировавший пёс

Уровень 3

Сила 0.7

Ловкость 1.0

Интеллект 0.2

Живучесть 1.5

Выносливость (Усталость)1.7

Стойкость/Устойчивость 1.1

Навыки:

Пассивные: нет

Активные: Укус

Дополнительно: нет

Ну, довольно слабенькая, но живучая, хотя для меня все здесь слабые, но всё же не надо расслабляться, ведь навались они всем скопом, да ещё и неожиданно, и мне будет проблемно выйти из такой ситуации не тронутым, хотя… Это я преувеличиваю и в принципе из-за разницы

в характеристиках, никто из здесь присутствующих меня и поранить не сможет, так что придётся только немного постараться, чтобы всех прибить.

Пока я опять немного ушёл в свои мысли, парни разобрались со всеми псами, но недолго они радовались, ведь пока они сражались, было довольно шумно и на этот шум сбежались все, как я понял воскресшие животные.

Опять же, если подумать, то главная угроза будет от тех, кто летает и тех, кто ползает, а точнее живёт под землей, ладно, как появятся тогда и будем разбираться.

И вот не успели парни отдохнуть, как уже снова им нужно готовиться к обороне.

Ну-с, пора и мне что-нибудь сделать, ведь тварей, что воскресли, не сдерживает стена, окружающая мой дом, они попросту её перепрыгивают.

А тварей то многовато уже собралось и тут уже не только виденные нами псы, но ещё кошки, козлы, бараны да даже несколько коров и лошадок, и вот это всё прёт на нас, ну естественно, что парни струхнули и побежали ко входу в дом, но тут я и Саня с Деном. Саня хотел было тоже дёру дать, но его Ден остановил и, что-то шепнув на ухо, показал на меня.

Я же не заставил себя ждать и вытянув руки вперёд рывком создал двадцать ледяных пластинок потратив почти всю манну. Опрокинул в себя бутылёк со священной водой и снова рывком создал ещё двадцать ледяных пластинок, в глазах помутнело, меня качнуло, но уже через секунду я пришёл в норму и ощутил, как моя манна начала довольно быстро восстанавливаться, но сейчас не до наблюдений, ведь сейчас будет БОЙ.

Глава 14

Орава изменённых животных приближалась к нам волной, со всех сторон. Нас окружали.

Так как у меня уже успела восстановиться немного манны, я начал вливать её маленьким ручейком в мозг, тем самым увеличивая параметр интеллекта, а раз интеллекта больше, то и манны тоже больше, да и её восстановление ускоряется. Также во время этих действий, я пытался почувствовать манну в окружающей среде.

Нас окружили. Что же делать? Я-то знаю, что мне нечего боятся, ведь вряд ли кто-то на земле для меня опасен, ну по крайней мере пока. Но сейчас беспокоюсь я не о себе, а обо всех остальных, ведь для них это безвыходная и смертельная ситуация.

Хах, только сейчас понимаю, что после того как поток манны вошёл в мой мозг, времени прошло меньше секунды, а я уже о стольком подумал, да ещё и манны где-то одна пятая уже есть.

И тут мне в голову приходит простенький, но от этого не менее гениальный план.

У меня есть 40 ледяных пластинок, делю их на 8 частей по пять штук, образую круги, что перекрывают всё пространство между нами и монстрами, ведь по другому их не назовёшь, воскресшие и мутировавшие животные. Круги, поначалу медленно и неохотно начинают вращаться в противоположные друг другу стороны, но уже через пару секунд набирают весьма приличную скорость и уже точно перегораживают любой наземный путь к нам.

Надо поспешать и выйти к монстрам, пока они не начали искать обходные пути.

Наконец-то сдвигаюсь с места, ведь всё действо я так и простоял на крыльце.

Идя по асфальту, я подошёл к Дену и остальным, парни и Саня смотрели на меня с удивлением, страхом и надеждой, вот только какого чувства в них было больше сразу и не поймёшь, но у меня и не было времени разбираться с этим. Ден вернул мне меч, что был у меня, ведь когда я эволюционировал, он не знал что со мной и вообще я-ли это, вот он и связал меня и меч мой себе взял.

Забрав меч, я пошёл дальше, дойдя до крутящихся кругов я раздвинул их и прошёл дальше на милость монстрам.

Тут же ко мне подбежала пара псин и напали. Их попытка была так себе, ведь я попросту быстрее. Парой взмахов меча я лишал тварей жизни, но на меня начали набрасываться все остальные.

