- Здесь так темно, … Тама, что нет никаких следов жизни, верно?

- Да. Нет никаких биопризнаков. Пещера определенно пуста.

Включив фары грузовика, мы медленно пробирались по пещере.

Мирейна готовит обед на кухне, используя ингредиенты, которые у нее были с собой. Я научил ее пользоваться оборудованием, так что мне не терпится увидеть, что она приготовит.

- В 120 метрах впереди есть сигнал. Оборудование и сокровища авантюристов, ставших жертвами гоблинов, были идентифицированы.

- О, вот они.

Было темно, поэтому я ехал на третьей передаче. Света от машины недостаточно, чтобы достичь земли. Кроме того, она была узкой, а потолок низким. Подумав об этом, я подумал, не придется ли мне сдавать назад на обратном пути. Интересно, смогу ли я где-нибудь сделать разворот?

*Меня сначала бесило 3я передача, чооооо. Но я полез смотреть сколько передач у большегрузного японского грузовика… вариаций много, но распространены 12, 14 и 16!!! Аналог нашей пониженной. Т.е. 3я передача вполне норм из 16ти, да и из 12ти тожеJ

- Эй, Тама. Есть ли в этой пещере место, где мы можем сделать разворот?

- Поиск …… Впереди куполообразное пространство. Функция помощи водителю активирована. Развернут монитор заднего вида.

- О, я вижу, у нас есть такое.

Часть лобового стекла превратилась в монитор заднего вида. Теперь я чувствую себя немного безопаснее на обратном пути.

Кроме того, мне интересно, насколько прочен этот грузовик. Насколько прочен кузов машины 10-го уровня? Что случится, если он врежется в камень или стену? Я не могу его отремонтировать… Хммм.

- Тама, что случится, если грузовик будет поврежден или сломан?

- Если твой грузовик будет поврежден или сломан, ты можешь потратить очки на его ремонт. В настоящее время есть очки за убийство монстров, но ты также можешь обменять деньги на очки.

- Воу…, насколько силен кузов автомобиля 10 уровня?

- В этом мире кузов 10-го уровня может полностью защитить от удара бегемота.

- Я не понимаю этот пример….

Пока я это говорил, мы добрались до места назначения.

Это была, вероятно, самая глубокая часть пещеры, и она имела форму полукруглого купола. В задней части купола лежала беспорядочная куча доспехов и мечей.

- Это и есть сокровища?

- Да. Это и есть металлическая сигнатура. Здесь были собраны мечи, доспехи, монеты, купюры, драгоценные металлы и другое оборудование.

- … Хммм, звучит не очень хорошо. Если я подумаю об этом, то я вор…

Когда я замешкался, чтобы подумать об этом, дверь позади меня открылась, и появилась Мирейна.

В своем розовом фартуке она выглядела как молодая жена.

- Кота-сан, ваше блюдо готово.

- Да, я иду.

Хорошо, мы подумаем об этом после еды. Еда Мирейны остывает.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Мирейна приготовила сочетание мясного и овощного супа и немного черствого хлеба. Она выглядела немного извиняющейся, как будто у нее не было нужных ингредиентов.

- Простите… это все, что у нас осталось из ингредиентов…

- Все в порядке. Когда мы выберемся из пещеры, мы сможем найти какой-нибудь фрукт, чтобы поесть.

Как только я это сказал, я сделал глоток супа…. Это так вкусно. Соленость в самый раз, и это как раз то, что я люблю. Я могу съесть еще много таких мисок.

- Знаешь, насчет сокровищ …

Я посоветовался с Мирейной.

Я объяснил ей, что это не сокровища, а вещи авантюриста, и что драгоценные металлы - это аксессуары для авантюристов.

- Ты должен взять это. Если вы подумаете об авантюристах, погибших в этой пещере, вы должны использовать их для будущей жизни Кота-сан, а не оставлять в темной пещере. Если вы продадите это в магазин оружия и доспехов, вы сможете заработать деньги, а если вы отремонтируете это и продадите, доспехи пригодятся новому владельцу. Так что, Кота-сан, давайте возьмем это ради тех, кто ушел из жизни.

Понятно. Это один из вариантов.

Правда, я не хочу вести себя как вор, и в зависимости от мнения Мирейны, я мог бы даже подумать о том, чтобы оставить это. Но если это будет нашим средством к существованию, то мы можем забрать эту кучу.

- Что ж, спасибо за совет…, Мирейна.

- Нет. Ничего серьезного.

Мы закончили трапезу, и мы с Мирейной вышли на улицу.

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Тама сказала, что там нет никаких признаков жизни, но в такой темноте было страшно.

Я засунул своего Пустынного Орла в штаны*, Мирейна экипировала свой меч, и мы вышли наружу.

*Порутчики молчать, пистолет это такой:)

Я использовал фонарик, чтобы осветить заброшенный арсенал, но там было довольно много доспехов и … человеческих останков.

- О-о-о …

- Бедняги… По крайней мере, давайте похороним их снаружи.

За свои 26 лет жизни я никогда раньше не видел человеческого черепа. Держа в руках настоящий череп, а не модель манекена, Мирейна начала складывать кости в мешок, который несла в руках. Я чувствую себя таким жалким.

Вместо этого я собрал все необходимое и открыл дверь кузова грузовика. Кстати, теперь у меня есть комната и спальня, но снаружи он выглядит как обычный четырехтонный грузовик. Ну, а детали меня не волнуют.

- Тем не менее…

Их довольно много.

Мечи, доспехи, ожерелья, кольца и мешки с монетами и купюрами. Одних только мечей более 30. Есть дешевые медные мечи, блестящие ножи и ожерелья. Пачки купюр были довольно толстыми, что заставило меня задуматься, не могли ли это быть авантюристы, перевозящие наличные.

- Кота-сан. Извините.

- О, что случилось?

- Ничего. Я забираю жетоны и отнесу их в гильдию. Если они не подтвердят смерть, то будут навсегда считаться пропавшими….

- Понятно…

Примерно через пятнадцать минут разграбление было завершено, и мы с Мирейной покинули пещеру.

Когда мы вышли из пещеры, я спросил Таму кое, о чем.

- Тама, есть ли поблизости место с хорошим обзором?

- Поиск завершен. В полутора милях к западу отсюда есть относительно безопасное место. Возможно, это лучшее место для их захоронения.

- Спасибо, Тама-сан.

Место, куда Тама велела нам идти, было вдоль дороги, но на открытой местности, и даже если бы мы похоронили человеческие останки в стороне от дороги, не было бы проблем с движением.

У нас не было лопаты, поэтому мы взяли прут и выкопали яму, похоронили там останки человека, а сверху положили камень, чтобы добавить цветов. Камень был тяжелый, но мы вдвоем перекатили его и установили на место.

- Фух… Это хорошо, да?

- Да. Надеюсь, они будут следить за безопасностью этой дороги.

- Да…

Я трачу несколько очков и предлагаю им выпить.

Я знаю, что это эгоистичный образ, но я думаю, что авантюристы любят выпить, и они должны выпить в загробной жизни.

- Ну, пойдем …

- … Да.

Мне было немного грустно, но я передумал и поехал.

Я сел в грузовик и включил радио.

- Хорошо!!! Отправляемся в коммерческое королевство Дзенимуке! Обменяем на наличные, получим деньги и снимем офис для транспортной компании!!!

- Да! Поехали!

Я нажал на педаль газа, и грузовик начал движение.

http://tl.rulate.ru/book/65012/1768802