Ци Мин медленно сделал глубокий вдох. Его взгляд замерцал, но он больше не был озадачен и растерян. Вместо этого он укрепил свою решимость: "Я думаю, что эти вопросы, на которые я не могу ответить сейчас, просто тратят мое время и ищут неприятности".

"Неважно, откуда взялась программа для АФК-Фарма и какова ее истинная цель, потому что сейчас я не могу повлиять на нее. Я могу только позволить природе идти своим чередом и продолжать идти вперед шаг за шагом."

"Однажды".

"Я раскрою все тайны".

Ци Мин использовал различные божественные силы и методы, чтобы постоянно чувствовать свое тело, но он не мог определить, где спрятана программа для АФК-Фарма.

Программа для АФК-Фарма не находилась ни в теле, ни в родословной, ни в душе, ни в Истинном Духе. Ее не было и в сознании Ци Мина, как будто ее вообще не было на нем.

Ци Мин смутно ощущал существование программы. Она казалась реальной, но на самом деле в ней было какое-то неземное чувство.

Это было очень трудно уловить и понять.

"Не волнуйся". Ци Мин сказал: "Настанет день, когда я узнаю правду".

Динь!

"Поскольку уровень культивирования хозяина вырос до ранней стадии царства Золотого Бессмертного, наивысшее состояние усиления вычитания АФК-Фарма увеличилось с квадриллиона до 10 квадриллионов раз."

...

Дзинь!

"Обнаружено, что уровень культивирования хозяина вырос до ранней стадии царства Золотого Бессмертного. Награда, получаемая за прохождение игрового подземелья "Мир Боевого Дао" на поздней стадии "Великое Единство Мистика Бессмертного царства", значительно уменьшилась. Чтобы открыть новое игровое подземелье Бессмертного царства, можно взять 100 триллионов бессмертных кристаллов высшего класса."

...

"Состояние улучшения культивации АФК-Фарма и вычитание АФК-Фарма увеличилось в десять раз".

Ци Мин слегка кивнул головой и размышлял в своем сердце: "Как и ожидалось, так происходит каждый раз после прорыва в царство. Программа для АФК-Фарма производит такие изменения. В этот раз не будет исключения".

"Однако..." Ци Мин покачал головой: "Если что-то и изменилось, так это то, что мои способности уже достигли предела и не могут продолжать расти".

Бессмертные кристаллы, необходимые для культивации для АФК-Фарма, каждый раз увеличивались в сто раз после каждого прорыва в высшую сферу.

"Заряд."

Динь!

"Зарядка успешна."

"Успешно активировано игровое подземелье ранней стадии царства Золотого Бессмертного: Мир Бессмертного Короля".

"Вы можете войти".

Появилось уведомление.

"Войдите".

Перед Ци Мином появилась сцена и место действия Мира Бессмертного Короля. В Мире Бессмертного Короля он уже взращивал относительно совершенное Небесное Дао.

В то же время, Мир Бессмертного Короля был миром культивации. В этом мире человек культивировал Мистическое царство, создавал Бессмертную основу, постигал законы, сражался с Небесным Дао и достигал царства Бессмертного Короля.

Небесное Дао было бессердечным и относилось ко всем как к соломенным собачкам. Это было наглядно продемонстрировано в Мире Бессмертного Короля. Триллион лет назад родился Небесный Дао и затеял интригу против всего мира. Оно использовало небеса и землю как шахматную доску, чтобы убить всех Бессмертных Королей в Девяти Небесах и Десяти Землях, а

кости Бессмертных Королей были похоронены в Гробнице Бессмертных.

В эту эпоху, спустя триллион лет, в Гробнице Бессмертных кости Бессмертных Царей далекой прошлой эпохи вот-вот должны были проснуться. Их души Бессмертных Королей, воли Бессмертных Королей и чувства Бессмертных Королей оживут и вновь пронесутся по всему миру.

Непобедимые Бессмертные Короли прошлой эпохи должны были появиться вновь. Их лидеры планировали целую эпоху, и они хотели снова сразиться с Небесным Дао и поступить по-небесному, чтобы создать вечную легенду.