Но тут показала фигу мне Система, дескать, уровень у монстров маленький и на меня

накладывается штраф по опыту. Каких размеров штраф и как производятся расчёты, погляжу потом, а сейчас придётся всех нападающих обезвредить, а это чуть ли не ювелирная работа, глядишь пару пунктов характеристик подниму да что-нибудь из навыков прокачаю.

……

Взгляд со стороны, а именно подопечные Ивана

……

В головах у наблюдающих не могла уложиться та картина, что они видели перед собой, их главный вышел один против всех монстров и что более важно он им не проигрывал, а будто бы играл с ними, лезвием меча отрубая лапы монстрам, а рукояткой ломал им спины, но всех оставлял живыми.

Мало кто понял, зачем он так делал, а также было то, что заметили все, но никто не понял, как он видит в темноте, хотя его сверкающие то тут, то там глаза, наводили на разные мысли.

- Демон – Кто-то прошептал.

- Да он сам, Монстр – Услышали все чей-то сиплый голос.

И они были правы, ибо не было у человека шансов против монстров кроме как, перестать быть человеком и самому стать монстром или эволюционировать во что-то большее.

Ден не сразу, но всё же понял мотивы Ивана, так как он и сам частенько играл в разные игры. Он знал, что есть такое выражение как <паровоз>, и по-видимому Иван задумал именно паровозить своих бойцов и тем самым поднять им уровни, а с уровнями и шансы на выживание в этом теперь суровом мире.

По команде Дена, парни приготовились добивать оставленных не дееспособных монстров. К моменту, когда все парни были готовы, Иван уже почти закончил с обезвреживанием монстров и когда он руками оторвал нижнюю челюсть у последней мутировавшей собаки. Появилась Она.

.....

Со стороны Ивана

.....

За некоторое время с начала издевательств над монстрами, я заметил весьма странное их поведение, а именно котов и кошек, во-первых, они не нападали, во-вторых, держались они одной группой, а если точнее, то стаей и их становилось всё больше и больше, что меня немного нервировало. В момент, когда тушка последнего пса упала на землю, и я уже повернулся в сторону представителей племени кошачьих, появилась ОНА.

.....

Мир

.....

В момент, когда небеса сошли с ума и произошёл выброс манны, некоторые животные не только воскресли, но и совершили первую свою эволюцию, но она весьма сильно отличалась от эволюций людей, но чем именно пока никто не знал.

Также благодаря выбросу манны, по всей планете в совершенно разных местах начали появляться или изменятся растения, какие-то в лучшую сторону, а какие-то в худшую, некоторые и вовсе оживали.

Некоторое время до

....

Я хоронил свою любимую кошку, она была умной, нет скорей всего она была гением среди всего племени кошачьих, но какой-то урод выстрелил ей в голову с пневмата, тем самым проломив хрупкий кошачий черепок.

Горе от потери заливало мне сердце, а ярость со злостью затмевали мне взор, я пылал обидой на этот жестокий мир, ведь в наше время даже если ты выяснишь кто это сделал, виновному

лишь штраф выпишут да скажут больше так не делать, а если виновным окажется кто-то из богатеньких, то тут лучше вообще не рыпаться иначе из потерпевшего сам станешь виновным.

….

В настоявшее время

….

«Нуус, прииветс хоозяяин» проговорила девушка, эм нет скорее Кошко-девушка. Смотрел я на неё с непониманием в глазах, но с покерфейсом, пока не догадался посмотреть её статус.

Статус:

Имя:? (Не выбрано)

Возраст: ? Уровень: 2

Свободные очки характеристик: 5

Сила 2

Ловкость 4.7

Интеллект (Манна) 1.9

Живучесть 3.3

Выносливость (Усталость) 2.5

Стойкость/Устойчивость 1.2

Интуиция 4

Профессия: не выбрана

Навыки:

Пассивные: Форма (НЕКО), Слабая Аура умиления

Активные: Управление стаей

Дополнительно:

Острый слух

Улучшенное зрение

Улучшенная координация

Хорошее обоняние

Ну скажем так - я немного растерялся, поэтому не сразу ответил.

Хозяин? Я? Тебе?

«Да, ты мой Хозяин. Именно твои чувства держали мой дух и душу от развоплощения в великом ничто, и благодаря твоей эволюции мне передалась часть твоей энергии, и я тоже смогла сделать прорыв и приобрела близкое к человеческому тело, теперь я всегда буду рядом, Любимый Хозяин»

Последние слова она проговорила уже очень тихо, притом немного засмущавшись, а меня эти последние её слова тоже заставили смутится, ведь у меня до сих пор не было девушки, хотя кажется мне она исправит это допущение.

