Наступала ночь, когда мы вернулись в столицу. Мы с Наофуми попрощались, когда он сказал, что ему нужно купить кое-какое оборудование для своего компаньона Майна.

Моя группа искала подходящую гостиницу, чтобы переночевать. Я был вполне удовлетворен процессом, который я сделал сегодня. Я выровнялся восемь раз, и теперь я сидел на хорошем и удобном уровне 9. Неплохо для полного новичка. Однако мои товарищи, которые были на более высоких уровнях, вообще не поднялись.

Спустя добрых полчаса я увидел вывеску с надписью "Гостиница Генерала". Мы вошли в здание и спросили их цены.

25 бронзовых с человека за ночь. Эти цены казались вполне разумными, так как гостиница казалась хорошей. Еда тоже была дешевой, 3 медяка на человека.

Проглотив ужин, который мы купили, мы вернулись в наш номер. Нас было четверо, и нам всем приходилось делить одну комнату, но мы работали над чем-то другим. Мы договорились, что Ида и Уэлст будут спать на кровати, а мы с Роджилом будем спать на полу.

Пока я пытался заснуть, я, наконец, понял, что меню "Помощь" просто все время находилось у меня на периферии, и я этого никогда не замечал. Я решил проверить его и посмотреть, что в нем содержится.

В нем содержалась тонна скучного текста, и на данный момент больше ничего интересного не было. Тем не менее, я прочитал несколько вещей, таких как копия оружия, которая позволила мне запомнить любой лук, к которому я прикасался, и воссоздать его позже. Другой полезной информацией была информация о системе инвентаризации, о том, как работает удаление предметов, и некоторые другие вещи. Одна конкретная вещь, которая привлекла мое внимание, - это "Методы включения питания".

Очевидно, это были способы сделать мое оружие сильнее, и они были:

Сила редкости – Это означало, что чем более редким было оружие, тем оно сильнее.

Рудное снаряжение – Это означало, что мощность лука будет повышена за счет оснащения его минеральными рудами. Каждая форма лука имела ограниченное количество слотов для размещения руды, и каждая руда повышает разные характеристики.

Зачарование предметов – Это означало, что предметы, которые были поглощены луком, могли быть преобразованы в энергию, которая, в свою очередь, могла быть использована для зачарования лука и повышения его характеристик. Это не гарантировало, что сработает, и в основном это было основано на удаче.

Уровень задания – Это означало, что определенные характеристики можно было увеличить, используя энергию, преобразованную из частей монстра или предметов, которые были поглощены луком, например, Оранжевый воздушный шар, который я убил ранее. Убейте достаточное количество монстров, и индикатор уровня будет заполнен, а желаемый показатель будет повышен.

Это было довольно круто и, безусловно, могло сделать меня очень могущественным. Я бы, конечно, использовал эти методы, когда придет время. Просто нужен был способ быстро набирать уровни, чтобы собирать туши, чтобы скормить их моему луку.

После сегодняшнего, согласно тому, что сказал владелец гостиницы, для нас было бы хорошей

идеей пойти проверить подземелье на окраине города Лафан. Это не принесло бы нам много денег, но мы могли бы быстро повысить свой уровень. Если этот мир действительно был похож на RPG, то я точно знал, где вести хозяйство. Подземелья обязательны, и я также должен выполнять множество квестов за деньги.

Выйдя из меню и улегшись лицом на пол, я закрыл глаза и заснул, надеясь, что не забуду проснуться пораньше, чтобы встретиться с Наофуми в полях.

На следующий день я проснулся задолго до рассвета. Я украдкой проскользнул мимо своих дремлющих товарищей, схватил маленькую сумку, наполненную едой и водой, и со скрипом открыл дверь. Я тихонько закрыл дверь и на цыпочках вышел из гостиницы.

По пустым, безжизненным улицам, выходящим в черные как смоль поля, я терпеливо ждал прибытия Наофуми.

Спустя довольно долгое время, когда я продолжал разрезать воздушные шары с невероятной скоростью, Наофуми наконец добрался сюда, потея и тяжело дыша.

"Доброе утро, Наофуми!" Я поздоровался.

"И тебе доброе утро, Сатоши".

"Ты хочешь начать убивать воздушные шары?"

"Конечно!"

Я начал быстро стрелять по воздушным шарам, мой лук легко пробивал их насквозь. Рядом со мной Наофуми медленно колотил беднягу, едва сводя на нет его здоровье с каждым ударом.

После бездумного скашивания бесчисленного количества воздушных шаров мой уровень вырос только на 2. Думаю, чем выше уровень, тем больше времени требуется для повышения уровня, как в большинстве игр.

Наофуми также едва успел выровняться, хотя он был только на 2-м уровне.

"Наофуми", - сказал я, уничтожая несколько воздушных шаров. "Ты много знаешь о механике этого мира?"

"Вовсе нет! На самом деле, мое меню справки супер подслушано!"

"Это странно. В таком случае, почему бы мне не рассказать тебе все, что я знаю об этом

". "Спасибо, Сатоши! Я не знаю, что бы я без тебя делала.

Я продолжил объяснять Наофуми все, что я знал об этом мире, от механики до всего, что я прочитал ранее в меню справки. Я потратил лучшие полчаса, объясняя самые запутанные моменты, как мог. Я вкратце объяснил систему инвентаризации, хотя сам не был с ней знаком, и рассказал о методах включения питания. Я узнал, что у него их не было.

Когда мы сидели на траве, рассказывая о наших прошлых жизнях, группа разъяренных охранников замка направилась к нам в странно агрессивной манере.

Один из них дернул Наофуми за руку.

"Ты немедленно пойдешь с нами".

"Прошу прощения", - я попытался взять себя в руки. "Но по какой причине вам нужно, чтобы мой друг пошел с вами?"

"Король вызвал его. Он также просит вашей аудиенции".

"Ну", - вздохнул я. "Ты можешь хотя бы отпустить моего друга и позволить ему нормально ходить? Мы обещаем, что будем вести себя хорошо по дороге туда, и мы хотели бы услышать, что скажет его величество".

Мы с Наофуми последовали за стражниками к конному экипажу, и нас быстро доставили обратно в замок.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/65034/1725854