В этом игровом подземелье Царства Бессмертия игровой персонаж, в которого превратился Ци Мин, был человеком в Гробнице Бессмертия. Он должен был стать Непобедимым Бессмертным Королем, который умер и возродился триллион лет назад.

Конечно же, как и следовало из названия, миссия игрового персонажа Ци Мина на этот раз заключалась в том, чтобы возглавить живых существ Мира Бессмертного Короля и победить Небесное Дао Мира Бессмертного Короля.

"Сразиться с Небесным Дао?" Ци Мин на мгновение задумался: "Это хорошая идея. Интересно, какого уровня достигло Небесное Дао мира Бессмертного Царя?"

В Мире Бессмертного Короля забыли о тех, кто ниже уровня Бессмертного Основания, потому что культиваторы ниже уровня Бессмертного Основания все были ниже уровня Бессмертного царства, так что, естественно, не было необходимости упоминать слишком много.

Выше уровня Бессмертного Основания они делились на: Бессмертная платформа (Бессмертный), Культмастер (Совершенный Бессмертный), Король (Мистический Бессмертный), Небесная позиция (Мистический Бессмертный Великого Единства), Пустота Дао (Золотой Бессмертный), Небесный Владыка (Золотой Бессмертный Зенит Неба), Бессмертный Король Закона (Бессмертный Король Закона Верхнего Мира), Непобедимый Бессмертный Король (Бессмертный Король Правил Верхнего Мира).

"Однако..."

Ци Мин задумался на мгновение и подумал: "Поскольку Мир Бессмертного Короля взрастил истинное Небесное Дао, сила этого мира подземелий естественно превосходит Мир Боевого Дао."

"Раз это Небесное Дао, то по уровню культивации оно должно быть эквивалентно культивированию Небесного Дао. Я культивирую Великое Дао, поэтому я, естественно, на уровень выше, чем Небесное Дао. Этого достаточно, чтобы подавить его".

Динь!

"Заплатите ли вы 100 триллионов кристаллов бессмертия высшего класса, чтобы активировать режим погружения в подземелье игры Бессмертного царства?"

Появилось уведомление.

"Да."

Ци Мин кивнул. "Я заряжу его".

Дзинь!

"Зарядка прошла успешно".

"Режим погружения в подземелье игры Бессмертного Царства активирован успешно".

С тех пор как в программе для АФК-Фарма появился "режим погружения в подземелье игры Бессмертного Царства", пока человек находился в "режиме погружения в подземелье игры Бессмертного Царства" и мог завершить миссию игрового персонажа в первый раз, награда значительно увеличивалась.

Это было правило, которое Ци Мин выработал за годы игры.

Когда Ци Мин впервые проходил подземелье, он активировал режим погружения в игровые подземелья Бессмертного царства. Он использовал силу программы для АФК-Фарма, чтобы потреблять большое количество бессмертных кристаллов. При условии, что он не был ранен, он отделил бы от своего основного тела частицу сознания и слил бы ее с игровым персонажем.

В мгновение ока Ци Мин вошел в Мир Бессмертного Короля. Он медленно открыл глаза и обнаружил, что находится в кромешной тьме, в небольшом пространстве.

"Это..."

Ци Мин на мгновение задумался и слегка поразмыслил. В его голове быстро появилось большое количество информации, и он быстро принял личность этого игрового персонажа.

Его глаза слегка загорелись. Он, в общем-то, все понял: "Мой нынешний игровой персонаж - непобедимый бессмертный король Цзи Ухуэй, который погиб в битве за вознесение на небеса в прошлую эпоху".

"Сейчас я сплю в гробу в Гробнице Бессмертных".

При этой мысли все тело Ци Мина задрожало. Его дхармические силы ожили, а сила возросла. Законы и правила всколыхнулись, а божественные силы развились. Чрезвычайно страшная аура пронеслась во всех направлениях, как шторм двенадцатого уровня.

Гроб взорвался, и вся гробница, казалось, была разрушена ракетой. Ци Мин выскочил из гробницы и встал в пустоте.

В этот момент во всей Бессмертной Гробнице раздались бесконечные крики, вопли, рев, нежелание и непреклонный рев, а также бесконечные всплески боевого намерения.