Но сейчас надо разобраться с другими делами, например что делать с ней и её стаей, да и не верю я ей полностью, да и вообще доверится вот так первому разумному эм – монстру, а иначе и не скажешь, но всё же я лучше доверюсь монстру чем человеку, да и сам я уже не хрена не человек.

Что же делать? Как же быть? Как блин разрулить такой вот ситуэйшен?.....

Неловкое молчание начало затягиваться и всё же пришлось действовать.

*Пусть будет, что я хозяин, но кто ты? Какие цели преследуешь? *

«ХХХОООЗЗЯЯЯИИНННН ты что забыл меня??????? Это же я твоя киссаа.»

Сначала возмущённо, а под конец чуть ли не плача проговорила она.

Ну, успокойся, конечно я догадался кто ты, но оглянись вокруг, видишь ведь какое щас неспокойное время, в такой обстановке нужно сомневаться даже в своих мыслях

По мере того как я её всё это говорил она становилась всё счастливее и радостней, а под конец сорвалась ко мне в объятья, с радостным писком.

«Хозяин»

Да Дусь я твой хозяин

[Достижение: Приручатель – вы приручили разумное существо дав ему имя, тем самым укрепив связь между вашими душами]

[Разблокирована мыслесвязь с приручённым существом]

Хм а ведь неплохо, теперь получив подтверждение от системы можно и разгуляться.

*Дусь, выстави патрули вокруг дома, да и сама отправляйся на охоту, ты ведь сможешь? *

«Конечно смогу хозяин»

Вот и умничка, к обеду жду тебя у себя, посмотрим на твои успехи, и если встретишь монстра себе не по силам, то зови меня мысленно, я приду и помогу тебе и ни в коем случае не геройствуй, ну всё давай отправляйся

«Будет сделано» Шутливо отрапортовала она и побежала, а я прекратил крутить ледяные пластинки, начал притягивать их к себе намереваясь сделать из них себе плащ, но увы их хватило только спину прикрыть, и то хлеб, считай бронник надел.

После того как убрал последние пластинки себе за спину, сказал парням добить монстров и собрать что выпадет, и ни в коем случае не трогать кошек и вообще поменьше отсвечивать, ну а вернувшись в дом сказал, что те, кто хотят могут вылезти из подполья, а сам отправился в свою комнату досыпать.

А утро выдалось немного шумным, шумели бабы, гоняя шпану от импровизированного стола на улице, где и готовили.

Скорей всего многие из парней что видели меня в действии, не смогли уснуть и видать толь из-за страха али из уважения подняли барышень и готовить заставили, объясняясь перед ними дескать вот Глава проснётся, а поесть нечего, возьмёт, да и покрошит недогадливых.

М да ну и картину я себе нарисовал, возгордился что ли? А ладно надо всё-таки вставать, да и с собой разобраться и подумать, что с Дусь делать.

Открыв дверь своей комнаты вижу двух парней что стоят возле неё, ну прям стражники, охрана блин, ух и устрою я жизнь весёлую кому-то.

Ну а выйдя из дома я был поражён тем что увидел, ведь и вправду один из вчерашних зрителей подгонял каких-то женщин что кашеварили сейчас, а те его хоть и слушали, но не особо и старались выполнять его приказы или советы так и не разберёшь, Хах это значится не верят чоли ну тогда быть маленькому представлению.

Я, выходя из дому, беру под контроль ледяные пластинки что покрывают мою спину и перемещаю их на ноги покрывая ноги до колен и спаиваю их изменяя их форму делая будто бы ледяные сапоги и уже на краю крыльца сам осматриваю то что получилось, а не чё так изящно и весьма красиво.

Ну а дальше я стал эм подобен Иисусу тока тот ходил по воде, а я тут взял да по воздуху пошёл, прям к месту готовки, с каждым сделанным мной шагом звуки затихали, а люди замирали с гримасой ахрененного удивления и ошеломления, ведь не каждый день ты своими глазами наблюдаешь такие вот картины.

Всё ж дойдя до главных нарушителей спокойствия и немного опустившись я невинно так с улыбочкой поинтересовался *Что за шум, а драки нет? * поворачивая при этом голову то к парню, то к поварихе, они аж языки по проглатывали, я опять-таки прям уже чувствую, что там суп гороховый с мяском, готов уже, помахав рукой перед глазами у поварихи я не добился отклика. *Ладно сам себе наложу* проговорил я в пустоту, подойдя к котлу создал себе из-за льда глубокую тарелку подхватил черпак и наложил себе этого супчика и уселся за ближайший стол поесть, ложку кстати тоже сам себе создал, удобная всё же эта магия особенно когда у тебя манны навалом.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/6507/273585