Каким-то образом Ци Мин почувствовал, что Бессмертный Король Боевых Душ и Бессмертный Король Воли один за другим становятся непреклонными.

В Верхнем мире сознание Бессмертного Короля Верхнего мира обладало следом бессмертия, а в Мире Бессмертного Короля существа на уровне Бессмертного Короля были сравнимы с Бессмертным Королем Верхнего мира, поэтому они, естественно, обладали неугасающим сознанием Бессмертного Короля.

В этот момент Ци Мин почувствовал, что к нему с огромной скоростью приближается какая-то фигура. Это был хранитель гробницы Бессмертного. Этот хранитель гробницы охранял Гробницу Бессмертных на протяжении бесчисленных лет.

Ци Мин стоял в пустоте. В данный момент он был всего лишь скелетом. Прошла почти целая эпоха. Даже его тело Бессмертного Короля постепенно разлагалось, оставляя лишь бессмертный скелет.

"Если ты хочешь сразиться с Небесным Дао, ты должен пойти против небес".

Ци Мин на мгновение задумался: "Если Небесное Дао мира Бессмертного Короля действительно сравнимо с Небесным Дао Культиватора, то мне, вероятно, будет очень трудно победить в одиночку."

"При таких обстоятельствах, из предосторожности, чтобы как можно скорее завершить миссию игрового персонажа, мне все же придется объединить усилия с экспертами Мира Бессмертного Короля, чтобы сразиться с Небесами и убить Небесного Дао. Только так я смогу легче и быстрее завершить миссию игрового персонажа".

Ци Мин глубоко вздохнул: "Сначала я должен восстановить свое бессмертное тело. Нехорошо иметь только скелет".

"Воскрешение из мертвых".

Подумав, Ци Мин использовал тридцать шесть техник Небесного Созвездия, "Воскрешение из мертвых". Огромная сила Дхармы всколыхнулась, и небеса и земля задрожали. В Гробнице Бессмертного появилась огромная жизненная сила, устремившаяся в небо. Такое несравненное колебание встревожило экспертов Мира Бессмертных Королей.

Глаза пересекли ограничение пространства и времени и прошли через барьер хаотического тумана за пределами гробницы бессмертных, чтобы посмотреть на Ци Мина.

"Это..."

"Невозможно! Это невозможно!"

"Гробница бессмертных!"

"Это... это..."

"Он ожил! Непобедимый Бессмертный Король последней эпохи ожил!"

"О боже!"

"Это настоящая неуничтожимость?!"

"Как это возможно?!"

"..."

В этот момент на Девяти Небесах и Десяти Землях Бессмертные Цари впали в несравненное потрясение.

"Ухуи!"

"Это ты!"

"Первым, кто пришел в себя, был ты!"

"..."

В самом тайном месте мира Бессмертного Короля, в месте под названием Пещера Демона Нирваны.

Здесь находился самый сильный Бессмертный Король, который спланировал Небесную Губительную Битву и назывался Бессмертным Боевым Владыкой. Это был ужасающий человек, а также непостижимый человек.

Он объединился со всеми Бессмертными Королями Девяти Небес и Десяти Земель, чтобы сформировать Стадию Небесного Вознесения, и собрал силу всего мира, чтобы сразиться с Небесным Вознесением и посоревноваться с Небесным Дао, но они все равно потерпели поражение.

Небесный Дао был слишком силен.

Он не был полностью побежден.

Битва за Вознесение Небес была лишь началом всего. Битва Небесного Наказания была концом.

В Бессмертной Гробнице плоть и кровь регенерировали на бессмертной кости Ци Мина. Там были видны следы розовых ростков плоти, растущих, как трава под весенним ветерком.

"Ты не должен был просыпаться".

В этот момент появился хранитель Бессмертной Гробницы.

Это был беловолосый старик в потрепанной одежде и с телом, покрытым грязью. Он был похож на нищего, но от всего его тела исходила несравненно мощная аура, и казалось, что небеса и земля не в состоянии вместить его.

http://tl.rulate.ru/book/64933/2239689